

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN
PEMBELIAN PADA KEDAI HIJAU 18
CILEUNGSI BOGOR**

SKRIPSI



disusun oleh

Belia Cahya Safira

14.12.8120

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN
PEMBELIAN PADA KEDAI HIJAU 18
CILEUNGSI BOGOR**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
Belia Cahya Safira
14.12.8120

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN

PEMBELIAN PADA KEDAI HIJAU 18

CILEUNGSI BOGOR

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Belia Cahya Safira

14.12.8120

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 27 Februari 2017

Dosen Pembimbing,

Ema Utami, Prof. Dr., S.Si., M.Kom.
NIK. 190302037

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN
PEMBELIAN PADA KEDAI HIJAU 18
CILEUNGSI BOGOR

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Belia Cahya Safira

14.12.8120

telah dipertahankan di depan dewan pengaji
pada tanggal 21 Agustus 2017

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Dony Ariyus, M. Kom
NIK. 190302128

Ahmad Dahlan, M. Kom
NIK. 190302174

Ema Utami, Prof. Dr., S.Si., M.Kom.
NIK. 190302037

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 28 Agustus 2017



Krisnawati, S.Si, M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 28 Agustus 2017



Belia Cahya Safira

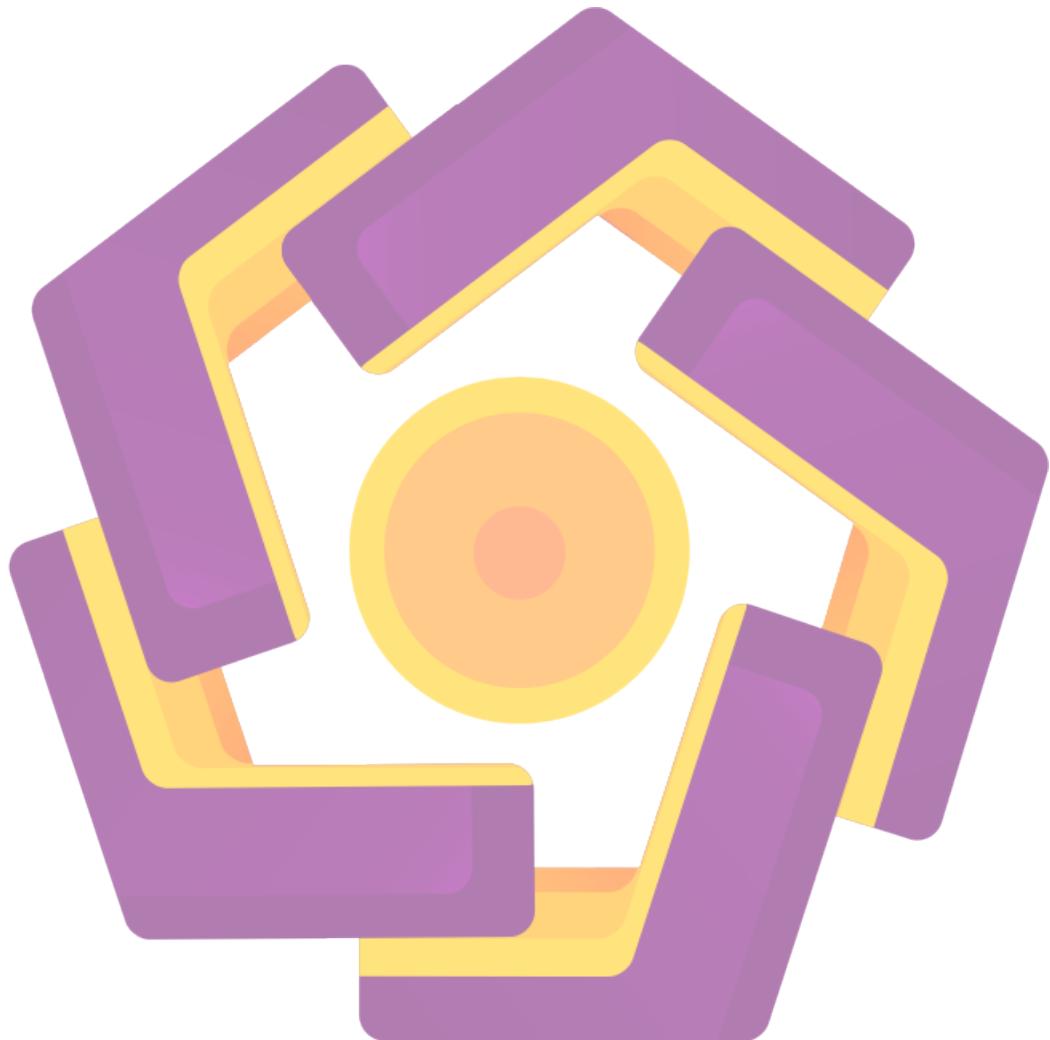
NIM. 14.12.8120

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan nikmatnya sehingga peneliti bisa menyelesaikan Skripsi ini. Persembahan peneliti berikan kepada:

1. Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan.
2. Kedua orang tua, Ayah dan Ibu yang telah memberikan seluruh usahanya, memberikan doa yang tidak habis-habisnya dipanjatkan, dukungan dan semangat yang diberikan kepada penulis.
3. Kepada seluruh keluarga Trah Yoso Sumarto , yang selalu mendukung dan menyemangati penulis.
4. Ema Utami, Prof. Dr., S.Si., M.Kom. yang telah membimbing dan memberikan sarannya kepada penulis.
5. Terimakasih Kepada Keluarga Bpk.Nanang Edi Kuswoyo selaku pemilik Kedai Hijau 18 yang telah mengizinkan sebagai objek penelitian skripsi.
6. Terimakasih Sahabat ku , Aini Shalehah , Nindy Afika dan Ega Rizky, yang telah menemaniku dari awal masuk amikom hingga akhir .
7. Sahabat encer ku “We” Zulha, Retno, Ovi, Nia, Vera yang selalu setia menjadi tempat berkeluh kesah selalu sabar mendengarkan ocehan dan omelan ketika stres mulai melanda love you
8. Terimakasih kepada Chandra Rizki yang dulu selalu bantuin tugas-tugas ku.

9. Teman-teman SINEM (14 S1SI06) yang selalu memberikan dukungan
ayo segara menyusul .
10. Keluarga besar HIMMSI Universitas AMIKOM Yogyakarta.

