

**PERANCANGAN E-VOTING PEMILIHAN KEPALA DESA
BANYUSOCA KABUPATEN GUNUNGKIDUL YOGYAKARTA
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN ATOM**

SKRIPSI



disusun oleh

Daud Nanang Aji Setiawan

13.12.7395

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN E-VOTING PEMILIHAN KEPALA DESA
BANYUSOCA KABUPATEN GUNUNGKIDUL YOGYAKARTA
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN ATOM**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Daud Nanang Aji Setiawan

13.12.7395

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN E-VOTING PEMILIHAN KEPALA DESA
BANYUSOCA KABUPATEN GUNUNGKIDUL YOGYAKARTA
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN ATOM**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Daud Nanang Aji Setiawan

13.12.7395

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 27 Desember 2016

Dosen Pembimbing,



Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom
NIK. 190302125

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN E-VOTING PEMILIHAN KEPALA DESA BANYUSOCA KABUPATEN GUNUNGKIDUL YOGYAKARTA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN ATOM

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Daud Nanang Aji Setiawan

13.12.7395

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Agustus 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250

Krisnawati, S.Si., M.T
NIK. 190302038

Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom
NIK. 190302060

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 Agustus 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T
NIK. 190302038

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 28 Agustus 2017



Daud Nanang Aji Setiawan

NIM. 13.12.7395

MOTTO

“Orang berhasil jelas lebih baik dibandingkan dengan orang yang gagal, namun orang yang gagal masih lebih baik dibandingkan dengan orang yang tidak pernah mau mencoba sama sekali.”

-- Daud Nanang --

“My Plan B is just another way to make plan A work”

-- Modalpelumundo --

“Perusahaan itu tidak membutuhkan pekerja yang pintar, tapi membutuhkan pekerja yang mau maju, belajar dan berusaha”

