

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian ini telah berhasil dibuat sebuah game Emily Maze. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan :

1. Pembuatan Game Emily Maze sesuai dengan metode pengembangan yang digunakan. Tahap pertama adalah *prototype*, kedua *pre-production*, ketiga *production* kemudian *asset-asset* dimasukkan ke dalam aplikasi Game Maker Studio dan menambahkan *sourcecode* sesuai kebutuhan. Tahap ke empat adalah *beta* yaitu melakukan testing kemudian tahap terakhir adalah *live* yaitu meng *export* menjadi (.Apk).
2. Untuk mempermudah proses pembuatannya, semua materi yang digunakan untuk sprite di buat menjadi (.png).
3. Pemanfaatan teknologi yaitu sensor Accelerometer dapat digunakan untuk membangun sebuah aturan game Emily Maze.
4. Kontrol dari permainan yang unik membuat aplikasi ini seru dimainkan serta unik dan beda dari game lain.

5.2 Saran

Dalam pembuatan ini tentu masih terdapat beberapa kekurangannya. Oleh sebab itu diharapkan peneliti selanjutnya dapat memperbaiki beberapa kekurangan yang ada. Saran yang diajukan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada smartphone android, diharapkan dapat dikembangkan menjadi beberapa ekstensi agar dapat dijalankan di semua jenis smartphone.
2. Membuat tampilan grafik yang lebih menarik
3. Dapat dikembangkan dengan menambahkan level dan tantangan pada masing-masing level.