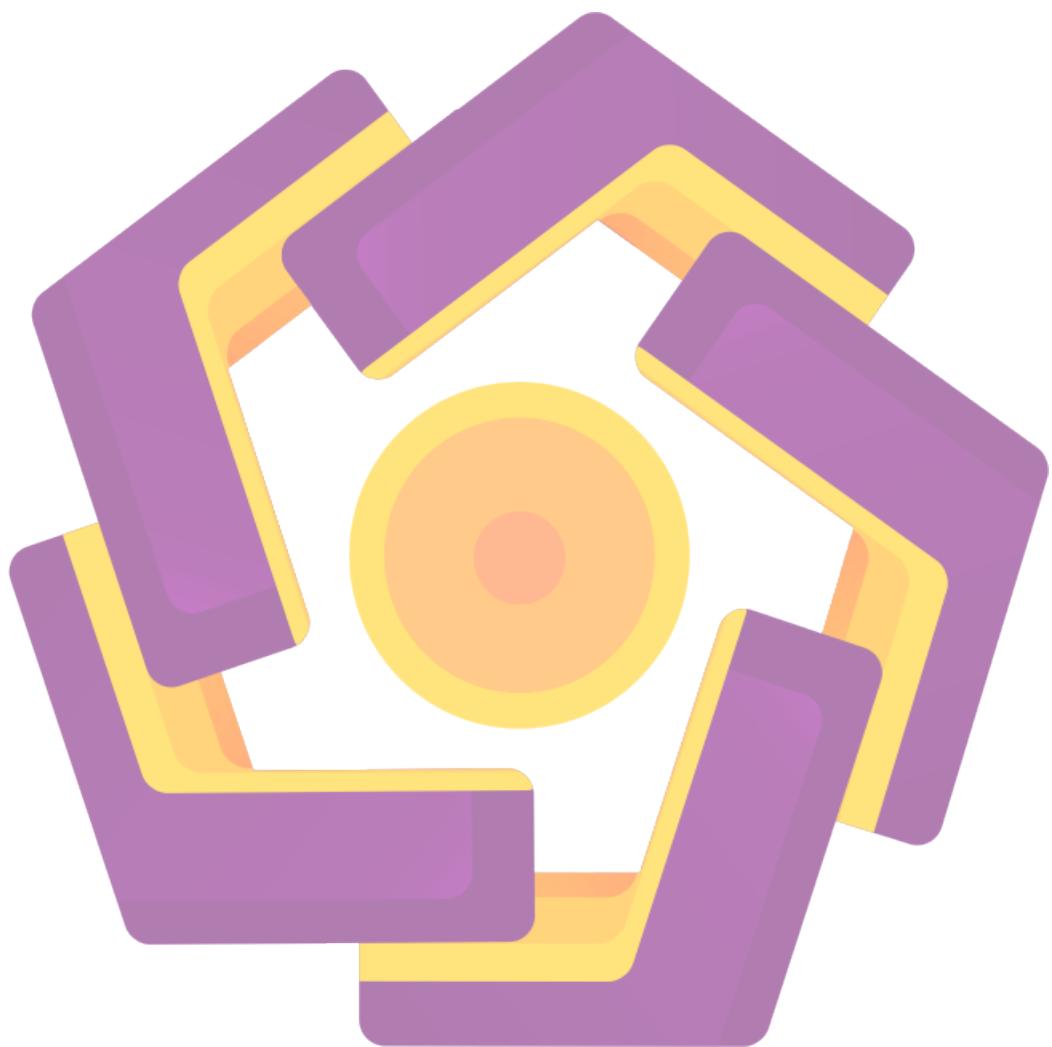


DAFTAR ISI

JUDUL	I
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR TABEL.....	XII
DAFTAR GAMBAR	VI
BAB I PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang	11
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Konsep Dasar Sistem	8
2.2.1 Karakteristik Sistem	8
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	10
2.3.1 Pengertian Informasi	10
2.3.2 Pengertian Sistem Informasi.....	11
2.3.3 Pengertian sistem informasi Penjualan dan Pembelian	12
2.4 Teori Konsep Analisis.....	12
2.4.1 Analisis PIECES.....	13
2.4.2 Analisis Kebutuhan Sistem	14
2.4.3 Analisis Kelayakan Sistem	15
2.5 Konsep Pemodelan Sistem.....	16
2.5.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	16
2.5.2 Unified Modeling language (UML)	17
2.6 Konsep Basis Data	26
2.6.1 Pengertian Basis Data.....	26
2.6.2 Tujuan Basis Data	26
2.6.3 Manfaat atau Kelebihan Basis Data	26
2.7 Perangkat yang Digunakan	29

