

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penulisan skripsi ini maka dapat diambil kesimpulan:

1. Pembuatan *game* Adventure of Bonbon sesuai dengan perancangan *game* yang telah dibuat.
2. *Game* dapat berjalan pada pc minimal dengan sistem operasi Windows 10 dan memiliki ram 2gb dan GPU Intel(R) Graphics.
3. Membutuhkan Adobe Flash Player untuk memainkan *game* ini.
4. *Game* berjalan lebih baik pada PC diatas spesifikasi minimum.
5. Dengan adanya *game* ini memberikan alternatif cara mengajar bahasa inggris dengan cara yang mudah dan menyenangkan.

#### 5.2 Saran

*Game* edukasi Adventure of Bonbon masih banyak kekurangan dan dibutuhkan pengembangannya lagi. Adapun saran-saran agar *game* ini supaya menjadi lebih baik:

1. Jika pembuatan *game* hanya dikerjakan satu orang lebih baik *game* dibuat lebih sederhana.
2. *Game* ini perlu adanya penyempurnaan grafis supaya lebih menarik lagi.
3. Akan lebih baik jika soal lebih banyak lagi.