

**APLIKASI ENSIKLOPEDIA NEGARA-NEGARA ASIA SEBAGAI
SARANA INFORMASI BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Haryo Subekti

12.12.6481

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**APLIKASI ENSIKLOPEDIA NEGARA-NEGARA ASIA SEBAGAI
SARANA INFORMASI BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Haryo Subekti

12.12.6481

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

APLIKASI ENSIKLOPEDIA NEGARA-NEGARA ASIA SEBAGAI SARANA INFORMASI BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Haryo Subekti
12.12.6481

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Februari 2018

Dosen Pembimbing,



Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI ENSIKLOPEDIA NEGARA-NEGARA ASIA SEBAGAI SARANA INFORMASI BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Haryo Subekti

12.12.6481

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 28 April 2018

Susunan Dewan Penguji

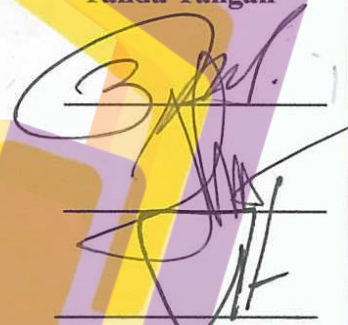
Nama Penguji

Ali Mustopa, M.Kom
NIK. 190302192

Bernadhed, M.Kom
NIK. 190302243

Mei P Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Agustus 2018

DEKAN FAKULTAS ILMUKOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 27 Agustus 2018



Haryo Subekti
NIM. 12.12.6481

MOTTO

1. "Kemenangan yang seindah-indahnya dan sesukar-sukarnya yang boleh direbut oleh manusia ialah menundukan diri sendiri." (Ibu Kartini)
2. "Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua." (Aristoteles)
3. "Hanya kebodohan meremehkan pendidikan."
4. "Ketergesaan dalam setiap usaha membawa kegagalan."
5. "Dia yang tahu, tidak bicara. Dia yang bicara, tidak Tahu."
6. "Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah."
7. "Kesopanan adalah pengaman yang baik bagi keburukan lainnya."
8. "Siapa yang kalah dengan senyum, dialah pemenangnya."
9. "Kebijakan dan kebajikan adalah perisai terbaik." (Aspinal)



PERSEMBAHAN

1. Malaikatku di dunia, yang selalu menyertakanku dalam doanya, menumpahkan kasih sayang tak terhingga, terimakasih Ibundaku tercinta.
2. Sosok wibawa, tegas, sabar, mandiri, dan bijaksana yang senantiasa di ajarkannya, tanpamu aku tak mampu memaknai hidup, terimakasih Ayahandaku tercinta.
3. Adik-adiku tersayang yang selalu memberikan motivasi bagi diriku untuk terus menjadi yang lebih baik.
4. Someone special, with you I can pass everything in this world. Thanks for always being beside me.
5. Sahabat-sahabatku “people in crime”, bersama mereka, aku belajar banyak hal dalam hidup.
6. Seluruh jajaran dosen di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan berbagai ilmu pengetahuan yang sangat berarti bagiku
7. Serta semua pihak yang telah membantu selama penyelesaian skripsi ini

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr, Wb

Segala puji bagi ALLAH SWT yang telah memberikan penulis nikmat hidup, nikmat sehat, nikmat iman dan nikmat islam, sholawat serta salam bagi Nabi Muhammad SAW beserta sahabat-sahabatnya yang telah mengajarkan kehidupan yang penuh rahmat dan barokah, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul : **“APLIKASI ENSIKLOPEDIA NEGARA-NEGARA ASIA SEBAGAI SARANA INFORMASI BERBASIS ANDROID”**, sebagai persyaratan menyelesaikan program studi Strata 1 di UNIVERSITAS “AMIKOM” Yogyakarta.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Informasi UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA. Berhasilnya usaha penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu sebagai rasa hormat, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. DR. M. Suyanto, MM. Selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM. Selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta
3. Bapak Dhani Ariatmanto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah sabar dalam memberikan petunjuk, arahan serta bimbingan dalam penyusunan skripsi ini.