2.7.1	Netbeans IDE 7.4	29
2.7.2	XAMPP	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		33
3.1	Tinjauan Umum	33
3.1.1	Profil Rumah Makan Kedai Hijau 18.....	33
3.1.2	VISI dan MISI.....	33
3.2	Analisis Sistem.....	34
3.2.1	Identifikasi Masalah	34
3.2.2	Analisis PIECES.....	35
3.3	Solusi Yang Dapat Dilaksanakan.....	39
3.4	Solusi yang Dipilih.....	39
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem	39
3.5.1	Kebutuhan Perangkat Keras	39
3.5.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	41
3.5.3	Kebutuhan Fungsional Sistem	41
3.5.4	Kebutuhan Non Fungsional Sistem	43
3.5.5	Kebutuhan Informasi	44
3.5.6	Kebutuhan Karyawan	45
3.6	Analisis Kelayakan Sistem.....	45
3.6.1	Kelayakan Teknis	45
3.6.2	Kelayakan Operasional.....	46
3.6.3	Kelayakan Hukum	46
3.7	Perancangan Sistem	46
3.7.1	Perancangan Entity Relationship Diagram (ERD)	47
3.7.2	Perancangan Use Case Diagram.....	47
3.7.3	Perancangan Activity Diagram	65
3.7.4	Perancangan Class Diagram	70
3.7.5	Perancangan Sequence Diagram	70
