

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN PADA MAMIKOS.COM  
MENGGUNAKAN MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

**SKRIPSI**



**disusun oleh**

**Syafiq Ilham Al Maaruf**

**13.12.7636**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN PADA MAMIKOS.COM  
MENGGUNAKAN MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



**disusun oleh**  
**Syafiq Ilham Al Maaruf**  
**13.12.7636**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

PENGESAHAN

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN PADA MAMIKOS.COM  
MENGGUNAKAN MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Syafiq Ilham Al Ma'aruf

13.12.7636

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 17 Mei 2016

Dosen Pembimbing,



Dhani Ariatmanto, M.Kom

NIK. 190302197

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN PADA MAMIKOS.COM MENGGUNAKAN MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA PROMOSI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Syafiq Ilham Al Ma'aruf

13.12.7636

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 24 April 2018

#### Susunan Dewan Pengaji

##### Nama Pengaji

Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.

NIK. 190302105

##### Tanda Tangan



Akhmad Dahlan, M.Kom

NIK. 190302174

Dina Maulina, M.Kom

NIK. 190302250

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 18 Mei 2018



## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 18 Mei 2018



## MOTTO

*“Jika kau tidak bisa mengendalikan emosi dan pikiranmu, kau akan lemah(Namikaze Minato)”*

*“Jika kau menungguku untuk menyerah, maka kau akan menungguku selamanya(Uzumaki Naruto)”*

*“Paksa otakmu berfikir jika kau tak ingin mati (Eren)”*

*“Visi tanpa Eksekusi adalah Halusinasi”*

*“ Berani karena benar takut karena salah, musuh jangan dicari jika bertemu jangan lari ”*

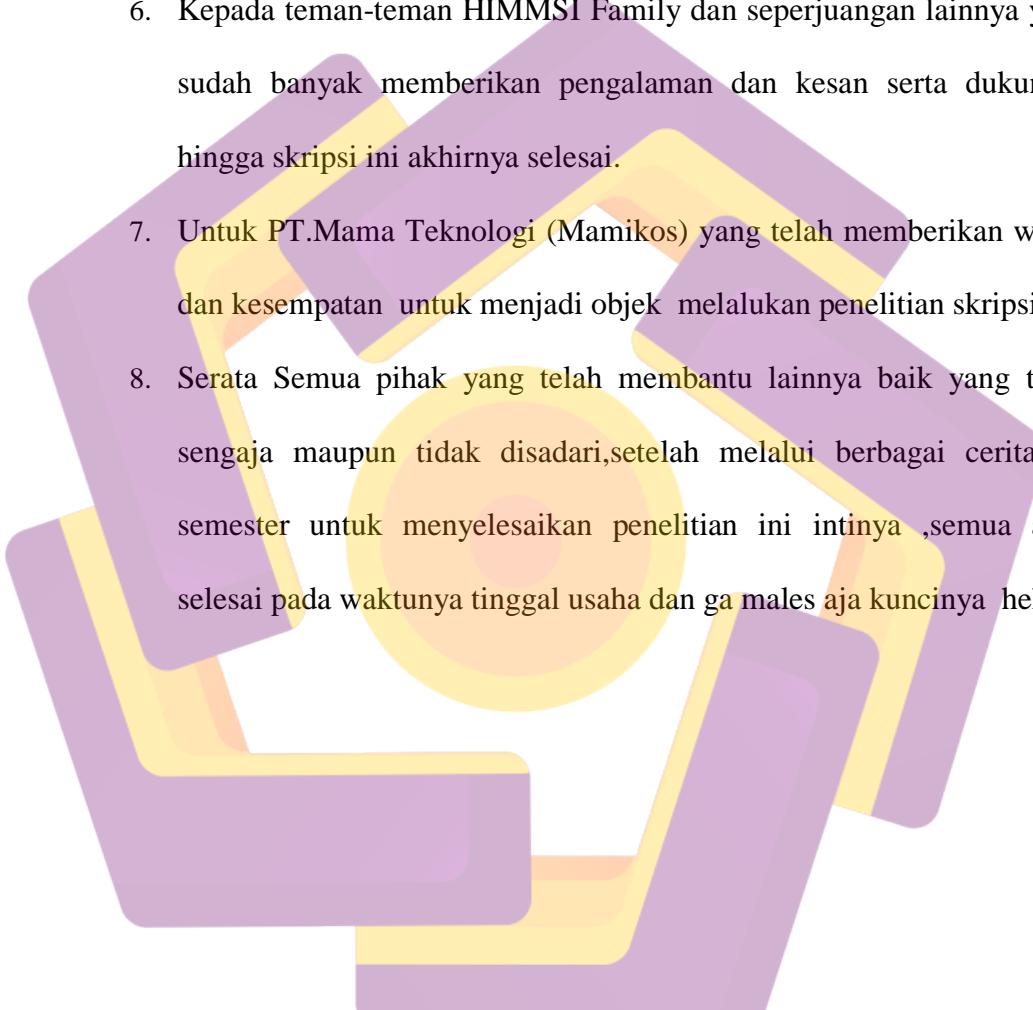
*“ Jangan merasa paling pintar agar tidak salah sarah, jangan sampai berbuat curang agar tidak celaka ”*