4. Seluruh Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.
5. Kedua orangtua, adik-adikku dan para sahabat yang memberikan bantuan doa dan semangat.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah membantu baik dukung dan moral maupun materi, pikiran dan tenaga dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangannya. Saran dan kritik yang membangun penulis harapkan untuk kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 10 Agustus 2018

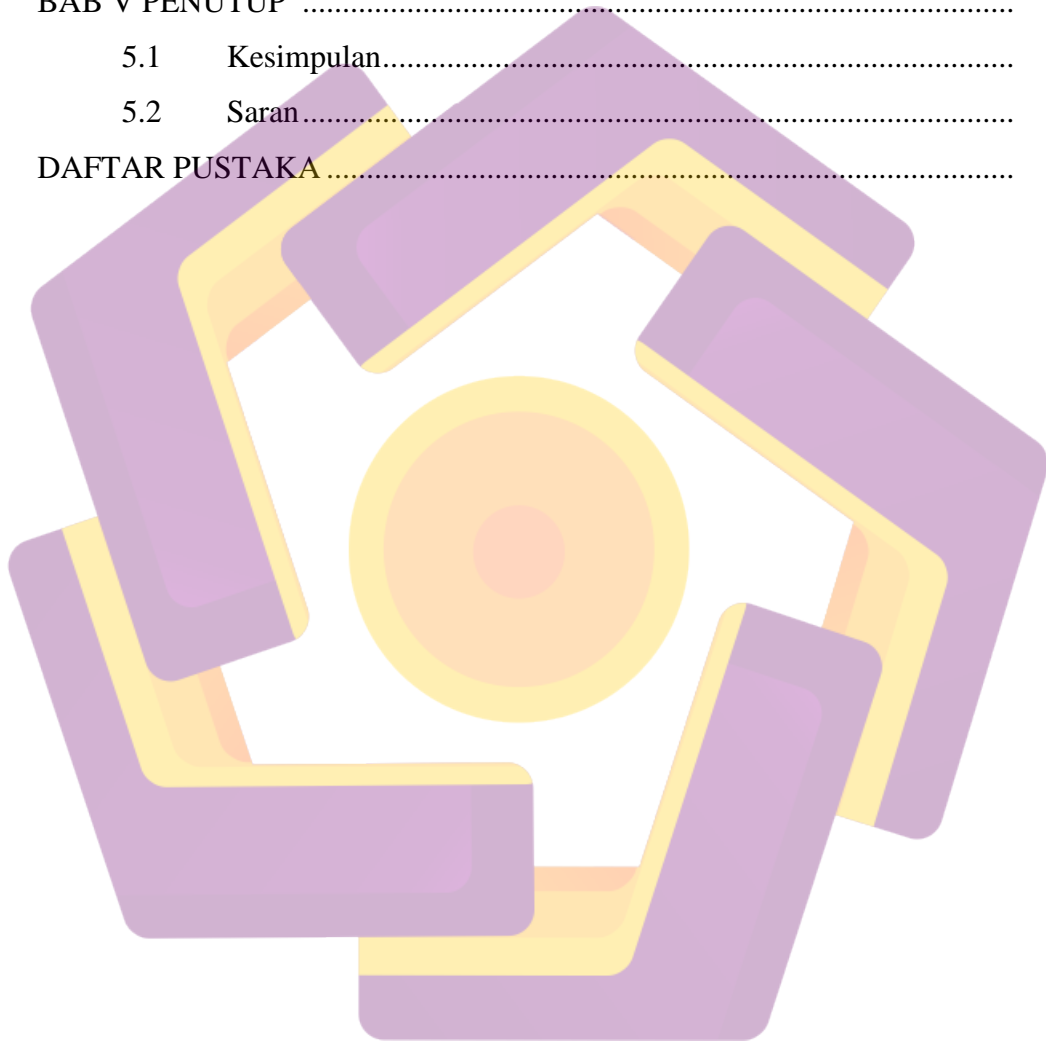
Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Teori Dasar	8
2.2.1 Ensiklopedia	8
2.2.2 Aplikasi	9
2.2.3 Pengertian Android	9
2.2.4 Sejarah dan Perkembangan Android	10
2.2.5 Anatomi Android.....	11
2.2.6 Komponen Aplikasi.....	15

