

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA TOKO
KELONTONG SUTIKNO JUDAN**

SKRIPSI



disusun oleh

Heri Budiarto

14.12.7997

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA TOKO
KELONTONG SUTIKNO JUDAN

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
Heri Budiarto
14.12.7997

PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA TOKO
KELONTONG SUTIKNO JUDAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Heri Budiarto

14.12.7997

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 31 Juli 2018

Dosen Pembimbing,



Mardhiya Hayaty ST,M.Kom

NIK. 190302108

PENGESAHAN
SKRIPSI
SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA
TOKO KELONTONG SUTIKNO JUDAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Heri Budiarto
14.12.7997

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 21 Agustus 2018

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Mardhiya Hayaty, ST, M.Kom
NIK. 190302108

Tanda Tangan



Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250



Sumarni Adi, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302256



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 Agustus 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

MOTTO

Doa memberikan kekuatan pada orang yang lemah, membuat orang yang percaya menjadi percaya dan memberikan keberanian

Pada orang yang ketakutan.

Mengaku kekurangan adalah tangga untuk mencapai

Cita-cita.

Berusaha keras mengisi kekurangan diri adalah
keberanian yang luar biasa.

Kita bisa, jika berfikir bisa, selama akal

Mengatakan bisa

Dan berusahalah selama kamu bisa.

Segala keinginan yang dikerjakan tanpa putus asa dan
Diringi dengan doa serta diakhiri dengan tawakal
Akan membawa hasil yang lebih memuaskan.

Jerih payah dan pahit manis usaha
yang dilakukan adalah pengalaman yang
tidak ternilai dengan uang.

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 24 Agustus 2018



Heri Budiarto
NIM. 14.12.7997

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan nikmatnya sehingga peneliti bisa menyelesaikan Skripsi ini. Persembahan peneliti berikan kepada:

1. Skripsi Ini Di PERSEMBAHKAN Untuk Almarhum Bapak Suwandi, Terimakasih telah banyak mengajarkan tentang bagai mana itu hidup, saran-saran mu akan selalu aku ingat. Semoga Bapak masuk surga Amin.
2. Kedua orang tua, Bapak dan Ibu yang telah memberikan seluruh pengaruhnya, memberikan doa yang tidak habis-habisnya dipanjatkan, dukungan, semangat dan kasih sayang yang diberikan kepada penulis.
3. Mardhiya Hayaty, ST, M.Kom yang telah membimbing dan memberikan sarannya kepada peneliti.
4. Seluruh keluarga besar yang selalu memberikan support kepada saya ucapan banyak terimakasih.
5. Dina Maulina, M.Kom dan Sumarni Adi, S.Kom, M.Cs. selaku Dosen Pengaji.
6. Seluruh teman-teman Dugem. Khususnya Dwi Kurniawan, Felix Kusumawardanny Saputra, Reno Surya Kusmawan, dan Hari Cahya Nugraha yang telah membuat masa-masa Skripsi saya tidak membosankan. Semoga persahabatan ini akan terjalin selamanya.
7. Sahabat – sahabat,Bayu, Galih, Matsudir, Putra, Deji, Angger, Dwi Kurniawan,Fajar, Syawal, Reno, Felix, Hari Nugraha yang selalu setia mendengarkan keluh kesah dan dengan sabar memberikan nasihatnya. Dan selalu membantu dalam mengerjakan skripsi ini ketika mendapatkan kesulitan.
8. Seluruh teman-teman Touring. Khususnya Galeh Dhamar Saputra, Bayu Ari Saputra, Mat Sudir, Deji Riski Kurniawan. Yang selalu memberi semangat dan selalu memberi warna saat masa kuliah, semoga persahabataan ini dapat terus terjalin
9. Teman-teman (14 S1SI 04 dan 03) yang selalu memberikan dukungan. Semoga kalian cepat menyusul.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat dan salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi besar Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM Selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Mardhiya Hayaty, ST, M.Kom yang telah membimbing dan memberikan sarannya kepada peneliti dalam penyusunan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama peneliti kuliah.
5. Semua keluarga besar peneliti terutama untuk kedua orang tua yang selalu mendukung, memberikan doa dan memberikan semangat kepada peneliti.
6. Semua teman-teman yang telah memberikan semangat sehingga Skripsi ini berhasil peneliti selesaikan.

