

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian skripsi tentang Perancangan E-Voting Pemilihan Kepala Desa Banyusoca Kabupaten Gunungkidul Yogyakarta Berbasis Web Menggunakan Atom, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem yang dibuat adalah aplikasi *e-voting* berbasis *web* yang efektif dan efisien untuk menghemat waktu dalam proses Pemilihan Kepala Desa Banyusoca Kabupaten Gunungkidul Yogyakarta. Sehingga, tidak memerlukan banyak waktu untuk mendapatkan hasil suara yang akurat.
2. Sistem yang dibuat mempermudah dan mempermudah waktu persiapan dan pelaksanaan Pemilihan Kepala Desa Banyusoca Kabupaten Gunungkidul Yogyakarta.
3. Sistem ini dibuat untuk meminimalisir biaya yang dikeluarkan pemerintah Desa Banyusoca ketika melakukan pemilihan Kepala Desa, karena pengelolaan surat suara dan pendistribusian surat suara semua dilakukan secara digital.
4. Informasi yang dihasilkan dari aplikasi *e-voting* ini adalah memilih kandidat sebagai suara, rekap data hasil pemilihan kepala desa dan kalkulasi hasil pungutan suara.

#### 5.2 Saran

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan pada berbagai sektor pada aplikasi *e-voting* Pemilihan Kepala Desa

Banyusoca Kabupaten Gunungkidul Yogyakarta, oleh karena itu, dalam pengembangan penelitian selanjutnya maka disarankan dapat mengembangkan:

1. Faktor keamanan pada aplikasi *e-voting* Pemilihan Kepala Desa Banyusoca, karena tidak ada sistem yang 100% aman, maka sebaiknya pengembang memperhatikan keamanan dengan meminimalisir celah dari berbagai sektor sehingga data yang ada tetap aman dan terlindungi.
2. Bagi pengembang yang ingin mengembangkan aplikasi *e-voting* Pemilihan Kepala Desa Banyusoca Kabupaten Gunungkidul Yogyakarta ini, pengembang akan lebih mudah dalam pengembangan tingkat selanjutnya karena struktur dan pemrograman disusun dengan baik menggunakan OOP (*Object Oriented Programming*) dan *pattern* MVC (*Model-View-Controller*).