2.2.7	Tipe Aplikasi Android.....	19
2.2.8	Siklus Hidup Aplikasi Android.....	20
2.2.9	Kelebihan Android.....	22
2.3	Metode analisis.....	23
2.3.1	Analisis SWOT.....	23
2.4	Metode Perancangan.....	24
2.4.1	UML (Unified Modeling Language).....	24
2.5	Metode Pengembangan.....	28
2.5.1	<i>Rapid Application Development</i> (RAD).....	28
2.6	Metode Testing.....	29
2.6.1	<i>White Box Testing</i>	29
2.6.2	<i>Black Box Testing</i>	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		31
3.1	Gambaran Umum.....	31
3.1.1	Profil Singkat Benua Asia.....	31
3.1.2	Negara Negara Asia.....	31
3.1.3	Tentang Aplikasi Ensiklopedia Negara-Negara Asia.....	34
3.2	Tahap Analisis.....	35
3.2.1	Analisis Masalah.....	35
3.2.2	Analisis Kebutuhan.....	39
3.2.3	Analisis Kelayakan.....	40
3.3	Metode Pengembangan Sistem.....	42
3.3.1	Fase Perencanaan Syarat-Syarat.....	42
3.3.2	Fase <i>Workshop</i> Desain.....	44
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		66
4.1	Implementasi.....	66
4.1.1	Uji Coba Sistem dan Program.....	66
4.1.2	Manual Program.....	70
4.1.3	Manual Instalasi.....	70
4.1.4	Pemeliharaan Sistem.....	71
4.2	Pembahasan.....	71

4.2.1 Pembahasan <i>Listing</i> Program.....	72
4.2.2 Pembahasan <i>Interface</i> / Antar Muka Program.....	77
4.2.3 Pembahasan Hasil Responden Pengguna (Hasil Kuisisioner)	79
4.2.4 Proses Upload Ke Playstore.....	80
BAB V PENUTUP	85
5.1 Kesimpulan.....	85
5.2 Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA.....	87



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Class Diagram</i>	25
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	25
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	26
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	27
Tabel 3.1 Analisis PIECES.....	35
Tabel 3.2 Identifikasi <i>Actor</i> dan <i>Use Case</i>	45
Tabel 3.3 Daftar Diagram <i>Use Case</i>	46
Tabel 3.4 <i>Use Case Scenario</i> Negara.....	47
Tabel 3.5 <i>Use Case Scenario</i> Negara.....	47
Tabel 3.6 <i>Use Case Scenario</i> Petunjuk.....	48
Tabel 3.7 <i>Use Case Scenario</i> Tentang Aplikasi	49
Tabel 3.8 <i>Use Case Scenario</i> Keluar	50
Tabel 4.1 Pengujian	67
Tabel 4.2 Hasil Kuisisioner dari pengguna	79

