

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan tahapan analisis dan proses pembuatan media pembelajaran serta mengacu pada rumusan masalah yang sudah ditentukan sebelumnya, pembuatan media pembelajaran tumbuh kembang anak mengenal buah organik pada tubuh anak pada TK N Pembina Adipala di produksi menggunakan aplikasi adobe flash CS6 untuk pengolahan gambar menjadi animasi dan untuk proses rendering. Gambar untuk isi konten media pembelajaran di unduh dari internet yang ber ekstensi \*.PNG / \*.JPG menggunakan aplikasi Corel Draw X7, dan yang terakhir pengolahan suara menggunakan Adobe Audition CS6 Aplikasi yang diproduksi dapat berjalan dengan baik setelah dilakukan tes uji menggunakan Black-box testing yang terdapat pada Tabel 4.5.

#### **5.2 Saran**

Pada pembuatan aplikasi pada skripsi ini masih terdapat kekurangan dan dapat lebih disempurnakan lagi pada peneliti selanjutnya, berikut adalah saran dari penulis untuk pengembangan aplikasi :Media pembelajaran tumbuh kembang anak mengenal buah organik pada tubuh anak pada TK N Pembina Adipala Cilacap” :

1. Agar aplikasi lebih menarik dapat ditambahkan pergerakan atau animasi pada materi aatau pada background aplikasi.

2. Aplikasi ditambah dengan point pada games agar menjadi lebih menarik.
3. Aplikasi dapat dibuat berbasis android agar dapat diakses publik tidak hanya pada objek penelitian.
4. Aplikasi dapat dibuat banyak bahasa
5. Memperbanyak jenis buah pada materi.