*“ Belajarlah memanusiakan manusia agar kau dimanusiakan oleh orang lain ”*

## **PERSEMBAHAN**

Segala puji dan syukur kupersembahkan kepada Allah SWT yang tidak pernah meninggalkan dan mengabulkan doa yang selalu kupanjatkan. Terimakasih atas rasa syukur, nikmat, dan karunia yang telah Engkau berikan. Terimakasih Engkau telah memberiku pertolongan, kekuatan, kesabaran, ilmu, serta memberiku orang-orang baik di sekelilingku, selalu memberiku semangat dan doa sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Tak lupa pula shalawat dan salam kepada junjungan kita Rasulullah SAW. Untuk itu kuucapkan rasa terimakasihku kepada:

1. Kedua orang tua saya mama,papa,serta kakak,dan adik-adik dan seluruh keluarga yang sudah memberikan doa, dukungan sepenuh hati dan memberi semangat dan motivasi kembali di saat masa sulit dalam mengerjakan skripsi pun saat kuliah.
2. Kepada adik saya yang spesial M.Bariq Alfaras yang selalu dirindukan.
3. Bapak Dhani Ariatmanto M. Kom selaku dosen pembimbing, terima kasih sudah membimbing dan membantu saya dalam penggerjaan skripsi. Terima kasih atas segala ilmu yang diberikan selama bimbingan.
4. Febi yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan masukan, nasehat,ga bosan bosannya cerewet membantu dalam menyelesaikan skripsi. Terimakasih banyak.

- 
5. Untuk para sahabat seperjuangan(SI07.team ngopi) yang tidak bisa saya sebutkan namanya satu-satu yang setia memberikan dukungan dan motivasi ,hingga anak kos bu imam kalian terbaik lah walaupun kadang kelakuan kalian aneh-aneh.
  6. Kepada teman-teman HIMMSI Family dan seperjuangan lainnya yang sudah banyak memberikan pengalaman dan kesan serta dukungan hingga skripsi ini akhirnya selesai.
  7. Untuk PT.Mama Teknologi (Mamikos) yang telah memberikan waktu dan kesempatan untuk menjadi objek melalukan penelitian skripsi ini
  8. Serata Semua pihak yang telah membantu lainnya baik yang tidak sengaja maupun tidak disadari, setelah melalui berbagai cerita 4 semester untuk menyelesaikan penelitian ini intinya ,semua akan selesai pada waktunya tinggal usaha dan ga males aja kuncinya hehe

## KATA PENGANTAR

*Assalamu 'alaikum Wr. Wb.*

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat dan salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi besar Muhammad SAW.

Dengan disusun nya skripsi ini sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM Selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Dhani Ariatmanto M. Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi peneliti dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama peneliti kuliah.
5. Semua keluarga besar peneliti terutama untuk kedua orang tua dan sahabat yang tidak bosan-bosannya memberikan dukungan, semangat, motivasi dan doa kepada penulis.

6. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Peneliti tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu peneliti berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun peneliti tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

*Wassalamu'alaikum Wr.Wb.*

Yogyakarta, 24 April 2018

Penulis,

Syafiq Ilham Al Maaruf

13.12.7636

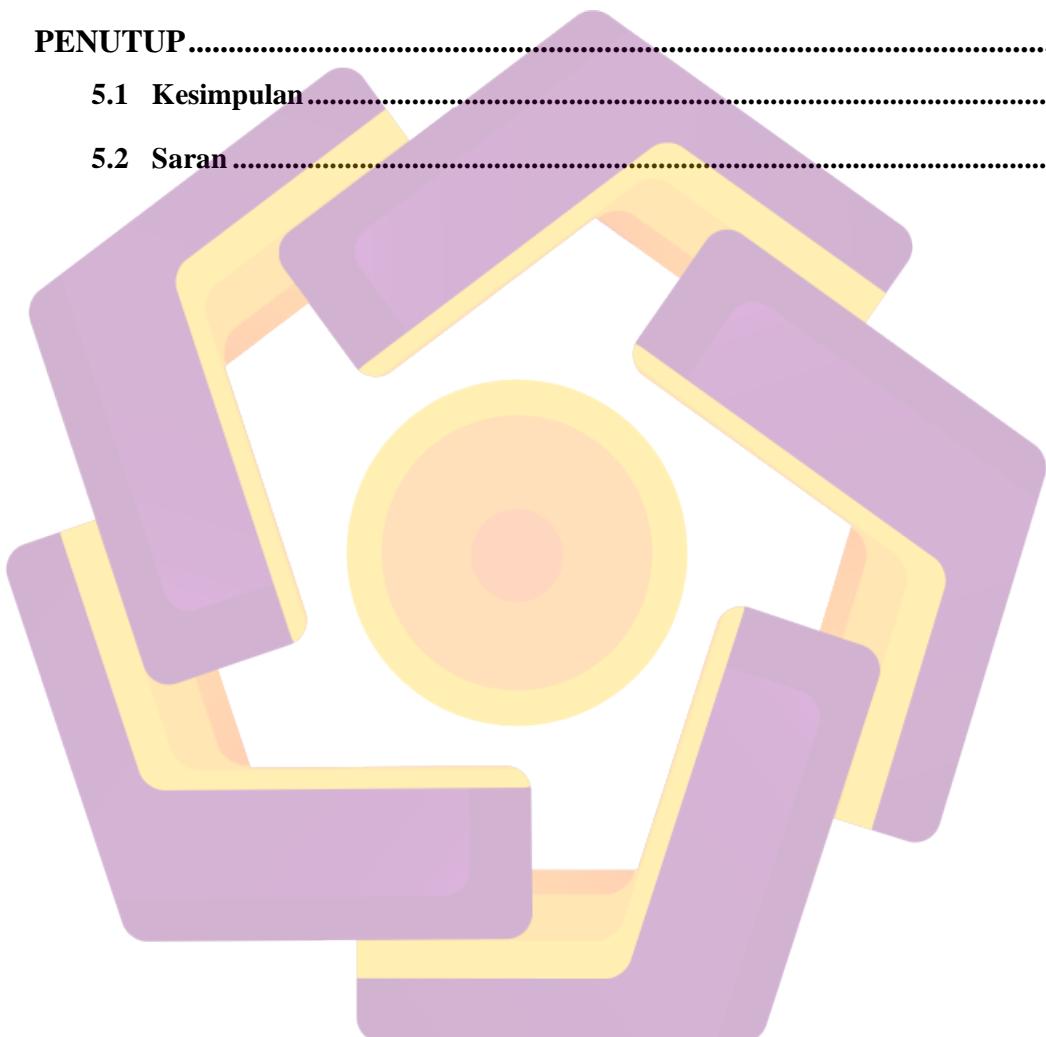
## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>PERSETUJUAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>PENGESAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>v</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>vi</b>
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xvii</b>
<b>INTISARI.....</b>	<b>xviii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xix</b>
<b>BAB I .....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2 Metode Analisis.....	4
1.5.3 Metode Perencangan .....	4
1.5.4 Metode Pengembangan .....	4
1.5.5 Metode Testing .....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II .....</b>	<b>7</b>
<b>LANDASAN TEORI.....</b>	<b>7</b>

