

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dijelaskan pada bab III, maka pembuatan “Aplikasi Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Android Untuk Guru Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Purbalingga” dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Aplikasi pembelajaran lebih mempermudah guru dalam mencari materi dan memberikan latihan soal Bahasa Indonesia kepada siswa Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Purbalingga yang sesuai dengan kurikulum 2013.
2. Aplikasi pembelajaran terdiri dari dua menu utama yaitu menu materi dan menu quiz, pada masing-masing menu dibagi menjadi 3 sub menu yaitu kelas satu, kelas dua, kelas tiga.
3. Dalam menu materi terdiri dari kumpulan materi dari kelas satu sampai dengan kelas tiga yang mengacu pada kurikulum 2013.
4. Dalam menu quiz terdiri dari kumpulan latihan soal dari kelas satu sampai dengan kelas tiga, dan terdapat sepuluh tingkatan atau *level* untuk masing-masing kelas dan tiap level terdiri dari sepuluh soal.
5. Berdasarkan teori informasi yang disampaikan, aplikasi pembelajaran dibuat dengan android studio yang digunakan untuk merangkum materi dan latihan soal Bahasa Indonesia dalam satu aplikasi.

5.2 Saran

Aplikasi pembelajaran ini masih memiliki kekurangan dalam masalah perkembangannya, untuk itu agar penelitian selanjutnya lebih baik peneliti memberikan saran sebagai berikut:

1. Tambahkan materi pelajaran yang ada untuk perkembangan pendidikan di Indonesia.
2. Tambahkan akun untuk membedakan antara user guru dan user siswa.
3. Buat notifikasi saat update materi ataupun quis, agar user dapat mengetahui saat ada update dari admin.
4. Perhitungkan kebutuhan untuk setiap instansi, agar pembuatan aplikasi pembelajaran sesuai dengan kebutuhan setiap siswa dan guru pengajar.
5. Penelitian selanjutnya harus lebih baik dan efisien dari penelitian sebelumnya.

Demikian kesimpulan dan saran yang bisa penulis sampaikan, masih banyak pengetahuan baru yang dapat dikembangkan untuk perkembangan pendidikan di Indonesia. Explorasi dan percobaan-percobaan akan mendapatkan hasil yang baru dalam pembuatan sistem aplikasi pembelajaran, guna menyajikan sistem aplikasi pembelajaran yang berkualitas dan bermanfaat bagi pihak yang bersangkutan.