

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini teknologi informasi berkembang sangat pesat sehingga berbagai macam informasi dapat diperoleh dan diproses dengan mudah dan cepat. Hal ini ditunjukkan oleh media-media elektronik yang serba digital. Banyak kantor-kantor atau perusahaan yang memanfaatkan peluang ini dengan menerapkan penggunaan teknologi informasi. Salah satu contohnya adalah penggunaan aplikasi Sistem Informasi Akuntansi yang dapat melakukan pengumpulan, memanipulasi, penyimpanan data, serta penyiapan dokumen sehingga proses pengolahan data menjadi informasi dapat dilakukan dengan cepat, mudah, dan akurat.

Kantor atau Perusahaan pasti mempunyai sumber daya manusia yang menangani banyak proses khusus yang berhubungan dengan data-data kantor. Kantor berkewajiban untuk memperhatikan para pegawainya yang sudah memberikan tenaga, waktu, dan pikiran dengan cara memberikan gaji yang intensif dan tepat waktu. Hal ini harus diperhatikan dengan serius untuk mempertahankan loyalitas pegawai kepada kantor. Untuk itu diperlukan suatu sistem penggajian yang terkontrol dan tersusun dengan baik agar terhindar dari permasalahan yang terkait dengan penggajian antara lain: masalah keamanan penyimpanan data (kerahasiaan) karena masih disimpan dalam bentuk dokumen-dokumen dan folder yang tidak dilindungi.

Kantor Kelurahan Pleret Kabupaten Bantul Yogyakarta adalah salah satu kantor yang berhubungan dengan urusan pemerintah Indonesia yang mengurus data-data penduduk sebagian wilayah Indonesia. Proses penggajian di kantor kelurahan ini masih menggunakan sistem manual, sehingga masih ada permasalahan yang dihadapi terkait dengan penggajian antara lain: masalah keamanan penyimpanan data karena masih disimpan dalam bentuk dokumen-dokumen dan file yang tidak dilindungi.

Untuk mengatasi hal ini diperlukan adanya sistem yang dapat mengurangi masalah tersebut. Sistem penggajian yang terkomputerisasi dapat membantu kantor kelurahan dalam memproses data gaji pegawai dengan cepat, mudah dan akurat. Oleh karena itu, dibuatlah skripsi dengan topik Sistem Informasi Penggajian dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Kelurahan Pleret Kabupaten Bantul Yogyakarta".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dapat dirumuskan permasalahannya adalah bagaimana membuat sistem informasi penggajian untuk pegawai Kelurahan Pleret agar menjadi lebih mudah dan bisa mencetak laporan penggajian tiap pegawainya ?

1.3 Batasan Masalah

Mengetahui akan masalah – masalah yang akan dihadapi, maka penulis membatasi masalah yang ada karena adanya keterbatasan waktu, biaya, tenaga dan

kemampuan penulis juga disesuaikan dengan kondisi dan situasi yang ada. Masalah - masalah yang akan di bahas dibatasi pada hal-hal berikut :

1. Software yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi Penggajian Pegawai menggunakan SQL Server 2012 dan Microsoft Visual Studio 2012.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah vb.net.
3. Sistem penggajian ini hanya mencakup pegawai Kelurahan Pleret Bantul Yogyakarta.
4. Mengenai data - data yang ada di kantor Kelurahan Pleret Bantul Yogyakarta meliputi data pegawai meliputi NIP, nama, tempat dan tanggal lahir, alamat, agama, jabatan, jenis kelamin; data jabatan meliputi id_jabatan, NIP, jabatan, gaji_pokok, tunjangan_jabatan, tunjangan_suamiistri, tunjangan_anak dan data gaji meliputi id_gaji, no_rek, nama, gaji_pokok, tunjangan_jabatan, tunjangan_suamiistri, tunjangan_anak, potongan_BPJS, potongan_bank.
5. Laporan - laporan yang ada di kantor Kelurahan Pleret Bantul Yogyakarta meliputi data pegawai dan Slip gaji pegawai.