-- Daud Nanang --

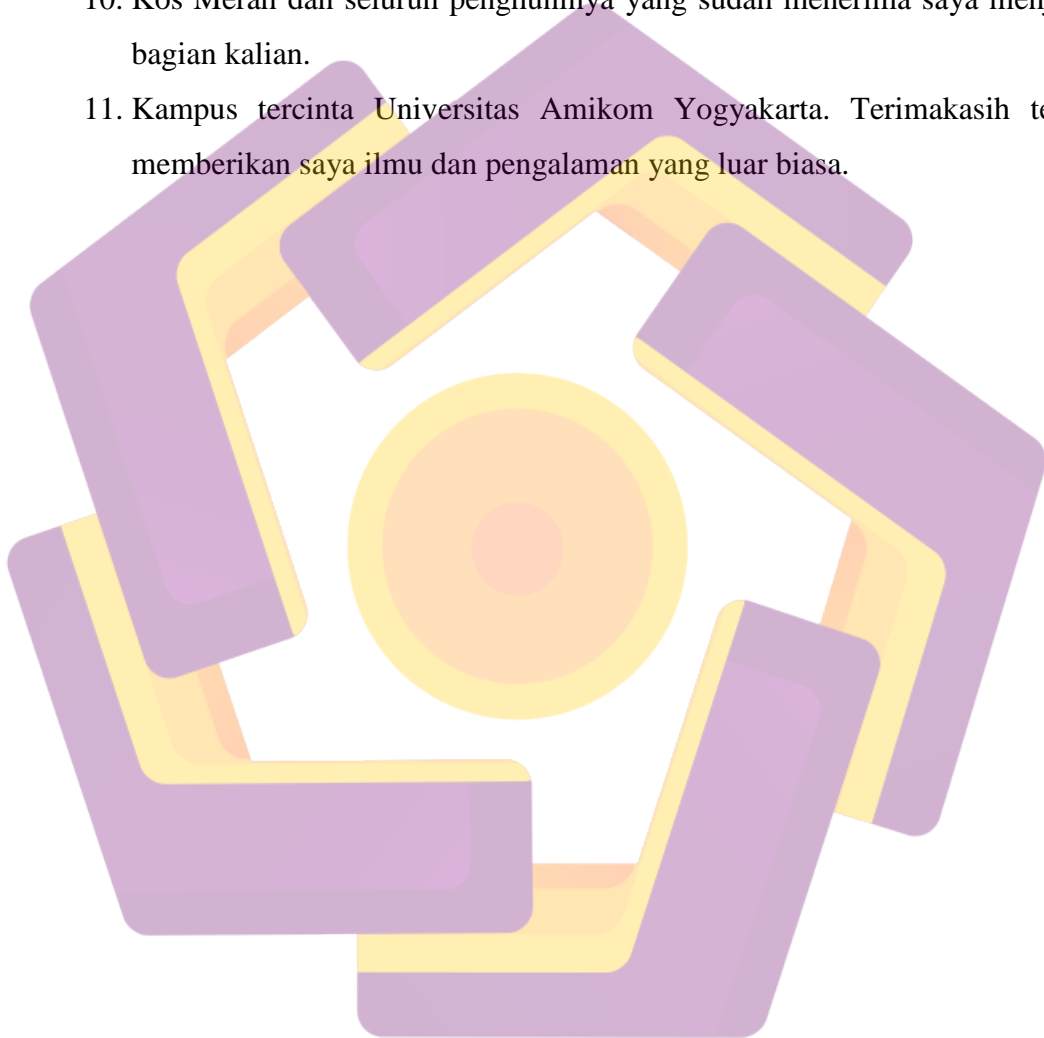


PERSEMBAHAN

Pertama-tama puji dan syukur kepada ALLAH S.W.T yang telah memberikan nikmat iman, nikmat sehat, dan juga rahmatnya. Tak lupa pula atas dukungan dan do'a dari orang-orang tercinta, hingga akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya khaturkan rasa syukur dan terimakasih saya kepada:

1. ALLAH S.W.T, karena atas rahmat dan karunia-NYA skripsi ini dapat dibuat dan selesai pada waktunya. Puji syukur yang tak terhingga pada ALLAH penguasa alam yang telah merighoi dan mengabulkan segala do'a dan upaya.
2. Nabi Muhammad S.A.W yang menjadi sosok panutan dalam hidup saya, yang tanpa disadari nilai-nilai yang terkandung dalam setiap tulisan pada skripsi ini terinspirasi dari beliau.
3. Orang tua saya yang telah memberikan dukungan moril maupun materi serta do'a yang tiada henti untuk kesuksesan saya, karena tiada kata seindah lantunan do'a dan tiada do'a yang paling khusuk selain do'a yang terucap dari orang tua. Ucapan terimakasih aja takkan pernah cukup untuk membalas kebaikan orang tua, karena itu terimalah persembahan bakti dan cinta ku untuk kalian.
4. Kakak perempuan saya yang selalu mendukung dan memberikan do'a sehingga saya dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dan menempuh jenjang strata S1.
5. Dosen pembimbing saya Bapak Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom. Termakasih atas bimbingan dan semua hal positif yang telah diberikan kepada saya.
6. Kepala Desa Banyusoca Bapak Sutiyono. Semoga penelitian ini bermanfaat untuk masyarakat Desa Banyusoca Gunungkidul dalam pelaksanaan pemilihan Kepala Desa.
7. Kepada Erna Yenny Astuti seorang "*Girl on my side*" yang selalu memberikan dukungan dan membantu saya menyelesaikan skripsi ini.

8. Teman-teman terbaik saya, Huda, Igit, Firly dan masih banyak lagi yang tidak dapat saya sebutkan. Terimakasih atas Do'a dan motivasi kalian. Kita dipertemukan di awal perkuliahan, termikasih untuk kebersamaanya selama ini, mudah-mudahan tidak saling lupa.
9. Keluarga besar kelas 13-S1SI-04. Kita bersama untuk sukses bersama.
10. Kos Merah dan seluruh penghuninya yang sudah menerima saya menjadi bagian kalian.
11. Kampus tercinta Universitas Amikom Yogyakarta. Terimakasih telah memberikan saya ilmu dan pengalaman yang luar biasa.



