

**ANALISIS DAN PERENCANAAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI
PENJUALAN PADA PRODUK KIRANA STUFF YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Ninda Anggraeni Ekawati

14.12.8099

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**ANALISIS DAN PERENCANAAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI
PENJUALAN PADA PRODUK KIRANA STUFF YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Ninda Anggraeni Ekawati

14.12.8099

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERENCANAAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI
PENJUALAN PADA PRODUK KIRANA STUFF YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ninda Anggraeni Ekawati

14.12.8099

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 23 Mei 2017

Dosen Pembimbing,



Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.

NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERENCANAAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENJUALAN PADA PRODUK KIRANA STUFF YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ninda Anggraeni Ekawati

14.12.8099

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Mei 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.
NIK. 190302029

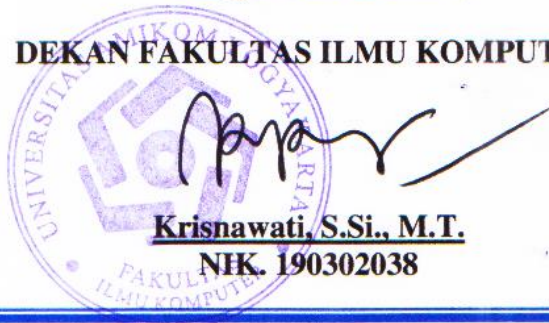
Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 Mei 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 28 Mei 2018



Ninda Anggraeni Ekawati
NIM. 14.12.8099

MOTTO

"Tetap selalu bersyukur, dan selalu ingat Allah SWT.
Karena dalam kondisi sendiri pun Allah SWT selalu
bersama kita"

"Kita hidup karena Allah SWT dan hidup untuk
Allah SWT."

"Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan"

- Q.S. Al Insyirah : 5 -

"Life is like riding bicycle. To keep your balance, you
must keep moving"

- Albert Einstein -

PERSEMBAHAN

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas anugerah dan nikmat yang tak terkira sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ini. Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ketiga orang tua saya, alm. Bapak Syamsul Hidayat, almh. Ibu Tresnowati, dan Ibu Widiyanti Kurnianingsih yang selalu memberikan motivasi, doa dan dukungan dalam pengerjaan skripsi ini.
2. Kedua adik saya, Nazula Choiriyah Nugraha Dwi Tresnasari, dan Nizar Mohammad Bintang Tri Pratama yang selalu memberikan masukan berupa kritik dan saran dalam pengerjaan skripsi ini.
3. Bapak M. Suyanto, Prof., Dr., MM. selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs., M.M. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan masukan, arahan, dan motivasi kepada saya.
5. Sahabat-sahabat saya, Septiani Puji Astuti, Shella Chintya Dian Firera, Anindita Nawangsari, Febi Aninditia, Kurniawati Adventhyana, Desy Ernita Putri, Eva Niawati, Eivyn Koes Fioneilla, Ma'rufi Ramadhani Christiadde, dan teman-teman kelas 14-S1SI-05 lainnya yang selama ini telah berjuang, belajar bersama, dan berbagi banyak cerita. Terimakasih atas segala do'a dan dukungannya, semoga kita semua menjadi orang-orang yang berguna bagi nusa, bangsa dan agama.
6. Dendi Ismi Sofian yang tak kenal lelah untuk menjadi pribadi yang selalu mengingatkan, motivasi, dan mengajarkan segala hal dalam mengubah diri ini menjadi semakin baik.
7. Kak Lilik Azizah selaku pemilik dari Kirana Stuff Yogyakarta yang selalu memberikan motivasi, doa, dan sebagai teman berbagi cerita. Serta seluruh pihak yang telah membantu kelancaran skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu-persatu.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul Analisis dan Perencanaan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan pada Kirana Stuff Yogyakarta ini sesuai dengan waktu yang diharapkan. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Penulis sangat menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini sangat jauh dari kesempurnaan. Walaupun sangat sederhana, tanpa bantuan dari berbagai pihak pastinya penulis akan mengalami berbagai macam kesulitan. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. M.Suyanto, Prof., Dr., MM. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Dekan fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs., M.M. selaku dosen pembimbing.
4. Bapak Heri Sismoro, M.Kom dan Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku dosen penguji.
5. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
6. Ketiga orang tua dan saudara-saudara yang selalu mendukung penulis dalam segala hal.
7. Sahabat-sahabat yang telah memberikan dukungan selama penulis kuliah dan mengerjakan skripsi.