Peneliti tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu peneliti berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun peneliti tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

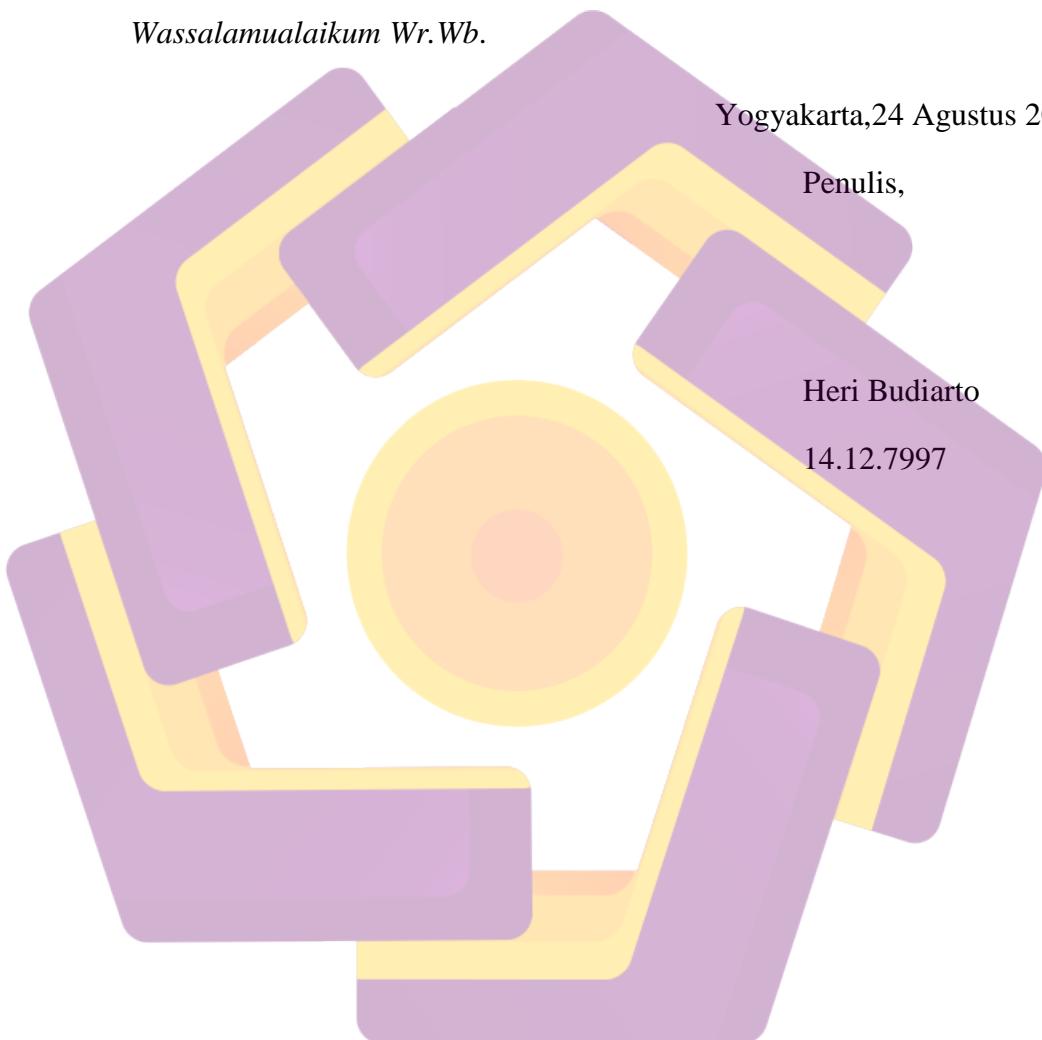
Wassalamualaikum Wr.Wb.

