

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan dan Saran

##### 5.1.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan mengenai pembuatan game "*The Pursuit of Bananas Banano*", yang telah berhasil dibuat sesuai dengan perancangan yang telah disusun, maka dapat disimpulkan :

1. Dalam pembuatan game "*The Pursuit of Bananas Banano*" terdapat beberapa tahapan, yaitu, pembuatan konsep yang mengambil tema *banana* yang dijadikan sebagai karakter utama game ini, pembuatan rincian game dan rancangan tampilan antar muka. Kemudian hasil rancangan tersebut diimplementasikan kedalam game engine Scirra Construct 2.
2. Pada game "*The Pursuit of Bananas Banano*" ini terdapat 3 level yang memiliki tingkat kesulitan yang berbeda.
3. Pendistribusian game ini dilakukan melalui google playstore dengan cara yang mudah.

##### 5.1.2 Saran

Dalam pembuatan game "*The Pursuit of Bananas Banano*" tentu masih terdapat beberapa kekurangan. Oleh sebab itu diharapkan peneliti selanjutnya dapat memperbaiki beberapa kekurangan yang ada. Adapun saran –saran yang ingin disampaikan yaitu :

1. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada smartphone android, diharapkan dapat dikembangkan menjadi beberapa ekstensi agar dapat dijalankan di semua jenis smartphone.
2. Penambahan link social media untuk membagikan perolehan jumlah poin yang diperoleh pemain, sehingga dapat membantu dalam pendistribusian game.

