PEMBUATAN VIDEO KLIP BEAT CONTROL PRODUCTION DARI SINGLE ALBUM ANTOX DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK STOP MOTION

SKRIPSI



disusun oleh Andreas Kuncoro 11.12.5376

PROGRAM SARJANA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA YOGYAKARTA

PEMBUATAN VIDEO KLIP BEAT CONTROL PRODUCTION DARI SINGLE ALBUM ANTOX DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK STOP MOTION

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh Andreas Kuncoro 11.12.5376

PROGRAM SARJANA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA YOGYAKARTA 2018



PENGESAHAN SKRIPSI PEMBUATAN VIDEO KLIP BEAT CONTROL PRODUCTION DARI SINGLE ALBUM ANTOX DENGAN MENGGUNAKAN **TEKNIK STOP MOTION** yang dipersiapkan dan disusun oleh Andreas Kuncoro 11.12.5376 telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada tanggal Juli 2018 Susunan Dewan Penguji Nama Penguji Tanda Tangan Tonny Hidayat, M.Kom. NIK. 190302182 Ali Mustopa, M.Kom. NIK. 190302192 <u>Bayu Setiaji, M.Kom.</u> NIK. 190302216 Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer Tanggal 17 Mei 2018 DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER Krisnawati, S.Si, M.T. NIK. 190302238 iv

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 03 Agistu 2018

Andreas Kuncoro NIM. 11.12.5376

ΜΟΤΤΟ

- ✤ Aku ingin menjadi baik meski bukan yang terbaik.
- ✤ Jangan menyerah sama keadaan.



PERSEMBAHAN

Puji syukur Tuhan Yesus, Berkatnya senantiasa tercurahkan setiap hari. Oleh karena itu dengan rasa bahagia saya tuturkan rasa syukur dan terima kasih kepada:

- 1. Kedua orang tuaku , baik yang biologis maupun yang non biologis karena selalu bersabar dan tetap mendukungku hingga akhir.
- 2. Calon istri saya Yuni Lestari, yang selalu mensuport moral agar selesai menyelesaikan tugas skripsi ini.
- 3. Teman-teman geng wacana Novi, Novan, Angko, Ade, Nanung, Hawin, Priatmoko, yang telah memberikan dukungan dan menghiasi masa-masa kuliah.
- 4. Bapak Tonny Hidayat, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan mengarahkan saya hingga bisa menyelesaikan skripsi ini.
- 5. Dan semua orang yang sudah terlibat dalam kehidupan saya, terima kasih atas doa, pelajarannya dan segala bentuk supportnya.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna untuk kemajuan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang.

KATA PENGANTAR

Pertama tidak lupa penulis mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yesus yang telah memberikan kesehatan dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Pembuatan Video Klip Beatbold Control Production Dari Single Album Antox dengan Menggunakan Teknik Stop Motion.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang Program Strata 1 (S1) dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

Penulis tentunya menyadari bahwa skripsi yang telah dibuat ini masih banyak kekurangannya. Oleh sebab itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik serta saran yang membangun untuk menghapus kekurangan yang ada pada skripsi ini. Penulis juga berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, Juli 2018

Andreas Kuncoro NIM. 11.12.5376

viii

DAFTAR ISI

JUDULI
PERSETUJUANIII
PENGESAHANIV
PERNYATAANV
МОТТО
PERSEMBAHANVII
KATA PENGANTARVIII
DAFTAR ISI
DAFTAR TABEL
DAFTAR GAMBARXIII
INTISARI
ABSTRACT
BAB I PENDAHULUAN
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH
1.2 RUMUSAN MASALAH
1.3 BATASAN MASALAH
1.4 Maksud dan Tujuan Peneliti <mark>an</mark> 2
1.4.1 Maksud Penelitian
1.4.2 Tujuan Penelitian
1.5 MANFAAT PENELITIAN
1.6 METODE PENELITIAN
1.6.1 Metode Pengumpulan Data
1.6.2 Metode Perancangan
1.6.3 Metode Evaluasi
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN
BAB II LANDASAN TEORI

