

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan pada sistem transaksi penjualan dan pembelian mengenai bagaimana sistem informasi transaksi penjualan dan pembelian dapat melakukan penginputan data, pengolahan data, dan menghasilkan laporan transaksi, pendapatan dan pengeluaran yang telah terkomputerisasi diperoleh kesimpulan yaitu telah dihasilkan sistem informasi pada Kedai Hijau 18 yang berbasis dekstop. Sistem informasi dirancang menggunakan Netbeans Ide 7.4 sebagai interface utama dan menggunakan Mysql sebagai basis data.

Pada sistem informasi Transaksi Penjualan dan Pembelian pada Kedai Hijau 18 memiliki beberapa menu yaitu menu file yang berisi keluar atau logout. Menu data terdiri dari data calon menu makanan, bahan baku, supplier, karyawan, pembelian dan penjualan. Menu transaksi terdiri dari transaksi penjualan dan pembelian. Sistem informasi ini telah melalui pengujian menggunakan *white box testing* dan *black box testing*, dimana pengujian telah dinyatakan baik dan layak oleh Pemilik Kedai Hijau 18. Dari pengujian yang dilakukan untuk masing-masing proses input data diperlukan waktu kurang dari 1 menit, pada masing-masing proses transaksi diperlukan kurang dari 2 menit, dan pada masing-masing proses laporan diperlukan kurang dari 2 menit

5.2 Saran

Sistem informasi penjualan dan pembelian pada Kedai Hijau 18 masih terdapat beberapa kekurangan yang dapat menjadi pertimbangan dalam pengembangan sistem, sehingga dapat menjadi lebih baik. Berikut merupakan beberapa saran dari penulis, antara lain :

1. Sistem informasi penjualan dan pembelian ini belum bisa mengaplikasikan manajemen stok dari bahan baku pembelian .
2. Dapat ditambahkan fitur pencatatan transaksi pemesanan dan hutang piutang.
3. Dapat ditambahkan fitur untuk dapat memberi peringatan ketika stok bahan atau menu akan habis .
4. Perlu adanya fitur *back up* dan *restore* database didalam sistem yang dibuat agar lebih memudahkan pengguna untuk melakukan *back up* dan *restore* database secara berkala.