Batasan masalah tersebut guna memudahkan pembahasan dan kejelasan mengenai masalah yang akan disampikan, namun tidak menutup kemungkinan akan berubah tergantung pada situasi dilapangan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Kelurahan Pleret Bantul Yogyakarta adalah :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang strata 1 di Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Dapat menghasilkan suatu Sistem Informasi Penggajian yang diterapkan di Kantor Kelurahan Pleret yang dapat membantu kinerja pegawai dalam pengolahan data gaji dan memudahkan penyajian laporan maupun dokumen yang diperlukan dalam proses penggajian.
3. Memudahkan sistem pembukuan pengolahan data gaji di Kantor Kelurahan Pleret.
4. Untuk menerapkan dan mempraktekan ilmu-ilmu yang sudah diperoleh selama perkuliahan serta menambah wawasan ilmu pengetahuan di bidang perancangan sistem informasi penggajian.

1.5 Manfaat Penelitian

Penulis berharap penelitian ini dapat memberikan manfaat antara lain :

1. Membantu Kantor Kelurahan Pleret mengurangi kesalahan (*human error*) yang diakibatkan pada sistem informasi penggajian yang lama.
2. Sebagai sarana penerapan ilmu yang didapat selama perkuliahan kepada masyarakat.
3. Menambah pengalaman baru kepada penulis.
4. Sebagai bahan referensi kepada penelitian sejenis.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam memperoleh data yang akan digunakan dalam penulisan Skripsi ini adalah :

1. Metode Pengamatan (*Observation*)

Metode pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung terhadap masalah yang akan diteliti, seperti mengamati caranya mengolah data pegawai yang akan diproses untuk membuat slip penggajian caranya dengan mengamati bagaimana proses mengolah data pegawai dan data gaji. Lokasi pengamatan berada di Kantor Kelurahan Pleret. Pengamatan ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana proses-proses mengolah data pegawai dan data gaji untuk dijadikan bahan untuk mencetak data slip penggajian setiap pegawai.

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Metode pengumpulan data melalui percakapan langsung kepada pegawai Kelurahan Pleret. Yang saya wawancara adalah Ibu Dwi Zuliyanti sebagai staf keuangan di Kantor Kelurahan Pleret. Saya mendapat informasi mengenai data-data pegawai dan cara memproses gaji pegawai. Wawancara ini untuk keperluan mendapatkan informasi yang berhubungan dengan gaji pegawai kelurahan.

3. Metode Kepustakaan (*Library*)

Metode Pengumpulan data dengan mempelajari buku-buku atau literature-literatur yang telah ada sebagai referensi dan bahan pembanding. Saya membaca referensi buku-buku yang ada di Perpustakaan.

1.6.2 Metode Analisis

Untuk mengidentifikasi masalah, maka harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan. Panduan ini dikenal dengan PIECES analysis (Performance, Information, Economy, Control, Eficiency dan Services).

1. Analisis Kinerja

a. Dalam sistem yang berjalan selama ini penginputan gaji pegawai Kelurahan masih manual. Pada bagian Keuangan, di kantor Kelurahan akan menjabat selama 1 tahun dan bisa berganti orangnya tetapi bisa juga sama namun Surat Keputusan dari Lurah harus baru. Jadi setiap pegawai harus menguasai cara mengurus bagian keuangan terutama dalam penggajian pegawai.

b. Pegawai harus menemui Staf Keuangan jika ingin mengetahui slip gaji mereka.

2. Analisis Informasi

Akurat: Pendataan potongan gaji pegawai sering kali terjadi kesalahan atau selisih oleh bagian Staf Keuangan, dalam hal ini adalah kesalahan saat menginputkan gaji pegawai

Update data: Sering kali terjadi perubahan data gaji pegawai secara tiba-tiba.

Relevan: Setiap bulannya pegawai Kelurahan tidak mendapatkan slip gaji, sehingga tidak mengetahui secara detail perinciannya.

