

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan dari pembahasan yang sudah di uraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan, yaitu :

1. Selain sebagai media informasi, aplikasi Kain Tenun Kabupaten Sumba Timur memiliki fitur tips yang berisi bagaimana cara merawat kain tenun sumba timur.
2. Aplikasi pengenalan kain adat sumba timur dibangun dengan menggunakan bahasa pemograman java, SDK android dan Tool android Studio serta Sqlite Manager sebagai basis datanya. Aplikasi ini dapat dijalankan pada android minimal Jellybean. Tahap-tahap yang dilakukan dalam membangun aplikasi ini sebagai berikut :
  - a. Mengumpulkan data-data yang di butuhkan seperti analisa sistem dan kebutuhan sistem.
  - b. Perancangan sistem, termasuk didalamnya perancangan UML, perancangan database, dan perancangan user interface.
  - c. Tahap implementasi, untuk mengetahui apakah aplikasi yang telah di rancang dapat berjalan dan berfungsi dengan benar sehingga aplikasi dapat menghasilkan keluran yang sesuai.

- d. Terahir pengujian aplikasi, untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibuat masih terdapat kesalahan atau eror saat program di jalankan.
3. Hasil dari pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasitelah mampu menampilkan informasi pengenalaan kain adat sumba timur. Aplkasi mampu menampilkan menu utama, menu daftar kain, menu profil sumba, menu tips merawat kain dan menu tentang.

## **5.2 Saran**

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan, yang mungkin dapat disempurnakan lagi di penelitian berikutnya. Setelah mengevaluasi laporan skripsi ini, diharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan saran-saran pengembangan berikut :

1. Pengembang dapat menambah jumlah kain adat yang belum di masukan dalam versi ini, sehingga semua kain adat di kabupaten sumba timur dapat di ketahui user.
2. Pengembang dapat melakukan pengembangan tampilan atau interface yang lebih mudah atau eazy use.