3.7.6	Relasi Antar Tabel.....	75
3.7.7	Rancangan Antar Muka.....	79
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		85

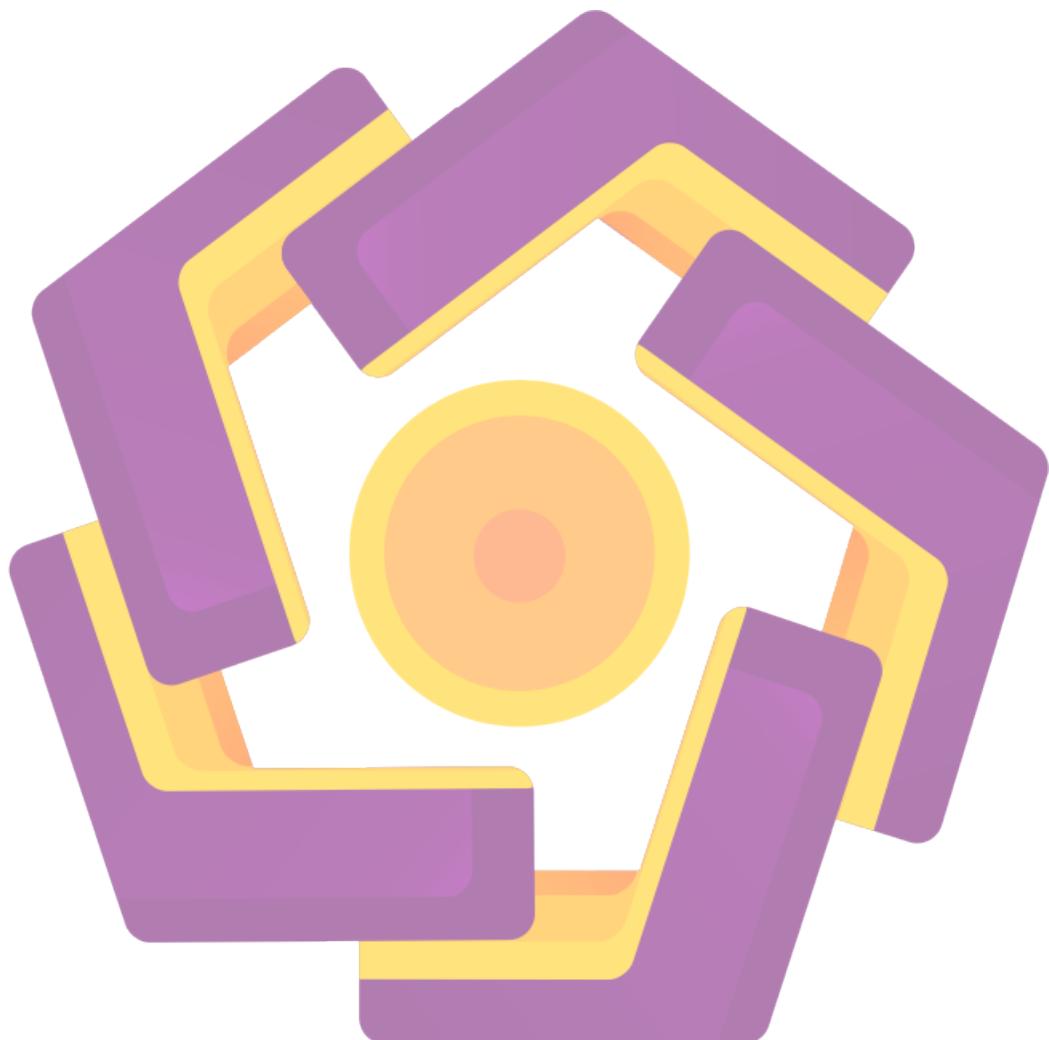
4.1	Implementasi	85
4.2	Kegiatan Implementasi.....	86
4.2.1	Koneksi Basis Data	90
4.3	Pembuatan Sistem	92
4.3.1	Skrip Validasi Login	92
4.3.2	Skrip Tampil Data	93
4.3.3	Skrip Menyimpan Data	93
4.3.4	Skrip Mencari Data	93
4.3.5	Skrip Ubah Data	94
4.3.6	Skrip Menghapus Data	94
4.4	Pembuatan Sistem	95
4.4.1	Skrip Validasi Login	95
4.4.2	Form Halaman Utama	96
4.4.3	Form Menu	97
4.4.4	Form Data Karyawan	98
4.4.5	Form Data Bahan	99
4.4.6	Skrip Validasi Login	101
4.4.7	Form Master Pembelian	102
4.4.8	Form Master Penjualan	102
4.4.9	Form Transaksi Pembelian	103
4.4.10	Form Transaksi Penjualan	104
4.4.11	Form Stok Menipis	105
4.4.12	Form Laporan	106
4.4.13	Form Ganti Password	108
4.5	Pengujian Sistem.....	109
4.5.1	White Box Texting.....	109
4.5.2	Blackbox Testing.....	110
BAB V	PENUTUP.....	116
5.1	Kesimpulan	116
5.2	Saran.....	117
	DAFTAR PUSTAKA	118



