

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan sebuah teknologi sistem informasi berperan penting dalam kemajuan setiap perusahaan. Banyak pelaku bisnis mencari alternatif pemecah masalah dibidang teknologi informasi karena segala sesuat saat ini perlu adanya sebuah sistem yang canggih untuk mengimbangnya. Apalagi dalam penggunaan informasi data, untuk meminimalisir kemungkinan terjadinya kesalahan akibat proses pencatatan data yang tidak tepat yang akan merugikan perusahaan.

Komputer merupakan alat pengolah data dengan kemampuan yang lebih baik dibandingkan dengan manusia dalam beberapa aspek. Diantaranya dalam hal kecepatan keakuratan dan efisiensi. Komputer banyak digunakan oleh instansi ataupun perusahaan dalam pengembangan kebutuhan kantor sebagai alat pengolah data. Maka dari itu, sistem komputerisasi dapat membantu dalam mengerjakan dengan cepat dan tepat. Untuk menghadapi persaingan pasar dalam pemenuhan akan informasi yang tepat dan akurat, maka diperlukan komputer sebagai media yang dapat memenuhi kebutuhan tersebut.

Perusahaan Sepatu Batik Jogja merupakan perusahaan kecil yang memproduksi sekaligus menjual produk sepatu buatan mereka sendiri. Dalam pengolahan data transaksi penjualan dan persediaan barang, perusahaan tersebut masih menggunakan pencatatan manual.

Melihat permasalahan yang dialami oleh perusahaan tersebut, perlu dibangun sistem informasi untuk mengolah data transaksi penjualan. Sistem informasi pengolahan data merupakan hal yang sangat penting bagi perusahaan. Sistem ini akan mengolah setiap ada transaksi penjualan dan melakukan update data base persediaan barang sehingga dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas kerja, keakuratan data dan mengurangi human error.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat disimpulkan rumusan masalah dalam penelitian ini adalah : " Bagaimana membuat Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang pada Perusahaan Sikaki Jogja?"

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis membatasi permasalahan pada :

1. Sistem hanya dibuat pada toko sikaki jogja
2. Dalam aplikasi ini data yang diolah data pengguna, data gudang, dan data transaksi.
3. Sistem informasi yang dibuat dapat menghasilkan data barang, data pengguna, data transaksi penjualan, nota transaksi penjualan, laporan penjualan, laporan stok barang.
4. Sistem dibangun dengan VB 6.0 dan SQL Server
5. Hak akses hanya pemilik dan karyawan

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada toko Sikaki jogja.
2. Meningkatkan efisiensi kerja di toko sikaki jogja yang sebelumnya manual menjadi sistem yang terkomputerisasi.
3. Syarat utama menyelesaikan study Strata-1 pada jurusan Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang diharapkan dari pembuatan sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada Sikaki Jogja ini adalah :

1. Bagi Perusahaan

Penulis berharap agar penelitian yang telah dibuat sesuai rencana dapat membantu aktifitas di toko Sikaki jogja, sehingga dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas pengolahan data.

2. Bagi Akademik

1. Agar mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang diterima selama kuliah dengan membuat suatu sistem informasi berbasis komputer.
2. Melatih mahasiswa agar dapat menanggapi sebuah proyek sistem informasi pada sebuah perusahaan, lembaga atau instansi.

3. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan perbandingan dan kerangka acuan dalam memahami persoalan yang sama.

3. Bagi Penulis

1. Dengan adanya penelitian ini, penulis dapat merancang sebuah sistem yang bermanfaat bagi pihak lain.
2. Dapat menerapkan ilmu pengetahuan dan teoritis yang telah diperoleh selama kuliah di Universitas Amikom Yogyakarta ke dalam aplikasi nyata secara praktik untuk mendukung aktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia kerja.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode yang dilakukan dalam penelitian ini adalah metode eksperimental.

Berikut langkah metode penelitiannya :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode penelitian yang digunakan adalah :

1. Metode Observasi

Metode pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung kepada objek.

2. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan kepada pemilik Toko Sikaki Jogja guna mendapatkan data-data yang dibutuhkan.

3. Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data dengan cara mencari referensi dari buku atau literature-literature yang terkait baik dari perpustakaan maupun internet atau sumber lainnya.

4. Metode Dokumentasi

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan mempelajari, memahami data atau informasi yang bersumber dari catatan atau dokumen dokumen yang tersedia.

1.6.2 Metode Analisis

Berdasarkan hasil dari pengamatan (observasi) pada objek penelitian, penulis melakukan analisis dengan metode analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficient, Services*). Metode ini diterapkan agar memperoleh sistem yang lebih baik yang menjadi tolak ukur dalam pengusulan masalah pada sistem lama dan dalam penyajian datanya.

1.6.3 Metode Perancangan Sistem

Metode ini meliputi merancang dan membuat sistem baru yaitu Sistem Informasi penjualan dan Barang Dagang pada toko Sikaki Jogja. Dalam perancangan ini penulis menggunakan flowchart diagram untuk menggambarkan sistem secara keseluruhan, DFD untuk menggambarkan entitas yang berhubungan didalamnya dan ERD untuk menggambarkan penyusunan relasi antar tabel.

1.6.4 Metode Implementasi Sistem

Pada tahap implementasi penulis melanjutkan dengan pengkodean menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0 agar hasil perancangan sistem baru dapat dimengerti oleh komputer, dan mengkoneksikan form interface dengan database menggunakan SQL Server 2014.

1.6.5 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pembuatan sistem ini menggunakan model pengembangan perangkat lunak *System Development Life Cycle* (SDLC) model *waterfall*. Model *waterfall* adalah model yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun suatu perangkat lunak. Model ini dipilih untuk mengatasi terjadinya perubahan kebutuhan sistem yang seringkali terjadi pada pengembangan sistem informasi.

1.6.6 Metode Testing

Setelah selesai pembuatan sistem penulis melakukan pengujian sistem dengan metode white box testing dan black box testing, metode ini dilakukan untuk menentukan apakah program sudah layak atau belum untuk digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan yang akan diuraikan dalam skripsi ini terbagi dalam beberapa bab yang akan dibahas sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini merupakan pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini, meliputi : latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan teori-teori, pendapat, prinsip dan sumber sumber lain yang dapat dipertanggungjawabkan secara ilmiah dan dapat dipergunakan sebagai pembanding atau acuan di dalam pembahasan masalah.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang tunjauan umum instansi, analisis sistem informasi yang digunakan meliputi analisis PIECS, analisis kelayakan yang meliputi kelayakan teknologi, hukum, ekonomi, analisis biaya dan manfaat, dan analisis kebutuhan sistem. Serta rancangan sistem secara umum mulai dari rancangan database, relasi antar tabel dan rancangan antar muka yang digunakan sebagai media komunikasi antara aplikasi dengan user.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang penjelasan sistem yang dibuat, berisi rencana implementasi dan pembahasan program aplikasi yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran untuk sistem yang baru yang ditujukan bagi pengguna maupun penulis sehingga dapat berguna di masa yang akan datang.