8. Kak Lilik Azizah selaku pemilik dari Kirana Stuff Yogyakarta, dan semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun material, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 28 Mei 2018



Ninda Anggraeni Ekawati
14.12.8099

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xivii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.1.1 Metode Observasi.....	4
1.6.1.2 Metode Wawancara.....	5
1.6.2 Metode Analisis.....	5
1.6.3 Metode Perancangan.....	5
1.6.4 Metode Pengembangan.....	5
1.6.5 Metode Testing.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8

2.2	Dasar Teori	10
2.2.1	Definisi Sistem.....	10
2.2.2	Karakteristik Sistem.....	10
2.3	Konsep Dasar Informasi	12
2.3.1	Definisi Informasi	12
2.3.2	Definisi Sistem Informasi	13
2.3.3	Komponen Sistem Informasi	14
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi Akuntansi.....	16
2.4.1	Definisi Akuntansi	16
2.4.2	Definisi Sistem Informasi Akuntansi.....	17
2.5	Konsep Dasar Penjualan.....	17
2.5.1	Definisi Penjualan.....	17
2.5.2	Definisi Komputerisasi Penjualan	18
2.6	Konsep Teori Analisis	19
2.6.1	Analisis PIECES	19
2.6.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	20
2.6.3	Analisis Kelayakan Sistem	21
2.7	Konsep Pemodelan Sistem	22
2.7.1	Flowchart	22
2.7.2	Data Flow Diagram (DFD).....	23
2.7.3	Konsep Basis Data	26
2.7.3.1	Pengertian Basis Data.....	26
2.7.3.2	Sistem Basis Data.....	28
2.7.3.3	Normalisasi.....	30
2.7.3.4	Entity Relationship Diagram (ERD)	32
2.8	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	33
2.8.1	Netbeans.....	33
2.8.2	XAMPP.....	34
2.8.3	MySQL	35
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		39
3.1	Tinjauan Umum.....	39

3.1.1	Deskripsi Singkat Kirana Stuff Yogyakarta	39
3.1.2	Profil Kirana Stuff Yogyakarta	39
3.1.3	Visi, Misi dan Tujuan	39
3.1.4	Struktur Kepengurusan	40
3.1.5	Sistem Yang Sedang Berjalan.....	41
3.2	Identifikasi Masalah	41
3.3	Analisis Kelemahan Sistem	42
3.3.1	Analisis PIECES	42
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	45
3.4.1	Kebutuhan Fungsional	45
3.4.2	Kebutuhan Non Fungsional	46
3.4.2.1	Operasional.....	46
3.4.2.2	Keamanan.....	48
3.4.2.3	Kinerja	48
3.4.2.4	Informasi	48
3.4.3	Analisis Kebutuhan Biaya dan Manfaat	49
3.5	Analisis Kelayakan Sistem	53
3.5.1	Kelayakan Teknologi.....	54
3.5.2	Kelayakan Operasional	54
3.5.3	Kelayakan Ekonomi.....	54
3.6	Perancangan Sistem.....	55
3.6.1	Flowchart	55
3.6.2	DFD (Data Flow Diagram).....	57
3.6.2.1	Diagram Konteks (DFD Level 0).....	57
3.6.2.2	DFD Level 1	58
3.6.3	Perancangan Basis Data.....	59
3.6.4.1	ERD (Entity Relationship Diagram)	60
3.6.4.2	Normalisasi.....	61
3.6.4.3	Relasi Antar Tabel.....	64
3.6.4.4	Rancangan Struktur Tabel	65
3.6.4	Perancangan Antarmuka	69

3.6.5.1	Rancangan Input.....	69
3.6.5.2	Rancangan Output.....	73
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	76
4.1	Pengertian Implementasi	76
4.2	Pembuatan Database.....	76
4.3	Pembuatan Interface	81
4.3.1	Form Login	81
4.3.2	Form Barang	83
4.3.3	Form Penjualan	84
4.3.4	Form Reward	86
4.4	Koneksi Database	88
4.5	Pengujian Sistem	89
4.7.1	Black Box Testing	89
4.7.2	White Box Testing	91
4.6	Manual Program	93
4.6.1	Form Login	93
4.6.2	Form Menu Utama.....	94
4.6.3	Form Operator.....	96
4.6.4	Form Penjualan	98
4.6.5	Form Pembelian.....	100
4.6.6	Form Barang	102
4.6.7	Form Reward	103
4.6.8	Form Pelanggan	104
BAB V	PENUTUP.....	106
5.1	Kesimpulan.....	106
5.2	Saran	107
DAFTAR PUSTAKA		108

