

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian tentang animasi 2D “Sedikit Waktu”, diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan film animasi 2D “Sedikit Waktu” ini dilakukan melalui 3 tahap, yaitu pra-produksi, produksi, dan pasca-produksi.
2. Perancangan film animasi 2D “Sedikit Waktu” ini sebagai media penyampaian pesan moral kepada remaja pada jaman sekarang.
3. Perancangan film animasi 2D “Sedikit Waktu” ini menerapkan teknik frame by frame.
4. Perancangan film animasi 2D “Sedikit Waktu” ini memenuhi semua prinsip dari 12 prinsip animasi.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal sebagai masukan, yaitu :

1. Dalam pengembangan film animasi ini, perlu di tambahkan in between lebih banyak, agar animasi terlihat lebih halus.
2. Membutuhkan kemampuan dan peralatan yang memadai.
3. Terlalu panyak efek dalam penggambarannya, sehingga sulit jika dikerjakan secara berkelompok, dan sangat lama jika dikerjakan sendiri.
4. Penambahan scene pada adegan – adegan yang kurang bisa menyampaikan maksud dari adegan tersebut.