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Detail Anatomi Android.....	11
Gambar 2.2 Prioritas aplikasi berdasarkan <i>activity</i>	21
Gambar 3.1 Analisa sistem berjalan	43
Gambar 3.2 Analisa Aplikasi Usulan.....	43
Gambar 3.3 <i>Usecase</i> Diagram <i>User</i>	45
Gambar 3.4 <i>Activity</i> Diagram Negara.....	51
Gambar 3.5 <i>Activity</i> Diagram List Negara.....	52
Gambar 3.6 <i>Activity</i> Diagram Petunjuk.....	53
Gambar 3.7 <i>Activity</i> Diagram Tentang Aplikasi.....	54
Gambar 3.8 <i>Activity</i> Diagram Keluar.....	55
Gambar 3.9 <i>Squence</i> Diagram Negara.....	56
Gambar 3.10 <i>Squence</i> Diagram List Negara.....	57
Gambar 3.11 <i>Squence</i> Diagram Petunjuk.....	58
Gambar 3.12 <i>Squence</i> Diagram Tentang Aplikasi.....	59
Gambar 3.13 <i>Squence</i> Diagram Keluar.....	60
Gambar 3.14 Tampilan Pembuka (Splash Screen).....	61
Gambar 3.15 Tampilan Menu Utama.....	62
Gambar 3.16 Tampilan Menu Negara.....	63
Gambar 3.17 Tampilan Menu Petunjuk.....	64
Gambar 3.18 Tampilan Menu Tentang Aplikasi.....	65
Gambar 4.1 <i>Testing White Box</i>	67
Gambar 4.2 Kesalahan Sintaks.....	67
Gambar 4.3 Kesalahan Logika.....	68
Gambar 4.4 Kesalahan Sewaktu <i>Error</i>	68
Gambar 4.5 Halaman Menu Utama.....	69
Gambar 4.6 Halaman Profil Negara.....	69
Gambar 4.7 Halaman pelanggan.....	70
Gambar 4.8 Halaman Utama Google Play Developer Console.....	70
Gambar 4.9 <i>Dashboard Google play Developers Console</i>	70

Gambar 4.10 Tampilan <i>Default Language</i>	71
Gambar 4.11 Tampilan Upload your first APK.....	72
Gambar 4.12 Tampilan <i>Store Listing</i>	72
Gambar 4.13 Tampilan “Pricing and Distribution“	73



INTISARI

Dulu Handphone ini hanya bisa digunakan untuk telepon dan sms saja. Tetapi dengan perkembangan zaman, handphone sekarang menjadi barang canggih yang bisa digunakan untuk beragam keperluan mulai dari telepon, sms, berkirim email, mengakses internet dan banyak lagi hal lainnya. Handphone seperti ini biasa dikenal dengan smartphone. Saat ini teknologi smartphone telah berkembang pesat dengan berbagai sistem operasi seperti windows, macOS, iOS, android, blackberry, symbian. Khusus Android yang tingkat peminatnya sangat besar.

Ensiklopedia salah satu media edukasi yang cukup populer dikalangan masyarakat yang dapat diandalkan keakuratannya. Yang melatar belakangi penggunaan media pendidikan seperti ensiklopedia ini adalah dikarenakan sistem pendidikan yang kurang begitu mengajarkan suatu bidang ilmu secara terperinci dan hanya mengambil garis besarnya saja. Jadi banyak para peneliti dan para ilmuwan menggunakan ensiklopedia ini dalam menyusun sebuah buku yang berisikan data dari bidang ilmu tersebut secara lengkap dan terperinci.

Berdasarkan latar belakang tersebut penulis mengambil langkah untuk membuat Aplikasi Ensiklopedia Negara-Negara Asia Sebagai Sarana Informasi Berbasis Android. Dengan Aplikasi media informasi tersebut diharapkan dapat mendorong masyarakat untuk lebih aktif lagi dalam mempelajari benua Asia dan negara-negara yang ada didalamnya

Kata kunci : Handphone, Ensiklopedia, solusi.

ABSTRACT

This mobile phone was only used for phone and sms only. But with the times, mobile phones are now a sophisticated item that can be used for various purposes ranging from telephone, sms, e-mail, internet access and many other things. Mobile phones like this are commonly known as smartphones. Currently smartphone technology has been growing rapidly with various operating systems such as Windows, MacOS, iOS, Android, Blackberry, Symbian. Especially for Android with a very high level of interest.

Encyclopedia of one of the educational media that is quite popular among the people who can be relied on for accuracy. The background to the use of educational media such as this encyclopedia is due to the lack of education systems that teach a detailed field of science and only take an outline. So many researchers and scientists use this encyclopedia in compiling a complete and detailed book containing data from the field of science.

Based on this background the author took steps to create an Encyclopedia Application of Asian Countries as an Android-based Information Facility. With this information media application, it is expected to encourage people to be more active in studying the Asian continent and the countries in it.

Keywords: Mobile, Encyclopedia, solution.