Yogyakarta,24 Agustus 2018

Penulis,

Heri Budiarto

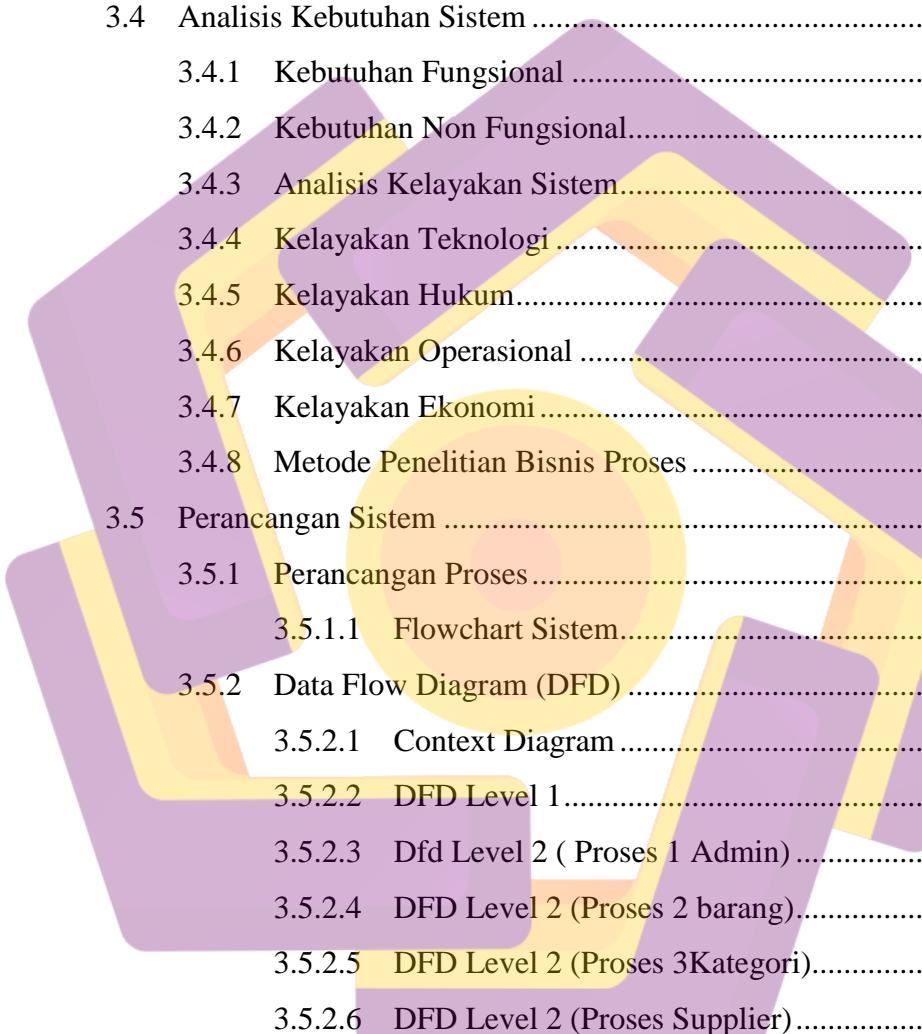
14.12.7997



DAFTAR ISI

JUDUL	ii
PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	v
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT	xix
BAB IPENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	2
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Metode Penelitian.....	5
1.6.1. Metode Observasi.....	5
1.6.2. Metode Wawancara.....	5
1.6.3. Metode Studi Pustaka.....	5
1.7. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi	10
2.2.1 Definisi Sistem.....	10
2.2.2 Definisi Informasi	10
2.2.3 Definisi Sistem Informasi	11