2.1 TIN	IJAUAN PUSTAKA	. 6
2.2 Ko	NSEP DASAR MULTIMEDIA	. 7
2.2.1	Definisi Multimedia	. 7
2.2.2	Objek-objek Multimedia	. 8
2.2.3	Pentingnya Multimedia	10
2.3 STC	OP MOTION	11
2.3.1	Pengertian stop motion	11
2.3.2	Jenis Animasi pada Stop Motion	12
2.4 Vie	DEO KLIP	12
2.4.1	Konsep Dasar Video Klip	12
2.4.2	Konsep Dasar Video Klip	12
2.4.3	Jenis Video Klip	13
2.5 TAI	HAP PEMBUATAN VIDEO KLIP	13
2.5.1	Pra Produksi	13
2.5.2	Produksi	14
2.5.3	Pasca Produksi	15
2.6 Тен	KNIK PENGAMBILAN GAMBAR	16
<mark>2.6.1</mark>	Kamera Shoot	16
2. <mark>6.2</mark>	Kamera Angel	17
2.7 I <mark>м</mark> г	PLEMENTASI	19
BAB III A	NALISIS DAN PERANCANGAN	20
2 1 Tru		20
3.1 TIN 2.1.1	Sinongia	20
2.1.2	Linit	20
3.1.2 2.2 DEN		20
3.2 FER	Motodo Wawanaara	21
3.2.1	Metode Observasi	21
3.2.2 2.2 AN		21
$\begin{array}{c} 3.3 \mathbf{AN} \\ 2.2.1 \end{array}$	Analisis Kabutuban Multimadia	22 22
3.3.1 2.4 Der		22 26
J.4 PER	KANCANGAN TKUDUKSI	20

BAB IV 32 4.1 PRODUKSI 32 4.1.1 Pengambilan Gambar 32 4.1.2 Resize Gambar 43 4.1.3 Crop Gambar 46 4.2 PASCA PRODUKSI 50 4.2.1 Editing 50 4.2.1 Editing 50 4.2.2 Coloring Video 57 4.2.3 Rendering 59 BAB V 62 5.1 S.1 KESIMPULAN 62 5.2 SARAN 62 DAFTAR PUSTAKA 63 LAMPIRAN 64	3.4.1	Tahap Pra Produksi 26
4.1 PRODUKSI 32 4.1.1 Pengambilan Gambar 32 4.1.2 Resize Gambar 43 4.1.3 Crop Gambar 46 4.2 PASCA PRODUKSI 50 4.2.1 Editing 50 4.2.2 Coloring Video 57 4.2.3 Rendering 59 BAB V 62 5.1 5.1 KESIMPULAN 62 5.2 SARAN 63 LAMPIRAN 64	BAB IV	
4.1.1 Pengambilan Gambar 32 4.1.2 Resize Gambar 43 4.1.3 Crop Gambar 46 4.2 PASCA PRODUKSI 50 4.2.1 Editing 50 4.2.2 Coloring Video 57 4.2.3 Rendering 59 BAB V 62 5.1 KESIMPULAN 62 5.2 SARAN 62 DAFTAR PUSTAKA 63 LAMPIRAN 64	4.1 P	roduksi
4.1.2 Resize Gambar 43 4.1.3 Crop Gambar 46 4.2 PASCA PRODUKSI 50 4.2.1 Editing 50 4.2.2 Coloring Video 57 4.2.3 Rendering 59 BAB V 62 5.1 KESIMPULAN 62 5.2 SARAN 62 DAFTAR PUSTAKA 63 64	4.1.1	Pengambilan Gambar
4.1.3 Crop Gambar. 46 4.2 PASCA PRODUKSI. 50 4.2.1 Editing. 50 4.2.2 Coloring Video 57 4.2.3 Rendering 59 BAB V 62 5.1 KESIMPULAN 62 5.2 SARAN 62 DAFTAR PUSTAKA 63 64	4.1.2	Resize Gambar
4.2 PASCA PRODUKSI	4.1.3 0	Crop Gambar
4.2.1 Editing 50 4.2.2 Coloring Video 57 4.2.3 Rendering 59 BAB V 62 5.1 KESIMPULAN 62 5.2 SARAN 62 DAFTAR PUSTAKA 63 LAMPIRAN 64	4.2 P	ASCA PRODUKSI
4.2.2 Coloring Video 57 4.2.3 Rendering 59 BAB V 62 5.1 KESIMPULAN 62 5.2 SARAN 62 DAFTAR PUSTAKA 63 LAMPIRAN 64	4.2.1	Editing
4.2.3 Rendering 59 BAB V	4.2.2	Coloring Video
BAB V	4.2.3	Rendering
5.1 KESIMPULAN	BAB V	
5.2 SARAN	5.1 Kes	SIM <mark>PU</mark> LAN
DAFTAR PUSTAKA	5.2 SAR	AN
LAMPIRAN	DAFTAR [PUSTAKA
	LAMPIRA	.N

