

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian ini, telah berhasil diterapkan sensor *Accelerometer* ke dalam sebuah *game* 2D Action Platformer Run To The Hills dengan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan:

1. Aset sensor *accelerometer* berhasil diterapkan dalam pengembangan *game* Run To The Hills.
2. Membuat *game* dengan resolusi 720x1280 pixels yang kemudian di coba pada device android dengan resolusi yang lebih besar membuat grafik jadi sedikit lebih *blur*.
3. Dengan menggunakan *software* Game Maker Studio pembuatan *game* berbasis android bisa menerapkan sensor *accelerometer*.

5.2 Saran

Dalam pembuatan ini tentu masih terdapat beberapa kekurangannya. Oleh sebab itu diharapkan bagi peneliti selanjutnya dapat memperbaiki beberapa kekurangan yang ada. Saran yang ingin diajukan seperti berikut:

1. Penerapan sensor *accelerometer* masih bisa di perluas lagi dengan memanfaatkan gerakan ke atas dan kebawah sehingga bisa menambah variasi dalam permainan *game*.

2. Dengan banyaknya *smartphone* baru dengan resolusi yang lebih besar, sebaiknya memperbesar resolusi *game* menjadi 1080px atau lebih.