KATA PENGANTAR

Puji sukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Shalawat beserta salam semoga senantiasa terlimpah curahkan kepada Nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, para sahabatnya, hingga kepada umatnya hingga akhir zaman, amin. Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta. Judul yang penulis ajukan adalah “Perancangan E-Voting Pemilihan Kepala Desa Banyusoca Kabupaten Gunungkidul Yogyakarta Berbasis Web Menggunakan Atom”.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terimakasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta yang telah mengesahkan secara resmi judul penelitian sebagai bahan penulisan skripsi sehingga penulisan skripsi berjalan dengan lancar.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer yang telah membantu dan memberikan izin kepada penulis untuk melakukan kegiatan penelitian.
3. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial, Ketua Program Studi S1 Perencanaan Wilayah & Kota dan Dosen Pembimbing yang selalu memberikan bimbingan selama penulisan skripsi sehingga penulisan skripsi ini berjalan lancar dan selalu bijaksana memberikan bimbingan, nasehat serta waktunya selama penelitian dan penulisan skripsi ini.
4. Staf Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah membekali penulis dengan berbagai ilmu selama mengikuti perkuliahan sampai akhir penulisan skripsi.

5. Bapak Sutyono selaku Kepala Desa Banyusoco Kabupaten Gunungkidul Yogyakarta yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian di Desa Banyusoco Kabupaten Gunungkidul Yogyakarta.
6. Orang tua atas jasa-jasanya, kesabaran, do'a dan tidak pernah lelah dalam mendidik dan memberikan cinta yang tulus dan ikhlas kepada penulis semenjak kecil.
7. Teman-teman semua atas kebersamaan dan bantuan yang berarti bagi penulis.
8. Semua pihak yang telah banyak membantu penuliis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya. Akhirnya, hanya kepada Allah SWT penulis serahkan segalanya mudah-mudahan dapat bermanfaat khususnya bagi penulis umumnya bagi kita semua.

Yogyakarta, 18 Agustus 2017

Penulis,

Daud Nanang Aji Setiawan

DAFTAR ISI

JUDUL	I
PERSETUJUAN	III
PENGESAHAN	IV
PERNYATAAN.....	V
MOTTO	VI
PERSEMBAHAN.....	VII
KATA PENGANTAR	IX
DAFTAR ISI.....	XI
DAFTAR TABEL.....	XV
DAFTAR GAMBAR	XVI
ABSTRACT.....	XIX
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis.....	5
1.6.3 Metode Perancangan.....	5
1.6.4 Studi Pustaka.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Kajian Pustaka.....	8
2.2 Konsep Dasar Sistem	8
2.2.1 Definisi Sistem	8
2.2.2 Definisi Informasi	9
2.2.3 Definisi Sistem Informasi.....	9

2.3	Asas Pemilihan Kepala Desa.....	9
2.4	Demokrasi	10
2.5	Internet	10
2.6	E-Voting	11
2.7	OOP (<i>Object Oriented Programming</i>).....	11
2.7.1	Sejarah OOP	11
2.7.2	Konsep OOP.....	12
2.8	MVC (<i>Model-View-Controller</i>)	17
2.8.1	<i>Model</i>	18
2.8.2	<i>View</i>	18
2.8.3	<i>Controller</i>	18
2.9	HTML (HTML5).....	20
2.9.1	Sejarah HTML.....	20
2.9.2	Versi HTML.....	20
2.10	CSS (CSS3).....	22
2.11	PHP (5.6).....	23
2.12	Perangkat lunak yang digunakan.....	26
2.12.1	Atom (1.18.0)	26
2.12.2	Google Chrome (60.0.3112.78).....	27
2.12.3	XAMPP (3.2.2)	27
2.13	Basis Data.....	27
2.13.1	PhpMyAdmin.....	27
2.13.2	MySQL.....	28
2.14	Definisi Analisis Sistem	29
2.14.1	Analisis PIECES	29
2.14.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	29
2.14.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	30
2.15	UML	31
2.15.1	Definisi UML	31
2.15.2	<i>Use Case Diagram</i>	32
2.15.3	<i>Class Diagram</i>	35