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi Multiplicity Untuk Kelas	23
Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	35
Tabel 3.2 Analisis Informasi	36
Tabel 3.3 Analisis Kendali.....	37
Tabel 3.4 Analisis Efisiensi.....	38
Tabel 3.5 Analisis Layanan.....	38
Tabel 3.6 Perangkat Keras Olah Data Penjualan Dan Pembelian	40
Tabel 3.7 Perangkat Keras Perancangan Sistem	40
Tabel 3.8 Spesifikasi Perangkat Lunak	41
Tabel 3.9 Spesifikasi Minimal Sistem	43
Tabel 3.10 Deskripsi Use Case Login.....	48
Tabel 3.11 Alur Use Case Login.....	48
Tabel 3.12 Deskripsi Use Case Ganti Password	49
Tabel 3.13 Alur Use Case Ganti Password	50
Tabel 3.14 Deskripsi Use Case Olah Data Karyawan.....	50
Tabel 3.15 Alur Use Case Olah Data Karyawan.....	51
Tabel 3.16 Deskripsi Use Case Olah Data Menu.....	52
Tabel 3.17 Alur Use Case Olah Data Menu.....	53
Tabel 3.18 Deskripsi Use Case Olah Data Bahan.....	54
Tabel 3.19 Alur Use Case Olah Data Bahan.....	55
Tabel 3.20 Deskripsi Use Case Olah Data Suplier	56
Tabel 3.21 Alur Use Case Olah Data Suplier	57
Tabel 3.22 Deskripsi Use Case Transaksi Penjualan	59
Tabel 3.23 Alur Use Case Transaksi Penjualan	59
Tabel 3.24 Deskripsi Use Case Olah Transaksi Pembelian	60
Tabel 3.25 Alur Use Case Transaksi Pembelian	61
Tabel 3.26 Deskripsi Use Case Laporan	62
Tabel 3.27 Alur Use Case Laporan	62

