

**PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN TATA BAHASA ITALIA
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



Disusun oleh

Muhammad Izharuddin Tsabit

11.12.6311

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2018

**PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN TATA BAHASA ITALIA
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat sarjana S1
pada Program Studi Sistem Informasi



Disusun oleh

Muhammad Izharuddin Tsabit

11.12.6311

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2018

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN TATA BAHASA ITALIA BERBASIS ANDROID

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Izharuddin Tsabit

11.12.6311

Telah disetujui Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 29 April 2015

Dosen Pembimbing,

am

Hanif Al Fatta, M. Kom.

NIK. 190302096

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN TATA BAHASA
ITALIA BERBASIS ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Izharuddin Tsabit
11.12.6311

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 9 Agustus 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Sri Ngudi Wahyuni, S. T., M. Kom.
NIK. 190302060



Krisnawati, S. Si, M. T.
NIK. 190302038



Mardhiya Hayaty, S. T., M. Kom.
NIK. 190302108



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Agustus 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S. Si., M. T.
NIK.190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 6 Agustus 2018



Muhammad Izharuddin Tsabit

NIM. 11.12.6311



MOTTO

“Orang yang tertinggal karena kurangnya amal tidak akan dapat menyusul dengan kemuliaan nasabnya”

“Semulia-mulia kekayaan milik pribadi adalah meninggalkan banyak keinginan”

“Lidah orang yang berakal berada di belakang hatinya, sedangkan hati orang bodoh berada di belakang lidahnya”

Ali bin Abi Thalib

“Ketahuilah, kewajiban itu lebih banyak daripada waktu yang tersedia, maka bantulah saudaramu untuk menggunakan waktunya dengan sebaik-baiknya dan jika anda punya kepentingan atau tugas, selesaikan segera”

“Jadilah seperti pohon, saat orang melempar batu kepadamu, engkau membalasnya dengan buah yang ranum”

“Dalam setiap kebangkitan, pemuda adalah rahasia kekuatannya. Dalam setiap fikhah, pemuda adalah pengibar panji-panjinya”

Hasan Al Banna

“Janganlah kamu sombong, janganlah bercidera janji, janganlah membedakan suku. Barangsiapa yang datang padamu, terimalah dengan baik dan hormat. Meskipun fakir dan meskipun miskin, percayalah tidak akan sia-sia usahamu”

HOS Cokroaminoto

“Suatu bangsa tidak akan maju, sebelum ada diantara bangsa itu segolongan guru yang suka berkorban untuk keperluan bangsanya”

Mohammad Natsir

“Jangan pernah menyerah dalam keadaan apapun”

Muhammad Izharuddin Tsabit

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, zat yang maha pengasih dan shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada suri tauladan terbaik, manusia terbaik sepanjang zaman, Rasulullah Muhammad SAW, karena dengan perjuangan dan ajaran beliau, kita dapat memeluk dan menikmati indahnya ajaran Islam yang merupakan rahmat bagi seluruh alam.

Kupersembahkan karya ini untuk bidariku, malaikat tak bersayap yang doanya selalu didengar oleh Allah, kepada ibuku tercinta Widayati, darimu aku mengenal kasih sayang, kejujuran, dan makna pengorbanan yang sebenarnya.

Saya juga mempersembahkan karya ini kepada orang yang selalu melindungi dan mengayomi serta mengajarkan arti perjuangan dan pengorbanan yang sesungguhnya, kepada Bapak Mujidin saya ucapkan terimakasih atas segala bimbingan dan perjuangannya. Maafkan anakmu yang belum bisa menjadi anak yang baik.

Kepada adik-adikku yang hebat, saya persembahkan karya ini. Saya juga mengucapkan permintaan maaf yang sangat mendalam atas kesalahan-kesalahan yang saya perbuat selama ini. Maafkan kakakmu yang belum bisa menjadi kakak yang baik bagi kalian semua.

Kepada teman-teman saya yang hebat dan telah mendukung saya, saya ucapkan terim kasih kepada Budi, Putu, Eri, Fendi, Febri, dan lainnya yang tidak bisa saya sebut satu per satu.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, zat yang maha pengasih dan shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada suri tauladan terbaik, manusia terbaik sepanjang zaman, Rasulullah Muhammad SAW, karena dengan perjuangan dan ajaran beliau, kita dapat memeluk dan menikmati indahnya ajaran Islam yang merupakan rahmat bagi seluruh alam.

Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana komputer dari program studi Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta dengan judul "Perancangan Aplikasi Pembelajaran Tata Bahasa Italia Berbasis Android".