2.15.4 <i>Sequence Diagram</i>	37
2.15.5 <i>Activity Diagram</i>	38
2.16 Metode <i>Testing</i>	39
2.16.1 <i>Black Box Testing</i>	39
2.16.2 <i>White Box Testing</i>	40
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	41
3.1. Kondisi Geografis	41
3.1.1 Sejarah Singkat Desa Banyusoca	42
3.1.2 Visi dan Misi Desa Banyusoca	42
3.2. Analisis Sistem.....	43
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem.....	43
3.3. Analisis Kebutuhan Fungsional	48
3.3.1 Kebutuhan Fungsional.....	48
3.3.2 Kebutuhan Non-Fungsional	50
3.4. Analisis Kelayakan Sistem.....	51
3.4.1 Kelayakan Teknis.....	51
3.4.2 Kelayakan Operasional	52
3.4.3 Kelayakan Hukum.....	52
3.5. Perancangan Sistem.....	52
3.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	53
3.5.2 <i>Activity Diagram</i>	57
3.5.3 <i>Class Diagram</i>	64
3.5.4 <i>Sequence Diagram</i>	65
3.6. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	69
3.7. Relasi Tabel.....	70
3.8. Perancangan Basis Data	70
3.9. Perancangan Antarmuka	75
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	84
4.1. Proses Pembuatan Aplikasi	84
4.1.1 Instalasi Sistem.....	84
4.1.2 Perancangan Tabel Basis Data	86

4.2. Uji Coba Sistem dan Program	91
4.2.1 Pengujian Sistem	91
4.3. Manual Program	95
4.3.1 Halaman Masuk Admin	95
4.3.2 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	96
4.3.3 Halaman Pengguna.....	96
4.3.4 Halaman Pemilih	97
4.3.5 Halaman Kandidat.....	97
4.3.6 Halaman Jabatan Panitia/Posisi.....	98
4.3.7 Halaman Dusun	98
4.3.8 Halaman Verifikasi Dusun.....	99
4.3.9 Halaman Master Bilik	99
4.3.10 Halaman Hasil Perolehan	100
4.3.11 Halaman Status Pemilihan	100
4.3.12 Halaman Masuk Pemilih	100
4.3.13 Halaman Pemilihan	101
4.3.14 Halaman Berhasil Memilih	102
4.4. Implementasi Program	102
4.4.1 Skrip <i>Model</i>	102
4.4.2 Skrip <i>Controller</i>	103
4.4.3 Skrip <i>View</i>	105
BAB V PENUTUP.....	107
5.1 Kesimpulan.....	107
5.2 Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA	109