Tabel 3.28 Deskripsi Use Case Stok	63
Tabel 3.29 Alur Use Case Stok	63
Tabel 3.30 Deskripsi Use Case Ganti Password	64
Tabel 3.31 Alur Use Case Ganti Password	64
Tabel 4.32 Pengujian Blackbox Testing	111



DAFTAR GAMBAR

gambar 2.1 Simbol Erd	17
Gambar 2.2 Simbol Aktor	18
Gambar 2.3 Simbol Use Case	18
Gambar 2.4 Simbol Asosiasi.....	18
Gambar 2.5 Simbol Ekstensi.....	19
Gambar 2.6 Simbol Generalisasi.....	19
Gambar 2.7 Simbol Include	19
Gambar 2.8 Simbol Status Awal	20
Gambar 2.9 Simbol Aktivitas.....	20
Gambar 2.10 Simbol Percabangan.....	20
Gambar 2.11 Simbol Status Akhir	20
Gambar 2.13 Simbol Kelas	21
Gambar 2.14 Simbol Asosiasi.....	22
Gambar 2.15 Simbol Asosiasi Berarah	22
Gambar 2.16 Simbol Generalisasi	22
Gambar 2.17 Simbol Kebergantungan	22
Gambar 2.18 Simbol Agregasi	22
Gambar 2.19 Garis Hidup	24
Gambar 2.20 Simbol Objek.....	24
Gambar 2.21 Simbol Waktu Aktif	24
Gambar 2.22 Pesan Tipe Create.....	25
Gambar 2.23 Simbol Pesan Tipe Call	25
Gambar 2.24 Simbol Pesan Tipe Send.....	25
Gambar 2.25 Simbol Pesan Tipe Return.....	25
Gambar 2.26 Simbol Pesan Tipe Destroy	26
Gambar 2.27 Netbeans Ide Versi 7.4	29
Gambar 3.23 Antar Muka Halaman Login	79
Gambar 3.24 Antar Muka Halaman Utama	79
Gambar 3.25 Antar Muka Form Data Karyawan.....	80

Gambar 3.26 Antar Muka Form Data Menu	80
Gambar 3.27 Antar Muka Form Data Supplier.....	80
Gambar 3.28 Antar Muka Form Tambah Data Menu.....	81
Gambar 3.29 Antar Muka Form Master Penjualan	81
Gambar 3.32 Antar Muka Form Transaksi Pembelian	83
Gambar 3.33 Antar Muka Form Laporan Umum	83
Gambar 3.34 Antar Muka Form Periode Laporan	83
Gambar 3.35 Antar Muka Form Stok Menu	84
Gambar 3.33 Antar Muka Form Stok Menu	84
Gambar 4.9 Koneksi Database	91
Gambar 4.11 Skrip Tampil Data	93
Gambar 4.12 Skrip Simpan Data	93
Gambar 4.15 Tampilan Form Login	95
Gambar 4.16 Tampilan Form Login Gagal Logi	95
Gambar 4.17 Form Halaman Utama Login Administrator	96
Gambar 4.18 Form Halaman Utama Login Karyawan	96
Gambar 4.19 Form Data Menu	97
Gambar 4.20 Form Tambah Data Menu	97
Gambar 4.21 Form Ubah Data Menu	97
Gambar 4.22 Form Hapus Data Menu	98
Gambar 4.23 Form Data Karyawan	98
Gambar 4.24 Form Tambah Data Karyawan	98
Gambar 4.25 Form Ubah Data Karyawan.....	99
Gambar 4.26 Form Hapus Data Karyawan	99
Gambar 4.27 Form Data Bahan	99
Gambar 4.28 Form Tambah Dan Simpan Data Bahan	100
Gambar 4.29 Ubah Data Bahan	100
Gambar 4.30 Gambar Form Hapus Data Bahan	100
Gambar 4.31 Form Data Suplier	101
Gambar 4.32 Form Tambah / Simpan Data Suplier.....	101
Gambar 4.33 Form Hapus Data Suplie	101