DAFTAR TABEL

tabel 3.1 Lirik Dan Gambaran Isi Dari Lirik
Tabel 3.2 Crew Video Klip "Melayang Bunga Tidur" 23
Table 3.3 Rincian Biaya Produksi 23
Tabel 3.4 Perlengkapan Editing 24
Tabel 3.5 Perlengkapan Produksi
Tabel 3.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan
Tabel 3.7 Storyboard
Tabel 4.1 S <mark>pesifikasi</mark> Nikon D3300
Tabel 4.2 Jadwal Kegiatan 37
Tabel 4.3 Perbedaan Ukuran File Original Dengan Hasil Resize 45
Tabel 4.4 Rincian Setting New Project 52
Tabel 4.5 Rincian Setting New Sequence 53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gambar Objek-Objek Multimedia	8
Gambar 3.1 Tampilan Media Soundcloud Milik Yoel Antox	. 22
Gambar 3.2 Tampilan Media Youtube Milik Yoel Antox	. 22
Gambar 4.1 Tripod Stand Camera	. 32
Gambar 4.2 Mini Tripod Untuk Lampu Led	. 33
Gambar 4.3 Mini Tripod Pengambilan Gambar Posisi Objek Yang Rendah	. 33
Gambar 4.4 Lampu Led Dan Flash	. 34
Gambar 4. <mark>5 Meja Ke</mark> rja	. 34
Gambar 4.6 Kamera, Lensa Dan Shutter Remote	. 36
Gambar 4.7 Lokasi Mini Studio	. 37
Gambar 4.8 Model Kit Papagguy Dan Beargguy	. 38
Gambar 4.9 Stand Action Figure	. 38
Gambar 4.10 Pasir Putih Dan Batu Karang	. 39
Gambar 4.11 Lem Dan Double Tape	. 39
Gambar 4.12 Spray Paint	. 40
Gambar 4.13 Alat Tulis	. 40
Gambar 4.14 Replika Rumput	41
Gambar 4.15 Tampilan Pengaturan Kamera Untuk Dalam Ruangan	. 41
Gambar 4.16 Tampilan Pengaturan Kamera Untuk Luar Ruangan 1	. 42
Gambar 4.17 Pengaturan Kamera Untuk Luar Ruangan 2	. 42
Gambar 4.18 Pengaturan Kamera Untuk Luar Ruangan 3	. 43
Gambar 4.19 Tampilan Photoshop Cc 2017 Saat Di Buka	. 43
Gambar 4.20 Seleksi Gambar Yang Akan Di Resize	. 44