<b>2.1</b>	<b>Tinjauan Pustaka .....</b>	<b>7</b>
<b>2.2</b>	<b>Dasar Teori.....</b>	<b>8</b>
	<b>2.2.1 Video.....</b>	<b>8</b>
	<b>2.2.2 Format Video .....</b>	<b>8</b>
	<b>2.2.3 Motion Graphic .....</b>	<b>11</b>
	<b>2.2.4 Iklan.....</b>	<b>16</b>
<b>2.3</b>	<b>Metode Analisis .....</b>	<b>17</b>
	<b>2.3.1 Analisis SWOT .....</b>	<b>17</b>
	<b>2.3.2 Manfaat Analisis SWOT .....</b>	<b>19</b>
	<b>2.3.3 Faktor – Faktor Analisis SWOT .....</b>	<b>20</b>
<b>2.4</b>	<b>Metode Perancangan.....</b>	<b>21</b>
	<b>2.4.1 Pra-Produksi.....</b>	<b>21</b>
<b>2.5</b>	<b>Metode Pengembangan.....</b>	<b>24</b>
	<b>2.5.1 Produksi .....</b>	<b>24</b>
	<b>2.5.2 Pasca Produksi.....</b>	<b>25</b>
<b>2.6</b>	<b>Metode Testing .....</b>	<b>26</b>
	<b>2.6.1 Testing .....</b>	<b>26</b>
	<b>2.6.2 Skala Model Likert .....</b>	<b>26</b>
<b>2.7</b>	<b>Metode Implementasi.....</b>	<b>28</b>
<b>BAB III.....</b>		<b>29</b>
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>29</b>
<b>3.1</b>	<b>Tinjauan Umum .....</b>	<b>29</b>
	<b>3.1.1 Profil Perusahaan .....</b>	<b>29</b>
	<b>3.1.2 Deskripsi Singkat Organisasi.....</b>	<b>30</b>
	<b>3.1.3 Visi dan Misi .....</b>	<b>30</b>
<b>3.2</b>	<b>Pengumpulan Data.....</b>	<b>31</b>
<b>3.3</b>	<b>Analisis Masalah.....</b>	<b>34</b>

3.3.1 Analisis SWOT .....	34
3.4 Solusi - solusi yang Dapat Diterapkan .....	36
3.3.1 Solusi Jangka Menengah.....	36
3.5 Solusi yang Dipilih.....	37
3.6 Analisis Kebutuhan .....	37
3.6.1 Analisis Kebutuhan Informasi.....	37
3.6.2 Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	38
3.6.3 Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	38
3.6.4 Kebutuhan Pengguna ( <i>Brainware</i> ) .....	39
3.7 Pra Produksi.....	39
3.7.1 Ide Cerita .....	39
3.7.2 Tema.....	40
3.7.3 Logline.....	40
3.7.4 Sinopsis.....	40
3.7.5 Desain Karakter .....	41
3.7.6 Naskah.....	42
3.7.7 Storyboard .....	47
<b>BAB IV .....</b>	<b>50</b>
<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>50</b>
4.1 Alur Produksi .....	50
4.2 Produksi .....	51
4.2.1 Pembuatan Desain .....	51
4.2.2 Coloring.....	54
4.2.3 Animation.....	57
4.2.4 Sound Recording (Dubbing) .....	61
4.2.5 Sound Editing .....	62
4.3 Pasca Produksi .....	66