2.2.4	Kualitas Informasi	12
2.2.4.1	Akurat.....	13
2.2.4.2	Tepat pada waktunya.....	12
2.2.4.3	Relevan.....	13
2.2.4	Kualitas Informasi	12
2.3	Karakteristik Sistem	13
2.3.1	Karakteristik Sistem	13
2.4	Definisi Penjualan dan Pembelian	14
2.4.1	Penjualan	14
2.4.2	Pembelian	15
2.5	Konsep Pemodelan Sistem	15
2.5.1	Flowchart Sistem.....	15
2.5.2	Data Flow Diagram (DFD)	17
2.6	Konsep Basis Data	18
2.6.1	Normalisasi	18
2.6.2	Definisi <i>Database</i>	20
2.7	Perangkat Lunak Yang Digunakan	21
2.7.1	Definisi Visual Basic 6.0.....	21
2.8	Pengertian Analisis.....	25
2.8.1	Pengertian <i>PIECES</i>	25
2.9	Analisis Kelayakan.....	26
2.9.1	Kelayakan Teknologi	26
2.9.2	Kelayakan Operasi	26
2.9.3	Kelayakan Hukum.....	27
2.9.4	Kelayakan Ekonomi	27
2.9	Testing.....	29
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	31	
3.1	Analisis Sistem.....	31
3.2	Identifikasi Masalah	31
3.3	Analisis <i>PIECES</i>	32
3.3.1	Analisis Kinerja (performance).....	32



3.3.2	Analisis Informasi (information).....	33
3.3.3	Analisis Ekonomi (economy).....	34
3.3.4	Analisis Pengendalian (control)	35
3.3.5	Analisis Efisiensi (eficiency)	35
3.3.6	Analisis Pelayanan (service)	36
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	37
3.4.1	Kebutuhan Fungsional	37
3.4.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	37
3.4.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	38
3.4.4	Kelayakan Teknologi	39
3.4.5	Kelayakan Hukum.....	39
3.4.6	Kelayakan Operasional	39
3.4.7	Kelayakan Ekonomi	40
3.4.8	Metode Penelitian Bisnis Proses	45
3.5	Perancangan Sistem	50
3.5.1	Perancangan Proses	50
3.5.1.1	Flowchart Sistem.....	50
3.5.2	Data Flow Diagram (DFD)	52
3.5.2.1	Context Diagram	52
3.5.2.2	DFD Level 1	53
3.5.2.3	Dfd Level 2 (Proses 1 Admin)	54
3.5.2.4	DFD Level 2 (Proses 2 barang).....	55
3.5.2.5	DFD Level 2 (Proses 3Kategori).....	55
3.5.2.6	DFD Level 2 (Proses Supplier)	56
3.5.3	Perancanga Relasi Tabel	57
3.5.3.1	Rancangan Struktur Tabel.....	57
3.5.4	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	63
3.5.4.1	Tampilan Form Login	64
3.5.4.2	Tampilan Form Menu	65
3.5.4.3	Tampilan Form Penjualan	66
3.5.4.4	Tampilan Form Pembelian.....	66

3.5.4.5	Tampilan Form Pelanggan	67
3.5.4.6	Tampilan Form Kasir	68
3.5.4.7	Tampilan Form Supplier	68
BAB IVIMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		69
4.1	Data Base dan Tabel	69
4.2	Pembahasan <i>Database</i>	69
4.2.1	Tabel User	70
4.2.2	Tabel Barang	70
4.2.3	Tabel Kategori.....	71
4.2.4	Tabel Penjualan.....	72
4.2.5	Tabel Pembayaran_Penjualan	72
4.2.6	Tabel Pembelian.....	73
4.2.7	Tabel Pembayaran_Pembelian	74
4.2.8	Tabel Retur Barang	74
4.2.9	Tabel Satuan.....	75
4.2.10	Tabel Supplier	76
4.2.11	Tabel Pelanggan	76
4.3	Koneksi Database.....	77
4.3.1	Skrip Koneksi <i>Database</i>	78
4.3.2	Skrip Login	78
4.3.3	Skrip Input Data Barang.....	79
4.3.4	Skrip Input Data Pelanggan	80
4.3.5	Skrip Input Data Supplier.....	81
4.3.6	Skrip Input Data User.....	82
4.3.7	Skrip Transaksi Penjualan.....	83
4.3.8	Skrip Cetak Laporan Penjualan	84
4.3.9	Skrip Cetak Laporan Pembelian	84
4.4	Interface.....	85
4.4.1	User Interface Untuk Pengunjung.....	85
4.5.1.1	Form Login	85