Penulisan skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, bantuan, dan do'a dari segenap pihak. Oleh karena itu, dengan segala ketulusan hati, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M. M. Selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Bapak Hanif Al Fatta, M. Kom. Selaku pembimbing yang telah memberikan ilmu, bimbingan, nasehat, dan motivasi selama penulis mengerjakan skripsi sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini.
3. Seluruh Dosen S1 Sistem Informasi yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu. Terima kasih atas motivasi, nasehat, dan ilmu yang telah diberikan.
4. Seluruh staf jurusan, Amikom Resource Center, BAAK, dan BAU atas segala bentuk pelayanan yang telah diberikan selama ini.
5. Keluarga besar penulis yang telah memberikan dukungan, motivasi, dan pengorbanan, terutama kepada ayah, ibu, dan adik-adik.
6. Seluruh teman-teman seperjuangan yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada penulis selama ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna.

Oleh sebab itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Penulis juga mengucapkan permohonan maaf jika ada kesalahan dalam penulisan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 6 Agustus 2018

Muhammad Izharuddin Tsabit

NIM.11.12.6311

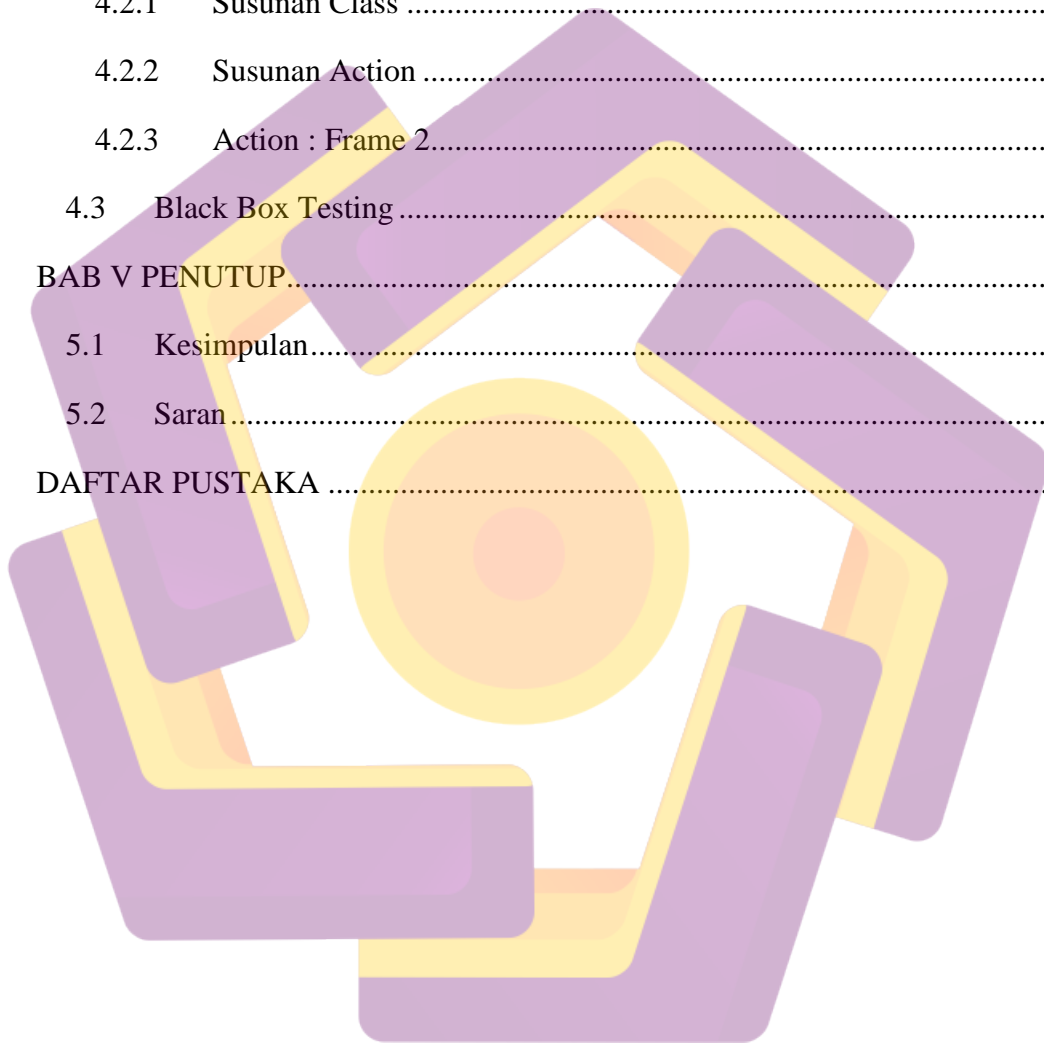


DAFTAR ISI

