

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi sekarang ini dunia informasi berkembang begitu pesat karena ditunjang dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih. Komputer merupakan salah satu alat guna menunjang perkembangan teknologi informasi. Oleh karena itu suatu lembaga yang menggunakan komputer dalam mengelola sistem informasinya akan mempunyai nilai lebih daripada sistem yang diolah secara manual. Dapat dikatakan sistem informasi yang menggunakan komputer akan menunjang efisiensi dan produktivitas yang tinggi.

Perpustakaan merupakan salah satu sarana penting bagi lingkungan sekolah. Oleh karena itu perpustakaan dapat digunakan sebagai sarana yang efektif untuk meningkatkan mutu pengetahuan setiap warga sekolah. Perpustakaan bisa digunakan guru untuk mendapatkan referensi untuk keperluan belajar mengajar dan meningkatkan pengetahuan mereka. Para siswa dapat memanfaatkan perpustakaan untuk meminjam atau sekedar membaca buku, majalah dan lainnya, guna menambah pengetahuan sehingga dapat menunjang dan mempermudah dalam belajar.

Pada perpustakaan di sekolah SMP Negeri 3 Tanjung Pandan Belitung saat ini masih menggunakan cara manual, belum menggunakan sistem perpustakaan yang terkomputerisasi. Sehingga membutuhkan banyak waktu dan sering terjadi kesalahan yang dilakukan oleh petugas dalam pencatatan peminjaman buku maupun pengembalian buku. Termasuk salah memasukkan judul buku, kode

buku, dan nomor induk siswa. Oleh karena itu, dalam penelitian skripsi ini penulis mengambil judul “Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website pada SMP Negeri 3 Tanjung Pandan”.

Dengan sistem informasi berbasis website ini akan mempermudah mengelola dan mengakses informasi data perpustakaan lebih efektif dan efisien, seperti mempermudah pencarian buku/katalog, sistem keanggotaan, informasi jurnal, peminjaman dan pengembalian buku serta pelaporan secara berkala.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dengan melihat dan mengkaji latar belakang diatas, maka penulis menyimpulkan rumusan masalah yang dihadapi ialah, Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 3 Tanjung Pandan?

### **1.3 Batasan Masalah**

Penulis akan membatasi ruang lingkup permasalahan pengolahan data yang meliputi :

1. Sistem informasi perpustakaan ini ditujukan kepada SMP Negeri 3 Tanjung Pandan.
2. Menggunakan database MySQL dan bahasa pemrograman PHP.
3. Software yang di gunakan adalah XAMPP dan Sublime Text 3.
4. Sistem akan berisi deskripsi anggota, petugas perpustakaan, buku, peminjaman, pengembalian, laporan anggota, laporan buku, dan laporan transaksi.

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Ada beberapa tujuan dilakukannya penelitian ini diantaranya sebagai berikut :

1. Sebagai syarat utama untuk menyelesaikan studi kelulusan Strata-I pada jurusan Sistem Informasi UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Menganalisis dan merancang sistem informasi perpustakaan terkomputerisasi pada Perpustakaan SMP Negeri 3 Tanjung Pandan.

#### 1.5 Metodologi Penelitian

##### 1.5.1 Metodologi Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data pada penelitian ini adalah pengambilan data dengan cara melakukan beberapa percobaan sesuai skema tertentu. Dalam hal ini, metode yang digunakan oleh penulis untuk mengumpulkan data adalah sebagai berikut :

1. Metode Kearsipan

Yaitu menggunakan arsip-arsip atau dokumen dari lembaga sekolah SMP Negeri 3 Tanjung Pandan, data-data ini meliputi:

- Profil, Visi, Misi dan Tujuan perpustakaan sekolah SMP Negeri 3 Tanjung Pandan.
- Data dan Laporan perpustakaan.

2. Metode Kepustakaan

Yaitu dengan mengumpulkan berbagai sumber-sumber referensi baik berupa buku, artikel, internet dan sumber-sumber lainya sebagai acuan dalam analisis dan perancangan sistem serta penyusunan laporan.

### 3. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan tanya jawab atau wawancara dengan petugas perpustakaan yang dapat memberikan informasi yang akurat serta mengenai hal-hal yang berkaitan dengan objek yang sedang dijadikan bahan penelitian yaitu sistem informasi perpustakaan.

#### 1.5.2 Metode Pengembangan

Metode pengembangan yang digunakan penulis dalam penelitian ini menggunakan adalah Metode Waterfall, yaitu : *Analysis, Design, Implementation, Testing, Maintance.*

##### 1.5.2.1 Metode Analisis

###### 1. Analisis Masalah

Analisis ini dilakukan dengan menggunakan metode analisis PIECES untuk mengidentifikasi masalah pada *Performance, Information, Economics, Control, Efficiency dan Service.*

###### 2. Analisis Kebutuhan

Analisis ini berguna untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem yang baru.

###### 3. Analisis Kelayakan

Analisis ini bertujuan untuk mengidentifikasi sistem yang akan dibuat apakah pembangunan pada sistem tersebut layak dilakukan.

##### 1.5.2.2 Metode Perancangan

Perancangan dan desain sistem yang akan dibuat berdasarkan hasil analisa yang telah dilakukan. Merancang dan mendesain output, input, struktur file,

struktur database, program, prosedur, perangkat keras, perangkat lunak, mendesain keputusan dan mendesain sasaran yang diperlukan untuk mendukung sistem informasi.

### 1.5.2.3 Metode Testing

#### 1. White Box Testing

White Box Testing adalah cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.

#### 2. Black Box Testing

Black Box Testing adalah cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi modul, kemudian diamati apakah sesuai dengan proses yang diinginkan.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan laporan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bab, yaitu sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Merupakan bagian pengantar dari permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas yaitu latar belakang masalah dan rumusan masalah, batasan variable penelitian, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penyusunan laporan.

### **BAB II DASAR TEORI**

Menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar basis data, konsep dasar pengolahan data,

Data Flow Diagram, metode analisis sistem, hardware (perangkat keras) dan software (perangkat lunak) yang digunakan.

### **BAB III PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan sekilas tentang objek penelitian skripsi, yaitu profil sekolah, visi dan misi sekolah SMP Negeri 3 Tanjung Pandan serta analisis sistem perpustakaan yang sedang berjalan menggunakan analisis PIECES dan analisis Kelayakan.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang perancangan aplikasi sistem perpustakaan sekolah SMP Negeri 3 Tanjung Pandan, implementasi hasil serta pembahasan dari sebuah program yang telah dibuat dan sebagai gambaran bagaimana cara mengoperasikannya serta pembahasan dari hasil implementasi.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari kegiatan penelitian, serta saran bagi pengembangan program.

### **DAFTAR PUSTAKA**

Memuat keterangan dari buku-buku dan literature lain yang Menjadi acuan penulis dalam penyusunan skripsi.