

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Melalui tahap-tahap yang telah dikerjakan selama proses pembuatan video Animasi Motion Tracking, serta berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan dalam bab-bab sebelumnya, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan model 3D helikopter memerlukan 12 poligon.
2. Tracking marker yang diberikan pada video footage berjumlah 11 buah.
3. Pengerjaan proses editing memerlukan waktu selama 1 bulan.
4. Lama proses rendering memakan waktu 5 hari.
5. Hasil Penilaian yang di dapat baik.
6. Penentuan titik tracking diletakkan pada objek yang mempunyai pergerakan dan tidak keluar dari frame kamera.
7. Penerapan motion tracking menambah visualisasi video menjadi lebih hidup.

5.2. Saran

Dalam pembuatannya, penulis masih mengalami beberapa kendala. Maka penulis memberikan saran kepada animator yang akan membuat animasi serupa supaya bisa menghindari kekurangan yang penulis lakukan. Saran - saran tersebut diantaranya:

1. Pengambilan video footage harus lebih di perhatikan baik dari segi angle maupun persiapan pemberian tanda untuk di track di lokasi. Karena footage mempengaruhi hasil darimotion tracking itu sendiri.
2. Saat melakukan compositing dan editing gunakan komputer yang mempunyai spek cukup untuk kebutuhan render dan editing.