COVER.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5

2.1	Tinjauan Pustaka	5
2.2	Pembelajaran <i>Mobile</i>	5
2.2.1	Elemen – Elemen Dasar Pembelajaran <i>Mobile</i>	6
2.3	Tata Bahasa	9
2.4	Android.....	9
2.4.1	Pengertian dan Sejarah Android.....	9
2.4.2	Arsitektur Android	10
2.4.3	Struktur Aplikasi Android.....	12
2.4.4	Versi Android.....	13
2.5	Tahapan Pengembangan Sistem.....	16
2.5.1	Multimedia Development Life Cycle	16
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		19
3.1	Analisis Pembuatan Sistem	19
3.1.1	Analisis Kebutuhan Sistem	19
3.1.1.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	19
3.2	Analisis Kelayakan Sistem	21
3.2.1	Kelayakan Teknis.....	21
3.2.2	Kelayakan Operasional	21
3.2.3	Kelayakan Hukum.....	21
3.3	Analisis Perancangan Sistem.....	21
3.3.1	Perancangan Antarmuka	21
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		31
4.1	Implementasi User Interface.....	31
4.1.1	Tampilan Menu Utama	31
4.1.2	Tampilan Menu Kata Benda	31

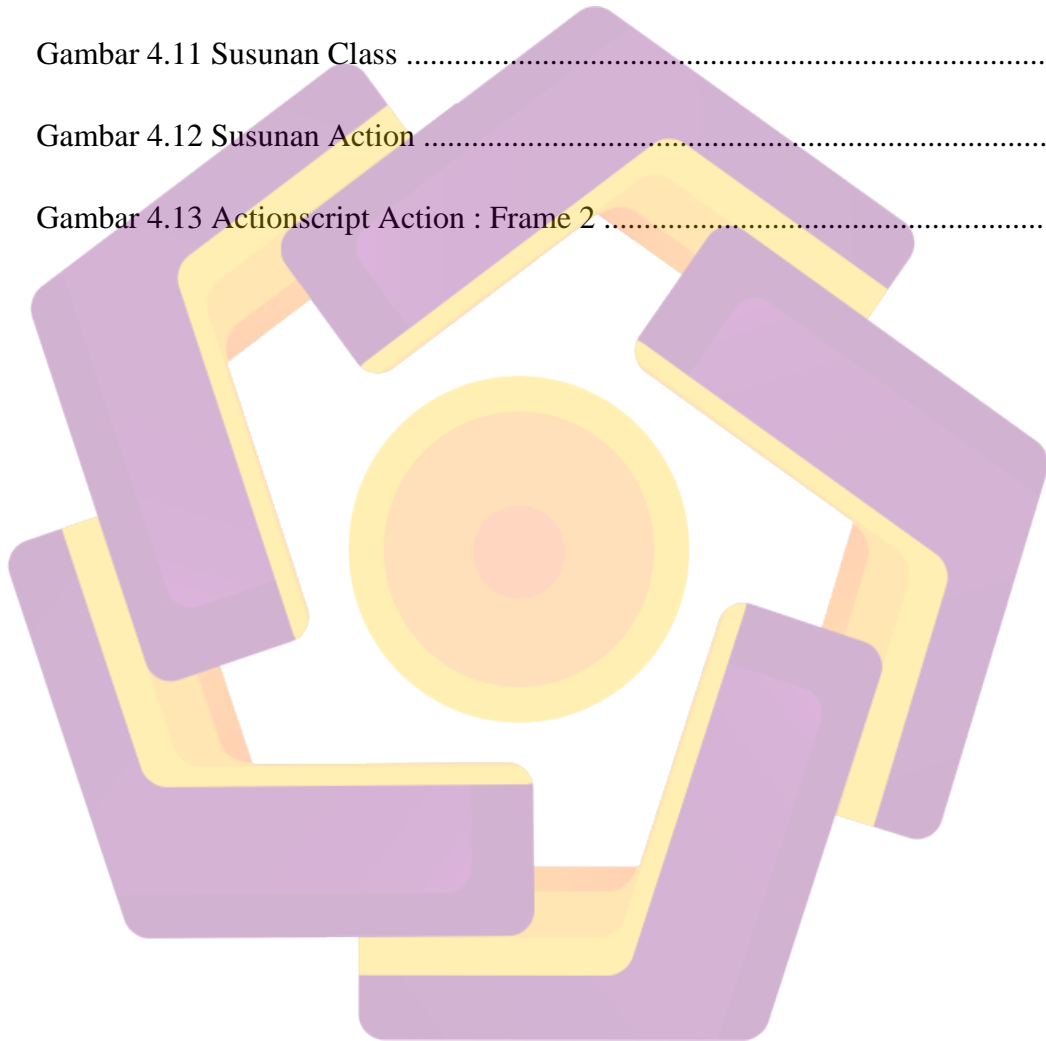
4.1.3	Tampilan Menu Artikel.....	34
4.1.4	Tampilan Menu Kata Ganti.....	35
4.1.5	Tampilan Menu Kata Depan	37
4.2	Implementasi Kode Program.....	38
4.2.1	Susunan Class	38
4.2.2	Susunan Action	39
4.2.3	Action : Frame 2.....	41
4.3	Black Box Testing	41
BAB V PENUTUP.....		44
5.1	Kesimpulan.....	44
5.2	Saran	44
DAFTAR PUSTAKA		46



