

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Membuat usahanya berkembang menjadi lebih baik dan besar merupakan tujuan setiap pengusaha. Untuk mencapai tujuan tersebut para pengusaha harus bisa memanfaatkan berbagai aspek yang terkait, salah satunya dari aspek teknologi yaitu dengan memanfaatkan komputer atau melakukan komputerisasi di dalam proses kegiatan usahanya.

Ayam Geprek Bang Mamet merupakan sebuah usaha warung makan yang berlokasi di daerah Godean, Sleman, Yogyakarta. Pemilik usaha warung makan ini memiliki beberapa orang pegawai dan telah membuka warung cabang di tempat lain. Pencatatan transaksi baik penjualan maupun pengeluaran sehari-hari masih dilakukan secara manual oleh para pegawainya. Pencatatan transaksi yang masih dilakukan secara manual membuat pemilik usaha mengaku sulit untuk mengawasi transaksi-transaksi yang telah terjadi karena pemilik usaha tidak bisa selalu berada pada warung tersebut. Pemilik usaha juga khawatir jika salah satu pegawainya akan melakukan manipulasi data-data yang ada. Masalah lain dari pencatatan secara manual adalah dapat menyebabkan laporan yang dihasilkan kurang akurat. Hal ini disebabkan tidak semua pegawainya memiliki tulisan tangan yang rapi, sehingga memungkinkan pembuat laporan sering mengalami kesalahan saat mengolah data-data yang dicatat secara manual tersebut.

Melihat dari permasalahan yang dialami oleh pemilik usaha tersebut, peneliti akan merancang sebuah sistem informasi yang bisa mencatat transaksi penjualan dan transaksi pengeluaran harian yang telah terjadi di warung. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan pemilik usaha akan lebih mudah mengawasi transaksi-transaksi yang telah terjadi di warung dan mendapatkan laporan-laporan yang lebih akurat.

## 1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang sistem informasi kasir dan pengeluaran harian pada warung makan Ayam Geprek Bang Mamet berbasis desktop?

## 1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan penelitian yang digunakan peneliti dalam perancangan sistem informasi ini adalah sebagai berikut.

- a. Sistem informasi berbasis desktop dan dirancang hanya untuk digunakan pada warung Ayam Geprek Bang Mamet.
- b. Konsep arsitektur sistem yang akan digunakan adalah *stand alone*, disesuaikan dengan keadaan dan ketersediaan tempat pada objek.
- c. Sistem informasi dirancang untuk membantu pemilik warung makan mengelola data penjualan, data pemesanan (partai besar) dan data pengeluaran harian, tidak dirancang untuk membantu mengelola data lain.
- d. Pengeluaran harian yang dimaksud adalah pembelian barang habis pakai dalam penggunaan sehari-hari (seperti plastik, tisu, gas, sabun cuci piring), bukan bahan baku seperti daging ayam dan cabai.

- e. Data pemesanan (partai besar) dicatat ke dalam sistem jika pemesan datang langsung ke warung utama.
- f. Laporan yang akan dihasilkan oleh sistem informasi dirancang sederhana agar lebih mudah dipahami, tanpa mengurangi kualitas informasi yang akan diberikan.
- g. Semua fitur yang ada di dalam sistem informasi disesuaikan antara fungsi utama sistem dengan kemampuan atau sumber daya yang dimiliki objek penelitian.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Merancang sistem informasi kasir dan pengeluaran harian pada warung makan Ayam Geprek Bang Mamet berbasis desktop.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan sistem informasi ini adalah :

##### **a. Bagi Ilmu Pengetahuan**

Sebagai pengembangan ilmu yang diperoleh pada pendidikan matakuliah khususnya dalam perancangan sistem informasi berbasis desktop menggunakan software NetBeans IDE dan bahasa pemrograman Java.

##### **b. Bagi Pemilik Usaha**

Hasil penelitian diharapkan mampu membuat usahanya menjadi lebih berkembang karena data-data yang ada akan lebih akurat sehingga pemilik dapat memilih strategi yang tepat bagi usahanya.

##### **c. Bagi Peneliti Lain**

Hasil penelitian diharapkan dapat memberikan tambahan pengetahuan kepada peneliti lain dan menjadi bahan referensi untuk perbaikan atau pengembangan bagi peneliti lainnya yang akan melakukan penelitian dibidang atau masalah yang sama.

**d. Bagi Peneliti**

Dengan penelitian ini, peneliti berharap untuk dapat lebih mengasah ilmu pemrograman yang telah peneliti miliki agar ilmu yang telah peneliti miliki bermanfaat bagi orang lain.

**1.6 Metode Pengumpulan Data**

Metode penelitian adalah cara yang dipakai peneliti dalam mencari data-data dan informasi yang nanti akan digunakan dalam pembuatan sistem informasi ini. Metode yang dipakai pada penelitian ini adalah :

**a. Observasi**

Peneliti melakukan pengamatan langsung ke objek, yaitu warung makan Ayam Geprek Bang Mamet yang berada di daerah Godean, Sleman.

**b. Wawancara**

Peneliti melakukan wawancara langsung dengan narasumber pemilik warung makan Ayam Geprek Bang Mamet dan salah satu pekerja disana.

**c. Studi Pustaka**

Peneliti mencari berbagai referensi dari buku atau sumber lain yang dapat dipercaya kebenarannya. Berbagai referensi tersebut peneliti olah dan digunakan untuk membantu penelitian ini.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan merupakan urutan rencana penulisan penelitian, secara garis besar dapat dijabarkan seperti berikut :

### a. BAB I PENDAHULUAN

Di dalam bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan penelitian.

### b. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan penjelasan-penjelasan dari uraian teoritis yang digunakan sebagai dasar teori yang mendukung penelitian dari penulisan skripsi ini.

### c. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Di dalam bab ini dijelaskan seperti apa gambaran umum Warung Ayam Geprek Bang Mamet, kelemahan dari sistem yang telah ada, analisis kebutuhan sistem baru, analisis kelayakan sistem baru, perancangan basis data dan perancangan antarmuka sistem informasi.

### d. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Secara garis besar di dalam bab menjelaskan tentang cara instalisasi sistem informasi yang telah dibuat dan pengujian sistem serta pembahasan dari pengujian sistem tersebut.

### e. BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan serta saran-saran yang terkait dengan penelitian ini.