DAFTAR TABEL

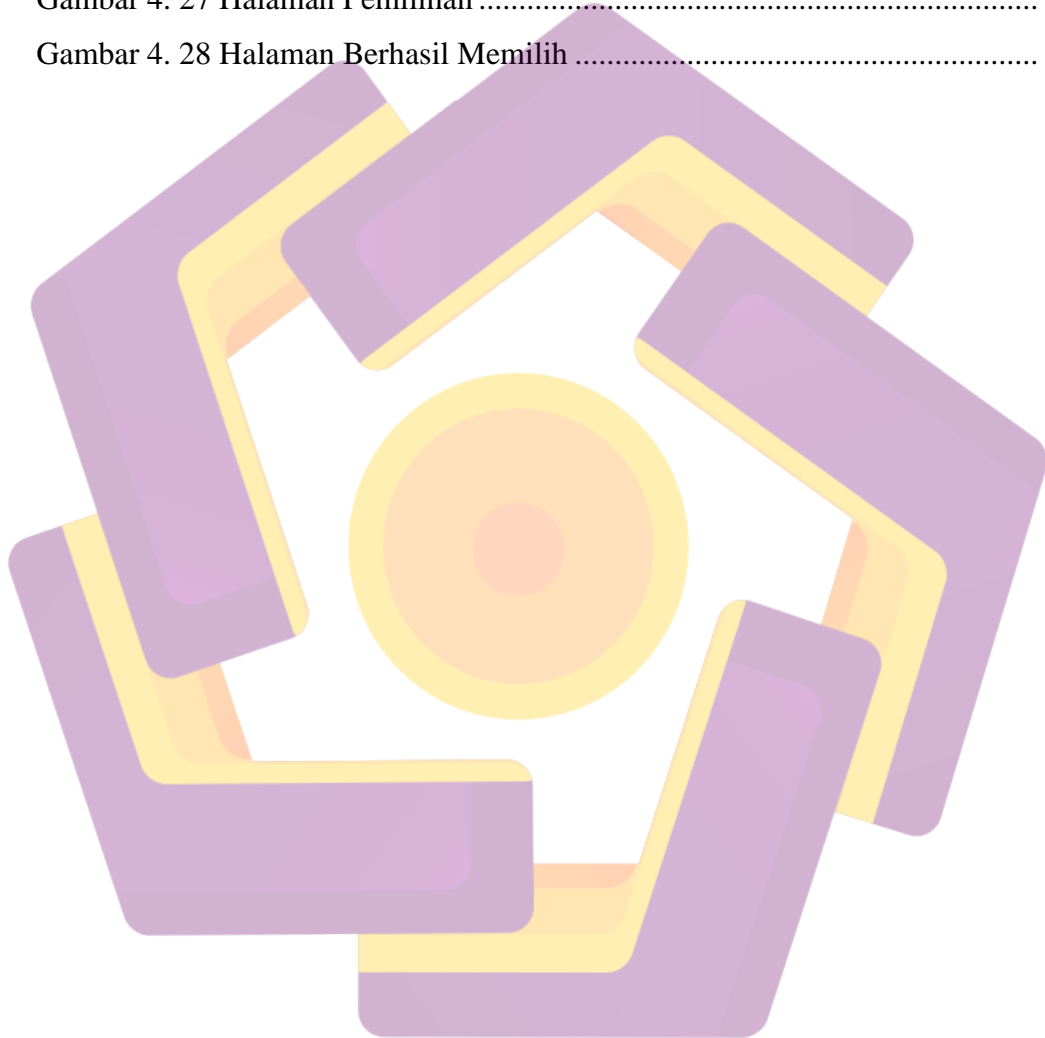
Tabel 2. 1 Notasi <i>Use Case Diagram</i>	32
Tabel 2. 2 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	35
Tabel 2. 3 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	38
Tabel 2. 4 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	39
Tabel 3. 1 Tabel Analisis Kerja.....	44
Tabel 3. 2 Tabel Analisis Informasi	45
Tabel 3. 3 Tabel Analisis Ekonomi.....	46
Tabel 3. 4 Tabel Analisis Keamanan	46
Tabel 3. 5 Tabel Analisis Efisiensi	47
Tabel 3. 6 Tabel Analisis Pelayanan	47
Tabel 3. 7 Tabel Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	50
Tabel 3. 8 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	54
Tabel 3. 9 Tabel Dusun	70
Tabel 3. 10 Tabel Hak Lihat	71
Tabel 3. 11 Tabel Kandidat.....	71
Tabel 3. 12 Tabel Pemilih	72
Tabel 3. 13 Tabel Pengguna.....	73
Tabel 3. 14 Tabel Posisi	73
Tabel 3. 15 Tabel Hasil Sementara	74
Tabel 3. 16 Tabel Pengaturan	74
Tabel 3. 17 Tabel Bilik.....	75
Tabel 3. 18 Tabel Kode Dusun	75
Tabel 4. 1 Tabel Hasil Uji Coba Pada Modul Halaman Admin.....	92
Tabel 4. 2 Tabel Hasil Uji Coba Pada Modul Halaman Pemilih TPS	94
Tabel 4. 3 Hasil Uji Coba Pada Modul Halaman Pemilih <i>Online</i>	95