Gambar 4.21 Tampilan Toolbar Saat Klik File	. 44
Gambar 4.22 Tampilan Select Folder	. 44
Gambar 4.23 Tampilan Setingan Untuk Size Dan Quality	. 45
Gambar 4.24 Tampilan Properties Gambar Sebelum Di Resize	. 46
Gambar 4.25 Tampilan Properties Gambar Setelah Di Resize	. 46
Gambar 4.26 Tampilan Photoshop Dan Gambar 1 Yang Akan Di Ganti	. 47
Gambar 4.27 Tampilan Gambar 2 Yang Akan Menggantikan Gambar 1	. 47
Gambar 4.28 Tampilan Selection Tools	. 48
Gambar 4.29 Tampilan Gambar 2 Setelah Selection	. 48
Gambar 4.30 Tampilan Gambar 3 Yang Akan Menjadi Background	. 48
Gambar 4.31 Tampilan Hasil Cropping Pertama	. 49
Gambar 4.32 Tampilan Hasil Cropping Kedua	. 49
Gambar 4.33 Tampilan Hasil Cropping Ketiga	. 50
Gambar 4.34 Tampilan Loading Screen Adobe Premiere Pro Cc 2017	. 51
Gambar 4.35 Tampilan Pengaturan Pada New Project	. 51
Gambar 4.36 Tampilan Lembar Kerja Adobe Premiere Pro Cc 2017	. 52
Gambar 4.37 Tampilan Pengaturan Preset Pada New Sequence	. 53
Gambar 4.38 Tampilan Pilihan New Bin Pada Lembar Kerja	. 54
Gambar 4.39 Tampilan Bin Dan Pilihan Import	. 54
Gambar 4.40 Tampilan Bin Dan Pilihan Speed/Duration	. 55
Gambar 4.41 Tampilan Pengaturan Duration	. 55
Gambar 4.42 Tampilan Sequence Setelah Di Isi Gambar	. 55
Gambar 4.43 Tampilan Effect Controls Pada Salah Satu Gambar	. 56
Gambar 4.44 Tampilan Pilihan Paste Attributes	. 56

Gambar 4.45 Tampilan Lembar Kerja Setelah Di Berikan Bgm	. 57
Gambar 4.46 Coloring File Video Adobe Premiere	. 57
Gambar 4.47 Tampilan Panel Lumetri Color Adobe Premiere Pro Cc 2017	. 58
Gambar 4.48 Tampilan Setting Lumetri Color 1	. 58
Gambar 4.49 Tampilan Setting Lumetri Color 2	. 59
Gambar 4.50 Tampilan Pilihan Export Pada Toolbar Premiere	. 60
Gambar 4.51 Tampilan Panel Export Settings	. 60
Gambar 4.52 Tampilan Proses Render Adobe Premiere Cc 2017	. 61



INTISARI

Perkembanagan musik di ndonesia didukumg oleh media promosi. Berbagai cara dilakukan untuk memperkenalkan karya musiknya, baik melalui poster, mengirim demo lagu ke radio, melalui sosial network dan melalui video clip. Video clip dinilai lebih efektif sebagai media promosi karena memberikan visualisasi dari lagu itu.

Yoel adalah seorang musisi dari Yogyakarta, seperti musisi lainnya ia sudah menciptakan benerapa karya lagu yang sudah dia record. Pembuatan video clip singel album ini dengan mengaplikasikan teknik stop motion, sehingga terlihat lebih kreatif dan mengandung unsur seni yang dapat menarik audiance.

Pembuatan Video clip ini dengan mengunakan stop motion lebih murah, karena tidak membutuhkan peralatan seperti video shoting ato kamera yang bagus. Dalam teknik ini hanya dibutuhkan ide kreatifitas untuk menggabungkan teknik animasi dan teknik fotografi.

Kata Kunci: Video Clip, Stop Motion.

ABSTRACT

The development of music in Indonesia was supported by promotion agency. There were many ways to introduce music, through poster, sending the music demonstration into the radio, social network, and clip video. Clip video was assumed more effective as a promotion agency because it contained the visualization of a certain song.

Yoel a musician from Yogyakarta, as another musician he has made some songs that has already recorded. His single used stop motion technique, in order to make it more creative and interesting for the audience.

Making this clip video by using stop motion cheaper, because it does not require equipment such as video shoting ato good camera. In this technique only takes a creative idea to combine the techniques of animation and photography techniques.

Keyword: Video Clip, Stop Motion.