Gambar 4.34 Form Master Pembelian	102
Gambar 4.35 Form Master Pembelian	102
Gambar 4.36 Form Transaksi Pembelian.....	103
Gambar 4.37 Form Simpan Atau Cetak Nota Transaksi Pembelian.....	103
Gambar 4.38 Contoh Nota Transaksi Pembelian.....	104
Gambar 4.39 Form Transaksi Penjualan.....	104
Gambar 4.41 Contoh Nota Transaksi Penjualan	105
Gambar 4.42 Form Input Jumlah Minimun	105
Gambar 4.43 Form Stok Menu Minimum.....	106
Gambar 4.45 Form Periode Laporan.....	106
Gambar 4.46 Laporan Penjualan.....	106
Gambar 4.47 Laporan Pembelian.....	107
Gambar 4.48 Laporan Data Menu.....	107
Gambar 4.49 Laporan Data Suplier	107
Gambar 4.50 Laporan Data Karyawan.....	108
Gambar 4.51 Laporan Data Bahan.....	108
Gambar 4.52 Form Ganti Password Sukses.....	108
Gambar 4.53 Form Ganti Password Validasi.....	109
Gambar 4.54 Form Validasi Login Data Tidak Sesuai	110
Gambar 4.55 Validasi Login Cek Textbox Username Dan Password	110

INTISARI

Sistem Informasi Penjualan dan pembelian merupakan sistem yang bertujuan untuk pengolahan transaksi penjualan dan pembelian pelanggan yang memesan Makanan. Pegawai dan pemilik Rumah makan dapat dengan mudah mengelola data transaksi penjualan dan pembelian pada kedai karna semuanya sudah di proses dan tercatat di dalam sistem. Pengelolaan Transaksi di Kedai hijau sekarang belum terkomputerisasi sehingga pencatatan segala transaksi maupun pemesanan secara tertulis dengan nota dan sering terjadinya kehilangan data nota karena tidak tersimpan rapi. Oleh karena itu dibuatlah Sistem Informasi Penjualan pada kedai hijau 18.

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah dengan wawancara dan observasi. Metode analisis yang diperoleh dari wawancara, observasi, penelitian, dan penyusunan diagram aliran data. Analisis yang dilakukan terhadap sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui permasalahan yang dihadapi, dan tujuan yang ingin dicapai. Metode perancangan yang meliputi perancangan basis data dan perancangan aplikasi dan implementasi.

Pembuatan sistem informasi ini menghasilkan Transaksi Penjualan dan pembelian. Serta Pembuatan sistem informasi ini menggunakan Netbeans Ide 7.4,dan XAMPP yang didalamnya meliputi MySQL sebagai tempat penyimpanan data.

Kata kunci : Sistem Penjualan,Sistem pembelian, Rumah makan , sistem transaksi

ABSTRACT

Sales and Purchase Information System. Employees and restaurant owners can easily arrange data sales and purchase transactions at the store because everything is in the process and stored in the system. Transaction management in Kedai Hijau 18 is not yet computerized so that the recording of all transactions and reservations on a note and frequently acquired data notes because not stored neatly. Therefore the Sales Information System was created in the green shop 18.

Data settlement method used is by interview and observation. The method of analysis resulted from observation, observation, research, and diagram diagram. Analysis of the ongoing system to find out the current problem, and the objectives to be achieved. Basic data design and design method.

Creation of information systems. And the making of this information system using Netbeans Idea 7.4, and XAMPP which includes MySQL as data storage.

Keywords: Sales System, Purchasing system, Restaurant, transaction system