4.4.2	Form Menu Utama	86
4.4.3	Form Transaksi Penjualan.....	87
4.4.4	Form Transaksi Pembelian.....	88
4.4.5	Form Input Data Barang.....	89
4.4.6	Form Input Data Pelanggan	90
4.4.7	Form Input Data Supplier.....	91
4.4.8	Form Input Data User.....	92
4.4.9	Laporan Penjualan.....	93
4.4.10	Laporan Pembelian.....	94
4.4.11	Laporan Daftar Barang.....	96
4.4.12	Laporan Daftar Pelanggan.....	96
4.4.13	Laporan Daftar Supplier.....	97
4.4.14	Laporan Daftar Kasir.....	97
4.4.15	Laporan Retur Barang	98
4.5	Pengujian Sistem.....	98
4.5.1	White Box Testing	99
4.5.2	Black Box Testing.....	99
4.6	Pengujian Sistem.....	100
4.7	Manual Program.....	100
4.8	Pemeliharaan Sistem	102
BAB V.....		101
5.1	Kesimpulan	101
5.2	Saran.....	101

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan.....	9
Tabel 2.2 Simbol Flowchart.....	16
Tabel 2.3 Simbol DFD	17
Tabel 3.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	32
Tabel 3.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>)	33
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	34
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian (Control)	35
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi (<i>Efisiensi</i>)	36
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>).....	36
Tabel 3.7 Rincian Analisis Biaya dan Manfaat.....	41
Tabel 3.8 Tabe Analisis Biaya dan Manfaat	45
Tabel 3.9 Tabel Admin	57
Tabel 3.10 Tabel Barang	58
Tabel 3.11 Tabel Kategori.....	59
Tabel 3.12 Tabel Satuan.....	59
Tabel 3.13 Tabel Penjualan.....	60
Tabel 3.14 Tabel Pembayaran_Penjualan	60
Tabel 3.15 Tabel Pembelian.....	61
Tabel 3.16 Tabel Pembayaran_Pembelian	62
Tabel 3.17 Tabel Konsumen	62
Tabel 3.18 Tabel Supplier.....	63
Tabel 3.18 Tabel Pelanggan.....	63
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Sistem100	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gambaran Microsoft Visual Basic 6.0	24
Gambar 3.1 Flowchart Sistem.....	51
Gambar 3.2 Data Flow Diagram	52
Gambar 3.3 DFD Level 1	53
Gambar 3.4 DFD Level 2 (Proses Admin)	54
Gambar 3.5 DFD Level 2 (Proses Barang)	54
Gambar 3.6 DFD Level 2 (Proses Pengolahan Kategori)	55
Gambar 3.7 DFD Level 2 (Proses Supplier)	56
Gambar 3.8 Relasi Tabel.....	57
Gambar 3.9 Tampilan Form Login	64
Gambar 3.10 Tampilan Form Menu.....	65
Gambar 3.11 Tampilan Form Penjualan	66
Gambar 3.12 Tampilan Form Pembelian	66
Gambar 3.13 Tampilan Form Pelanggan	67
Gambar 3.14 Tampilan Form Kasir	68
Gambar 3.15 Tampilan Form Supplier	68
Gambar 4.1 <i>Database</i>	69
Gambar 4.2 Struktur Tabel Admin.....	70
Gambar 4.3 Struktur Tabel Barang	70
Gambar 4.4 Struktur Tabel Kategori.....	71
Gambar 4.5 Struktur Tabel Penjualan	72
Gambar 4.6 Struktur Tabel Pembayaran_Penjualan	72
Gambar 4.7 Struktur Tabel Pembelian	73
Gambar 4.8 Struktur Tabel Pembayaran_Pembelian	74
Gambar 4.9 Struktur Tabel Retur Barang	75
Gambar 4.10 Struktur Tabel Satuan.....	75
Gambar 4.11 Struktur Tabel Supplier	76
Gambar 4.12 Struktur Tabel Pelanggan	76
Gambar 4.13 Skrip Koneksi Data Base.....	78