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Elemen – Elemen Dasar Pembelajaran Mobile.....	6
Gambar 2.2 Arsitektur Android	10
Gambar 3.1 Perancangan Tampilan Menu Utama	22
Gambar 3.2 Perancangan Tampilan Menu Kata Benda	23
Gambar 3.3 Perancangan Tampilan Menu Kata Benda Maskulin	23
Gambar 3.4 Perancangan Tampilan Uji Pemahaman Kata Benda Maskulin	24
Gambar 3.5 Perancangan Tampilan Menu Kata Benda Feminim	24
Gambar 3.6 Perancangan Tampilan Menu Artikel.....	25
Gambar 3.7 Perancangan Tampilan Uji Pemahaman Artikel	26
Gambar 3.8 Perancangan Tampilan Menu Kata Ganti	27
Gambar 3.9 Perancangan Tampilan Uji Pemahaman Kata Ganti	27
Gambar 3.10 Perancangan Tampilan Menu Kata Depan	28
Gambar 3.11 Perancangan Tampilan Uji Pemahaman Kata Depan	29
Gambar 3.12 Struktur Navigasi Aplikasi	30
Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama	31
Gambar 4.2 Tampilan Menu Kata Benda	32
Gambar 4.3 Tampilan Menu Kata Benda Maskulin	33
Gambar 4.4 Tampilan Uji Pemahaman Kata Benda Maskulin	33
Gambar 4.5 Tampilan Menu Artikel	34
Gambar 4.6 Tampilan Uji Pemahaman Artikel	35

Gambar 4.7 Tampilan Menu Kata Ganti	36
Gambar 4.8 Tampilan Uji Pemahaman Kata Ganti	36
Gambar 4.9 Tampilan Menu Kata Depan	37
Gambar 4.10 Tampilan Uji Pemahaman Kata Depan	38
Gambar 4.11 Susunan Class	39
Gambar 4.12 Susunan Action	40
Gambar 4.13 Actionsript Action : Frame 2	41



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Black Box Testing	42
-----------------------------------	----



INTISARI

Italia adalah salah satu dari sepuluh negara terkaya di dunia. Perkembangan teknologi dan ekonomi Italia membuka peluang bagi Indonesia untuk melakukan kerjasama di bidang ekonomi dan pendidikan. Penguasaan Bahasa Italia yang baik merupakan sebuah keharusan bagi orang yang ingin melakukan kerjasama dengan Italia.

Aplikasi Pembelajaran tata Bahasa Italia adalah sebuah aplikasi yang menyediakan materi dasar dari tata Bahasa Italia. Materi tata Bahasa Italia di aplikasi ini meliputi pengenalan pada kata benda, kata ganti, kata depan, kata sifat, dan materi dasar lainnya dalam tata Bahasa Italia. Penguasaan dasar tata Bahasa Italiayang baik akan memudahkan orang untuk mempelajari topik-topik lanjutan dalam Bahasa Italia.

Aplikasi ini dibuat berbasis Android untuk memudahkan pengguna mempelajari Bahasa Italia dimana saja dan kapan saja. Selain menyediakan materi tentang tata Bahasa Italia, aplikasi ini juga menjelaskan penggunaan tata Bahasa Italia di kehidupan sehari-hari sehingga memudahkan pengguna mempelajari tata Bahasa Italia.

Kata – kata kunci : Italia, tata Bahasa Italia, aplikasi Android, aplikasi pembelajaran

ABSTRACT

Italy is one of the ten richest countries in the world. Italy's economic and technological developments open up opportunities for Indonesia to carry out cooperation in the fields of economy and education. A good mastery of the language of Italy is a must for people who want to do a collaboration with Italy.

Learning Application of Italian Grammar is an application that offers the basic material of Italian Grammar. Italian grammar material in these application include an introduction to nouns, pronouns, prepositions, adjectives, and other basic material in the Italian grammar. Mastery of basic Italian grammar will make it easy for people to learn advanced topics in Italian grammar.

This application made based on Android to facilitate users learn the language of Italy anywhere and anytime. In addition to provide material about the grammar of Italy, this application also describes the use of grammar in the daily life so that it easier for users to learn Italian grammar.

Keywords : Italia, *Italian Grammar*, *Android Application*, *Learning Application*.