3. Analisis Ekonomi

Ketika suatu instansi ingin merubah sistem penggajian yang sudah ada (sistem lama) dengan sistem penggajian yang lebih baik dan mudah dalam penggunaannya maka harus membeli sebuah perangkat lunak untuk aplikasi tersebut dengan harga yang relatif mahal. Dikarenakan kesalahan-kesalahan yang dilakukan sebelumnya, pegawai Kelurahan ini telah banyak mengalami kerugian yang cukup besar, apabila kesalahan dalam hal penginputan gaji tidak cepat segera diketahui.

4. Analisis Keamanan

Saat melakukan penelitian masalah keamanan data gaji masih belum aman, karena pencatatan masih menggunakan manual yaitu menggunakan software office dan akses ke komputer semua orang bisa membuka bahkan merubah data-data yang ada. Sehingga file gaji yang bentuknya rahasia bisa dilihat oleh pegawai lain selain bagian keuangan.

5. Analisis Efisiensi

Sistem penggajian yang dilakukan secara manual masih kurang efisien karena perlu melakukan dokumentasi yang memerlukan banyak waktu dan biaya.

6. Analisis Pelayanan

Dalam proses laporan slip gaji kepada pegawai, Staf Keuangan tidak memberikan perinciannya, sehingga apabila ada pegawai yang ingin mengetahui secara detail penggajiannya harus meminta kepada Staf Keuangan terlebih dahulu.

1.6.3 Metode Perancangan

Dalam Skripsi ini metode perancangan yang digunakan adalah metode perancangan OOP (Object Oriented Programming) melalui tahapan pembuatan Flowchart, UML dan perancangan database menggunakan normalisasi. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Microsoft Visual Studio 2012, sedangkan perancangan model sistem yang digunakan adalah UML serta database yang digunakan adalah SQL Server 2012.

1.6.4 Metode Pengembangan

Metode implementasi merupakan penerapan serta peralihan sistem yang lama ke sistem yang baru. Di dalam sistem ini implementasi untuk database menggunakan SQL Server 2012 sementara implementasi untuk sistem menggunakan pemrograman Microsoft Visual Studio 2012.

1.6.5 Metode Testing

Metode pengujian yang digunakan dalam sistem ini ada 2 yaitu pengujian *black box* dan *white box*. Pengujian *black box* dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit program, kemudian diamati apakah hasil dari unit program itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan sedangkan pengujian *white box* adalah

cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam membaca dan mengikuti penulisan, maka dalam laporan ini penulis membagi menjadi beberapa bab yang secara ringkas dapat dijelaskan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Berisi tinjauan pustaka, teori-teori dasar yang mendasari pembahasan secara detail, mencakup metode pengembangan sistem atau teknik yang digunakan, teori tentang permasalahan/analisis, langkah untuk perancangan aplikasi.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi penjelasan tentang sejarah Kantor Kelurahan Pleret Kabupaten Bantul Yogyakarta, struktur organisasi, analisis sistem informasi yang digunakan meliputi analisis kelemahan sistem dengan menggunakan analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficient, Services*), analisis kebutuhan sistem meliputi analisis kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional, analisis kelayakan yang meliputi kelayakan teknologi, hukum, operasional, ekonomi dan biaya manfaat. Serta rancangan sistem secara umum mulai dari rancangan database, relasi antar table dan rancangan antar muka yang digunakan sebagai media komunikasi antara aplikasi dengan user.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi sistem dan pengujian sistem . Implementasi database dalam sistem ini menggunakan SQL Server 2012 sedangkan implementasi bahasa pemrograman yang digunakan yaitu Microsoft Visual Studio 2012. Pengujian sistem ini menggunakan 2 metode yaitu metode pengujian *black box* dan pengujian *white box*.

BAB V. PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup berisikan kesimpulan dari hasil analisis penelitian dan saran yang dapat penulis berikan agar permasalahan yang dihadapi dapat terselesaikan dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang digunakan pembuatan sistem informasi.