Gambar 4.14 Script Login.....	78
Gambar 4.15 Skrip Input Barang	79
Gambar 4.16 Skrip Input Data Pelanggan	80
Gambar 4.17 Skrip Input Data Supplier	81
Gambar 4.18 Skrip Input Data User.....	82
Gambar 4.19 Skrip Transaksi Penjualan.....	83
Gambar 4.20 Skrip Cetak Laporan Penjualan.....	84
Gambar 4.21 Skrip Cetak Laporan Pembelian.....	84
Gambar 4.22 FormLogin User	85
Gambar 4.23 FormMenu Utama	86
Gambar 4.24 FormTransaksi Penjualan.....	87
Gambar 4.25 Form Transaksi Pembelian.....	88
Gambar 4.26 Form Input Data Barang.....	89
Gambar 4.27 Form Input Data Pelanggan.....	90
Gambar 4.28 Form Input Data Supplier.....	91
Gambar 4.29 Form Input Data User.....	92
Gambar 4.30 Form Cetak Laporan Penjualan.....	93
Gambar 4.31 Form Cetak Laporan Pembelian.....	94
Gambar 4.32 Laporan Daftar Barang.....	96
Gambar 4.33 Laporan Daftar Pelanggan.....	96
Gambar 4.34 Laporan Daftar Supplier.....	97
Gambar 4.35 Laporan Daftar Kasir.....	97
Gambar 4.36 Laporan Retur Barang	98

INTISARI

Sebuah perusahaan sebagai organisasi yang memiliki kecenderungan untung selalu membutuhkan suatu sistem terkomputerisasi yang akan digunakan dalam mengumpulkan, menyimpan, dan memproses data menghasilkan informasi yang akan mendukung strategi, rencana dan membuat bisnis perusahaan keputusan bisnis yang efektif.

Toko kelontong Sutikno Judan adalah salah satu toko kelontong yang memiliki banyak pelanggan. Tapi Toko Kelontong Sutikno Judan dalam persaingan bisnis belum membuat kemajuan di era komputerisasi saat ini seperti penjualan dan pembelian catatan transaksi masih dilakukan secara manual sehingga manajer kesulitan dalam membuatnya keputusan, terutama untuk stok barang perlu ditambah atau tidak hasil dari perbedaan tercantum dalam kesepakatan buku dengan jumlah saham yang disimpan secara fisik.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi aplikasi yang memiliki fasilitas input data, pemrosesan data, laporan data. Jadi seperti itu membantu manajemen dalam hal memberikan informasi dengan cepat, lengkap dan akurat dengan menggunakan komputer sebagai alat. Untuk membangun aplikasi ini, yang diperlukan perangkat lunak Microsoft Visual Basic 6.0 aplikasi sebagai editor program yang akan digunakan kemudian dan MySQL untuk pembuatan basis data.

Kata Kunci :Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, Toko Kelontong Sutikno Judan

ABSTRACT

A company as a trendy organization that allows computerized systems to be used in collecting, storing and processing data that contains information that will support the strategy, and create effective business.

Sutikno Judan grocery store is one of the grocery stores that has many customers. But Sutikno Grocery Store Judan in business competition has not made progress in the current computerized era such as manual sales and transactions carried out manually for several decisions, especially for stock items that you want to add or not. stored physically.

This study aims to encourage and develop application information systems that have data input facilities, retrieve data, report data. So like that helps management in terms of providing information quickly, completely and accurately by using a computer as a tool. To build this application, the required Microsoft Visual Basic 6.0 device as the program editor will be used and MySQL to create a database.

Keyword: Sales, Purchasing Information System, Sutikno Judan Grocery Store