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Arsitektur <i>Model-View-Controller</i> dalam aplikasi website PHP (The PHP Group, 2001).....	19
Gambar 3. 1 <i>Use Case Diagram</i>	53
Gambar 3. 2 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pengguna.....	58
Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Pengguna	59
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Pengguna.....	60
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Ubah Kata Sandi Pengguna	61
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Pengaturan Hak Akses Pengguna	62
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Pengaturan Hak Lihat Pengguna	62
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Ubah Status Hak Pemilih.....	63
Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram</i> Ubah Pengaturan Sistem.....	63
Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram</i> Pemilihan Kepala Desa.....	64
Gambar 3. 11 <i>Class Diagram</i>	65
Gambar 3. 12 <i>Sequence Diagram</i> <i>E-Voting</i> Kepala Desa <i>Online</i>	65
Gambar 3. 13 <i>Sequence Diagram</i> <i>E-Voting</i> Kepala Desa TPS.....	66
Gambar 3. 14 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Pengguna.....	66
Gambar 3. 15 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Pengguna	66
Gambar 3. 16 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Pengguna.....	67
Gambar 3. 17 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Kata Sandi Pengguna	67
Gambar 3. 18 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Hak Akses Pengguna	67
Gambar 3. 19 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Status Hak Pemilih.....	68
Gambar 3. 20 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Pengaturan Sistem	68
Gambar 3. 21 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	69
Gambar 3. 22 Relasi Tabel.....	70
Gambar 3. 23 Halaman <i>Login</i>	76
Gambar 3. 24 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	76
Gambar 3. 25 Halaman Pengguna Admin	77
Gambar 3. 26 Halaman Olah Data Pengguna Admin	77
Gambar 3. 27 Halaman Pemilih Admin.....	78

Gambar 3. 28 Halaman Olah Data Pemilih Admin.....	78
Gambar 3. 29 Halaman Kandidat Admin.....	79
Gambar 3. 30 Halaman Olah Data Kandidat Admin	79
Gambar 3. 31 Halaman Jabatan Panitia Admin	80
Gambar 3. 32 Halaman Olah Data Jabatan Panitia Admin	80
Gambar 3. 33 Halaman Dusun Admin.....	81
Gambar 3. 34 Halaman Olah Data Dusun Admin.....	81
Gambar 3. 35 Halaman Pengaturan Sistem Admin	82
Gambar 3. 36 Halaman Lihat Profil Admin.....	82
Gambar 3. 37 Halaman Pemilihan Kandidat (<i>Voting</i>).....	83
Gambar 4. 1 Halaman <i>Login</i> cPanel	84
Gambar 4. 2 Halaman Dasbor cPanel	84
Gambar 4. 3 Halaman <i>File Manager</i> cPanel.....	85
Gambar 4. 4 Halaman Unggah <i>File Website</i>	85
Gambar 4. 5 Halaman Proses Instalasi Selesai	86
Gambar 4. 6 Pembuatan Tabel Dusun.....	86
Gambar 4. 7 Pembuatan Tabel Hak Lihat.....	87
Gambar 4. 8 Pembuatan Tabel Kandidat	87
Gambar 4. 9 Pembuatan Tabel Pengguna	89
Gambar 4. 10 Pembuatan Tabel Posisi	89
Gambar 4. 11 Pembuatan Tabel Hasil Sementara.....	90
Gambar 4. 12 Pembuatan Tabel Kode Dusun.....	90
Gambar 4. 13 Pembuatan Tabel Bilik	90
Gambar 4. 14 Halaman <i>Login Administrator</i>	92
Gambar 4. 15 Halaman Masuk Admin	95
Gambar 4. 16 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	96
Gambar 4. 17 Halaman Pengguna.....	96
Gambar 4. 18 Halaman Pemilih.....	97
Gambar 4. 19 Halaman Kandidat.....	97
Gambar 4. 20 Halaman Jabatan/Posisi.....	98
Gambar 4. 21 Halaman Dusun.....	98

