

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan dan Saran

##### 5.1.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi dalam pembuatan *game* “Mokuman Go Run”, maka secara garis besar penulis dapat menarik kesimpulan :

1. *Game* “Mokuman Go Run” ini merupakan *game* petualangan 2D yang dibuat menggunakan *software* Construct 2.
2. Format *file Game* “Mokuman Go Run” ini adalah *apk*, sehingga dapat dimainkan di *smartphone android* secara *offline* hanya dengan menginstalnya saja.
3. Untuk dapat memainkan *game* “Mokuman Go Run” ini, *gamer* harus menggunakan *android* minimal versi 4.0.

##### 5.1.2 Saran

Pada pembuatan aplikasi *game* “Mokuman Go Run” ini peneliti menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan. Untuk itu peneliti dan pembuat *game* “Mokuman Go Run” memiliki beberapa saran yang dapat dikembangkan pada penelitian selanjutnya, adapun saran-sarannya adalah sebagai berikut :

1. Memperbanyak dan memperpanjang *stage level* karna *game* ini hanya terdapat 3 *stage* saja dan masih terlalu pendek.
2. Membuat halangan rintangan yang lebih menantang agar dapat lebih menghibur dan bisa membuat *gamer* lebih tertantang untuk terus menyelesaikan setiap *stagenya*.
3. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan agar *game* "Mokuman Go Run" bisa di *download* di Google Play Store agar *game* ini bisa lebih dikenal oleh para pecinta *game*, sehingga akan lebih banyak lagi *gamer* yang bisa memainkan *game* "Mokuman Go Run".

