

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Presensi kehadiran merupakan salah satu bagian terpenting pada suatu perusahaan, sebab presensi kehadiran dapat mengukur kinerja pegawai. Pada umumnya, perusahaan memiliki banyak opsi terkait sistem presensi kehadiran yang ingin digunakan, mulai dari konvensional sampai dengan automasi penuh.

Ada perusahaan yang masih menerapkan presensi pada lembar kertas, ada pula yang sudah menerapkan fitur kekinian seperti lokasi GPS dan biometrik. Ada sistem yang dapat memantau berapa lama karyawan menghabiskan waktu untuk tugas-tugas tertentu, langsung dari ponsel secara *real-time*.

Yayasan Pendidikan (YP) Alfirdaus Surakarta telah menerapkan presensi kehadiran untuk pegawai dengan menggunakan sistem *fingerprint*. YP Alfirdaus memiliki kurang lebih 200 pegawai yang tersebar di 8 unit kerja di beberapa tempat. Kelemahan pertama dari sistem yang saat ini adalah tidak ada fitur pemantauan presensi secara *real time*. Kelemahan selanjutnya adalah ketika ada pegawai yang melaksanakan *work from home* atau dinas ke luar kota, maka opsinya pegawai harus melakukan presensi terlebih dahulu ke unit masing-masing atau tidak melakukan presensi. Kelemahan lain adalah adanya kemungkinan antrian presensi pada waktu dan kondisi tertentu karena alat *scanner* hanya dipasang satu untuk setiap unit.

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan mengimplementasikan sistem presensi kehadiran pegawai yang menjawab kekurangan dari sistem yang sudah ada. Solusi yang ditawarkan adalah dengan membuat aplikasi presensi berbasis Android yang dilengkapi dengan fitur: registrasi kepegawaian, hari kerja,

hari libur kerja, lokasi kerja, presensi kerja, izin kerja, *reward* presensi, serta rekap presensi harian dan bulanan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, maka rumusan masalah yang dikemukakan adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara memantau presensi pegawai secara *real-time*?
2. Apa solusi yang cocok digunakan untuk kasus presensi pegawai yang sedang *work from home* atau dinas di luar kota?
3. Bagaimana cara untuk meminimalisir terjadinya antrian presensi?
4. Bagaimana meminimalisir terjadinya kecurangan pada saat melakukan presensi?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah atau ruang lingkup pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini fokus merancang dan mengimplementasikan aplikasi untuk sistem operasi Android saja, dengan menggunakan bahasa pemrograman Kotlin.
2. Penelitian ini tidak menjelaskan tentang basisdata yang digunakan, karena konsumsi data dilakukan melalui REST API.
3. Penelitian ini hanya digunakan untuk lingkup internal YP Al Firdaus, yaitu khusus untuk pegawai.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah perancangan dan implementasi aplikasi presensi berbasis Android untuk mengatasi permasalahan yang ada di YP Al Firdaus.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Untuk peneliti, penelitian ini bermanfaat dalam penyelesaian studi di Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Untuk obyek penelitian, hasil dari penelitian ini dapat digunakan YP Al Firdaus sebagai solusi untuk mengatasi permasalahan yang ada.
3. Untuk Universitas Amikom Yogyakarta, penelitian ini dapat memperkaya referensi pustaka.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Melakukan observasi dan wawancara ke obyek penelitian untuk mencari, mengumpulkan dan mencatat data yang berkaitan dengan penelitian.

1.6.2 Kerangka Kerja

Scrum digunakan sebagai kerangka kerja dan panduan dalam pengembangan sistem yang kompleks, dibagi menjadi bagian kecil yang dapat diatur secara fleksibel.

1.6.3 Metode Analisis

Tahapan ini melakukan analisis *SWOT*, menggambarkan proses bisnis, menggambarkan hubungan antara aktor dengan sistem menggunakan diagram *use case* dan mengidentifikasi semua kebutuhan sistem yang akan dibuat (kebutuhan fungsional dan non-fungsional).

1.6.4 Metode Perancangan

Tahapan perancangan berisi rancangan arsitektur dan tampilan antarmuka sistem yang akan diimplementasikan.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai masalah apa saja yang melatarbelakangi penelitian dibuat, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dari penelitian, tahapan-tahapan yang digunakan pada penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori berisi kajian pustaka, dasar teori 1, dasar teori kutipan, serta judul gambar dan tabel.

BAB III METODE PENELITIAN

Menjelaskan alat dan bahan yang digunakan selama penelitian serta alur penelitian yang menjelaskan tahapan-tahapan penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Ini adalah bab utama pada penelitian yang menjelaskan tentang proses implementasi, hasil implementasi dan pengujian.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan akhir dari rumusan masalah yang dikemukakan penelitian dan saran untuk penelitian tahap selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

!Adalah susunan tulisan di akhir karya ilmiah yang memuat semua sumber atau rujukan yang digunakan dalam penelitian.