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-Simbol Flowchart Sistem	22
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol DFD Sistem	25
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol ERD Sistem	32
Tabel 3. 1 Analisis Kerja.....	42
Tabel 3. 2 Analisis Informasi	43
Tabel 3. 3 Analisis Ekonomi.....	44
Tabel 3. 4 Analisis Pengendalian	44
Tabel 3. 5 Analisis Efisiensi	44
Tabel 3. 6 Analisis Layanan.....	45
Tabel 3. 7 Perangkat Keras	47
Tabel 3. 8 Perangkat Lunak	47
Tabel 3. 9 Rincian Biaya dan Manfaat.....	49
Tabel 3. 10 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	53
Tabel 3. 11 Operator	65
Tabel 3. 12 Penjualan.....	65
Tabel 3. 13 Detail Penjualan	66
Tabel 3. 14 Pembelian.....	66
Tabel 3. 15 Detail Pembelian	66
Tabel 3. 16 Pelanggan	67
Tabel 3. 17 Barang	67
Tabel 3. 18 Reward	68
Tabel 3. 19 Arus Kas.....	68
Tabel 4. 1 Black Box Testing.....	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tampilan Netbeans.....	34
Gambar 2. 2 Tampilan XAMPP.....	35
Gambar 2. 3 Aktifkan XAMPP.....	36
Gambar 2. 4 Akses Localhost.....	37
Gambar 2. 5 Pilih Menu PHP My Admin.....	37
Gambar 2. 6 Tampilan Utama PHP My Admin.....	38
Gambar 3. 1 Struktur Kepengurusan Kirana Stuff Yogyakarta.....	40
Gambar 3. 2 Flowchart Sistem.....	56
Gambar 3. 3 Diagram Konteks.....	57
Gambar 3. 4 DFD Level 1.....	58
Gambar 3. 5 ERD Sistem.....	60
Gambar 3. 6 Bentuk Normalisasi Pertama.....	61
Gambar 3. 7 Bentuk Normalisasi Kedua.....	62
Gambar 3. 8 Bentuk Normalisasi Ketiga.....	63
Gambar 3. 9 Relasi Tabel.....	64
Gambar 3. 10 Halaman Login.....	69
Gambar 3. 11 Halaman Menu Utama.....	69
Gambar 3. 12 Halaman Penjualan.....	70
Gambar 3. 13 Halaman Pembelian.....	70
Gambar 3. 14 Halaman Barang.....	71
Gambar 3. 15 Halaman Reward.....	71
Gambar 3. 16 Halaman Pelanggan.....	72
Gambar 3. 17 Nota Penjualan.....	73
Gambar 3. 18 Laporan Penjualan.....	73
Gambar 3. 19 Laporan Pembelian.....	74
Gambar 3. 20 Laporan Persediaan Barang.....	74
Gambar 3. 21 Laporan Reward.....	75
Gambar 3. 22 Laporan Arus Kas.....	75