Gambar 4. 22 Verifikasi Dusun	99
Gambar 4. 23 Halaman Hasil Perolehan	99
Gambar 4. 24 Halaman Hasil Perolehan	100
Gambar 4. 25 Halaman Status Pemilihan	100
Gambar 4. 26 Halaman Masuk Pemilih <i>Online</i>	101
Gambar 4. 27 Halaman Pemilihan	101
Gambar 4. 28 Halaman Berhasil Memilih	102



INTISARI

Pemilihan Kepala Desa (Pilkades) merupakan proses yang tidak dapat dipisahkan dari Negara Indonesia. Pilkades saat ini masih menggunakan sistem pemungutan suara (*voting*) secara konvensional, menggunakan media kertas untuk melakukan proses pemilihan. Pelaksanaan sistem *voting* konvensional tersebut mempunyai banyak kelemahan seperti menghitung hasil *voting* relatif lebih lama dan menggunakan perhitungan manual.

Kemajuan teknologi informasi saat ini telah membawa perubahan yang besar bagi manusia, termasuk cara untuk melaksanakan *voting*. Penggunaan teknologi komputer pada pelaksanaan *voting* dikenal dengan istilah *electronic voting* atau lazim disebut dengan *e-voting*. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah pengembangan sistem, yaitu eksperimen untuk rancang bangun aplikasi *e-voting* dengan bahasa pemrograman PHP, HTML serta memanfaatkan *database* MySQL sebagai *database* server. Aplikasi *e-voting* dikembangkan menggunakan berbasis web.

Perkembangan dan kemajuan teknologi informasi saat ini dapat dimanfaatkan untuk mendukung pelaksanaan *voting* Pilkades secara lebih baik yang menjadi solusi cerdas akan kemajuan teknologi yang dapat menggantikan sistem *voting* konvensional, yaitu dengan media sistem *e-voting*. Sistem Pilkades telah berhasil dijalankan dan menghasilkan data hasil *voting* Pilkades dengan menunjukkan jumlah *voting* dalam bentuk angka, persentase (%), dan diagram.

Kata Kunci: Pemilihan Kepala Desa (Pilkades), *E-Voting*, Teknologi Informasi

ABSTRACT

Village Head Election is an inseparable process in the State of Indonesia as a democracy country. Pilkades today still uses a voting system conventionally, using media in form of paper to conduct the electoral process. Implementation of the conventional voting system has many weaknesses, such as the time to count the voting results are relatively longer and it still uses manual calculation.

The advancement of information technology have brought bigchange for the people; it includes the way the vote. Using the computer technology in the voting is known as electronic voting or e-voting. The research method applied in this research was development system, which was an experiment to create e-voting application using PHP promgramming language, HTML, and utilizing MySQL database as the server database. The e-voting application was developed web-based.

The advance development in recent information technology can be used to support the better implementation of the Pilkades voting which expected to be a smart solution that in the future may replace the conventional voting system, for example by electronic voting system (e-voting). Pilkades system has been successfully executed and in the dashboards apps is shown the number of voting in Pilkades voting results in the form of numbers, percentages(%) and charts.

Keywords : *Village Head Election (Pilkades), E-Voting, Information Technology*

