

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari pengujian, testing dan evaluasi dilm pendek animasi 3D Soap Hero dapat disimpulkan:

1. Untuk membuat animasi ini menggunakan tahap analisa cerita, *modeling*, *teksturing*, *blend shape*, *rigging*, *skinning*, *animation*, *editing*, *compossitting* dan *rendering*.
2. Setelah uji 12 prinsip animasi, film pendek tersebut telah memenuhi seluruh aspek dari 12 prinsip animasi yang ada dan telah dibuktikan dengan pengujian dan pencocokan terhadap 12 prinsip animasi.
3. Dalam beta testing terhadap film pendek tersebut, pada bagian uji kelayakan cerita, secara garis besar pemirsa dapat menilai alur dan penokohan dengan benar sesuai hasil pengujian questioner dengan tingkat kebenaran 93,75%. Dengan demikian, maka sebagian besar orang yang menyaksikan paham dengan alur cerita tersebut.
4. Pada perhitungan terhadap penerapan metode-metode dalam proses produksi dianggap baik sesuai dengan hasil pengujian skala likert pada beta testing. Dengan demikian, maka metode *blend shape* dan metode lain yang diterapkan layak digunakan dalam proses produksi tersebut.

5.2 Saran

Dari penerapan metode-metode yang berkaitan dengan penelitian ini terdapat beberapa hal yang masih perlu dikembangkan agar mendapatkan hasil yang lebih optimal. Penerapan ekspresi pada film pendek animasi Soap Hero dapat diperbanyak serta alur cerita dari film pendek tersebut dapat dikembangkan lagi di masa yang akan datang.