Gambar 4. 1 Pembuatan Database	77
Gambar 4. 2 Pembuatan Tabel Operator.....	77
Gambar 4. 3 Pembuatan Tabel Penjualan	77
Gambar 4. 4 Pembuatan Tabel Detail Penjualan	78
Gambar 4. 5 Pembuatan Tabel Pembelian	78
Gambar 4. 6 Pembuatan Tabel Detail Pembelian	78
Gambar 4. 7 Pembuatan Tabel Pelanggan	79
Gambar 4. 8 Pembuatan Tabel Barang	79
Gambar 4. 9 Pembuatan Tabel Reward.....	79
Gambar 4. 10 Pembuatan Tabel Detail Jurnal	80
Gambar 4. 11 Pembuatan Relasi Antar Tabel.....	80
Gambar 4. 12 Tampilan Form Login	81
Gambar 4. 13 Kode Button Masuk Pada Form Login	82
Gambar 4. 14 Form Barang.....	83
Gambar 4. 15 Kode Button Simpan Pada Form Barang	83
Gambar 4. 16 Form Penjualan	84
Gambar 4. 17 Kode Button Simpan Pada Form Penjualan	84
Gambar 4. 18 Kode Update Penjualan Pada Button Simpan	85
Gambar 4. 19 Form Reward.....	86
Gambar 4. 20 Kode Button Simpan Pada Form Reward	87
Gambar 4. 21 Kode File Koneksi.....	88
Gambar 4. 22 Tampilan Pesan Username Dan Password Salah	92
Gambar 4. 23 Tampilan Pesan Pilih User Atau Admin	92
Gambar 4. 24 Tampilan Form Login	93
Gambar 4. 25 Tampilan Form Menu Utama Bagi Admin	94
Gambar 4. 26 Tampilan Form Menu Utama Bagi User.....	95
Gambar 4. 27 Tampilan Form Operator Baru	96
Gambar 4. 28 Tampilan Form Edit Operator	97
Gambar 4. 29 Tampilan Form Penjualan	99
Gambar 4. 30 Tampilan Form Pembelian	101
Gambar 4. 31 Tampilan Form Barang	103

Gambar 4. 32 Tampilan Form Reward 104
Gambar 4. 33 Tampilan Form Pelanggan 105



INTISARI

Kemajuan teknologi komputer saat ini sangat dirasakan dalam berbagai bidang kehidupan, khususnya dalam hal pengolahan data karena mempunyai kemampuan perhitungan yang lebih baik dibanding dengan manusia. Komponen utama pembangun sistem komputer terdiri dari *hardware*, *software* dan *brainware* yang handal agar dapat bekerja secara optimal sesuai dengan kebutuhan. Kirana Stuff Yogyakarta merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang perdagangan dengan menjual berbagai macam tas dan dompet. Sistem pencatatan dan pelaporan setiap transaksi masih dilakukan secara manual. Seiring dengan meningkatnya jumlah transaksi yang terjadi, maka diperlukan sebuah sistem yang telah terkomputerisasi sehingga dapat bekerja sesuai kebutuhan serta dapat meminimalisir penggunaan sumber daya yang tidak perlu.

Sistem informasi akuntansi penjualan ini berbasis desktop. Metode dalam perancangan dilakukan dengan pendekatan kuantitatif. data primer diperoleh dari hasil observasi, wawancara, dan diskusi yang berkaitan dengan perancangan. Perancangan dimulai dengan latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan perancangan, identifikasi, pengumpulan data, analisis, perancangan, pengembangan, *testing* dan implementasi.

Hasil akhir dari perancangan ini berupa sebuah sistem yang telah terkomputerisasi dan dapat dioperasikan oleh manusia. Sistem informasi akuntansi ini meliputi informasi tentang penjualan, penerimaan kas, pembelian, persediaan barang, serta dapat menentukan reward untuk tim keagenan. Di akhir proyek, sistem ini akan diserahkan ke perusahaan Kirana Stuff Yogyakarta.

Kata Kunci : Sistem Informasi Akuntansi, Transaksi, Laporan, Penjualan, Pembelian, Kirana Stuff Yogyakarta.

ABSTRACT

Advance in computer technology is felt in many areas of life, especially in terms of data processing because it has a better calculation capability than humans. The main components of computer system builder consist of hardware, software and brainware that are reliable in order to work optimally accordance with the needs. Kirana Stuff Yogyakarta is one of the companies engaged in trading by selling various kinds of bags and wallets. The recording and reporting system of each transaction is still done manually. Along with the increasing number of transactions that occur, it needs a system that has been computerized so that it can work as needed and can minimize the use of unnecessary resources.

This accounting information system is desktop based. The method in design is done by quantitative approach. primary data obtained from the observation, interviews, and discussions related to the design. Design begins with background, problem formulation, problem definition, design goals, identification, data collection, analysis, design, development, testing and implementation.

The end result of this design in the form of a system that has been computerized and can be operated by humans. This accounting information system includes information on sales, cash receipts, purchases, receipts, payments, and payroll and can determine rewards for agency teams. At the end of the project, the system will be submitted to Kirana Stuff Yogyakarta.

Keywords: Accounting Information System, Transaction, Report, Sales, Purchase, Kirana Stuff Yogyakarta