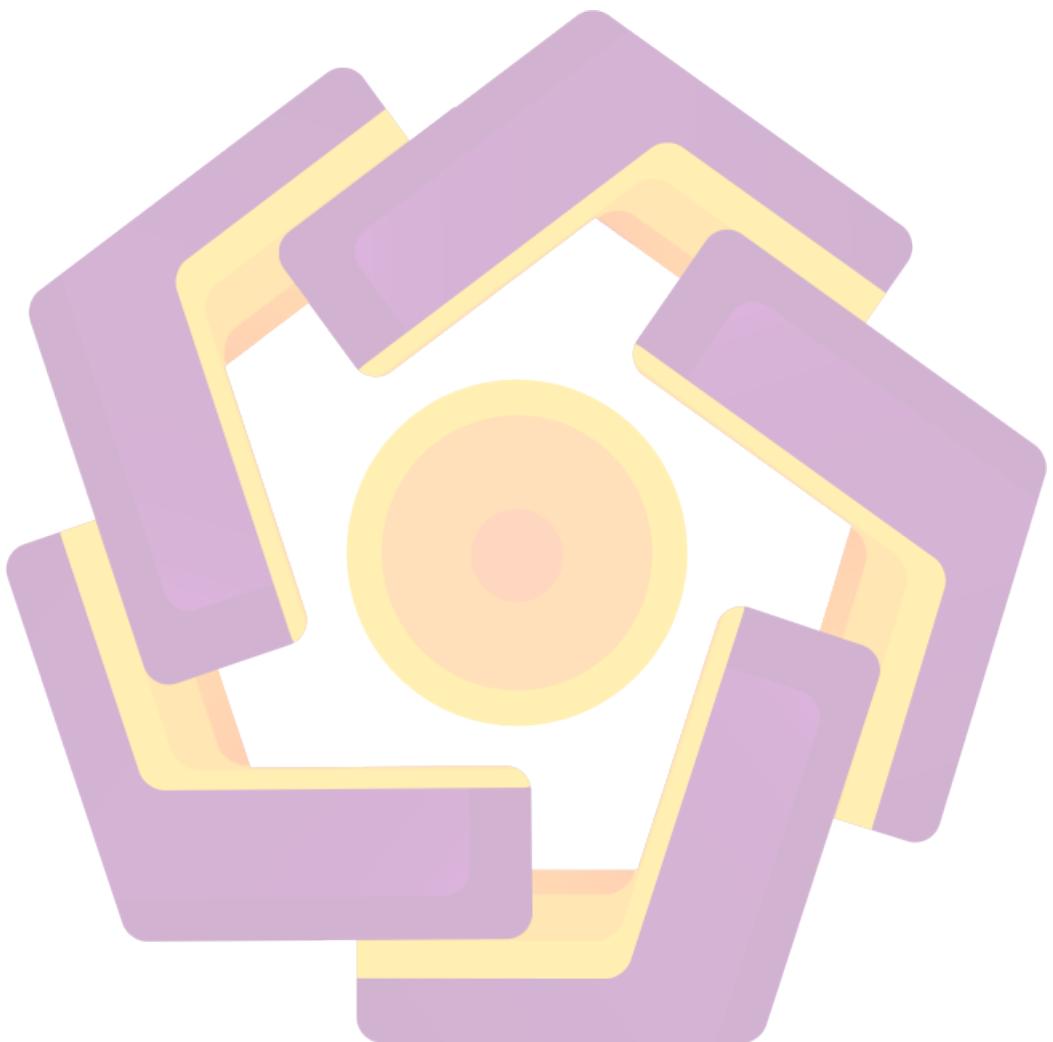
<b>4.3.1 Editing .....</b>	<b>66</b>
<b>4.3.2 Rendering.....</b>	<b>69</b>
<b>4.4 Pembahasan .....</b>	<b>70</b>
<b>4.4.1 Kendala Dalam Produksi .....</b>	<b>70</b>
<b>BAB V.....</b>	<b>72</b>
<b>PENUTUP .....</b>	<b>72</b>
<b>5.1 Kesimpulan .....</b>	<b>72</b>
<b>5.2 Saran .....</b>	<b>73</b>



## DAFTAR GAMBAR

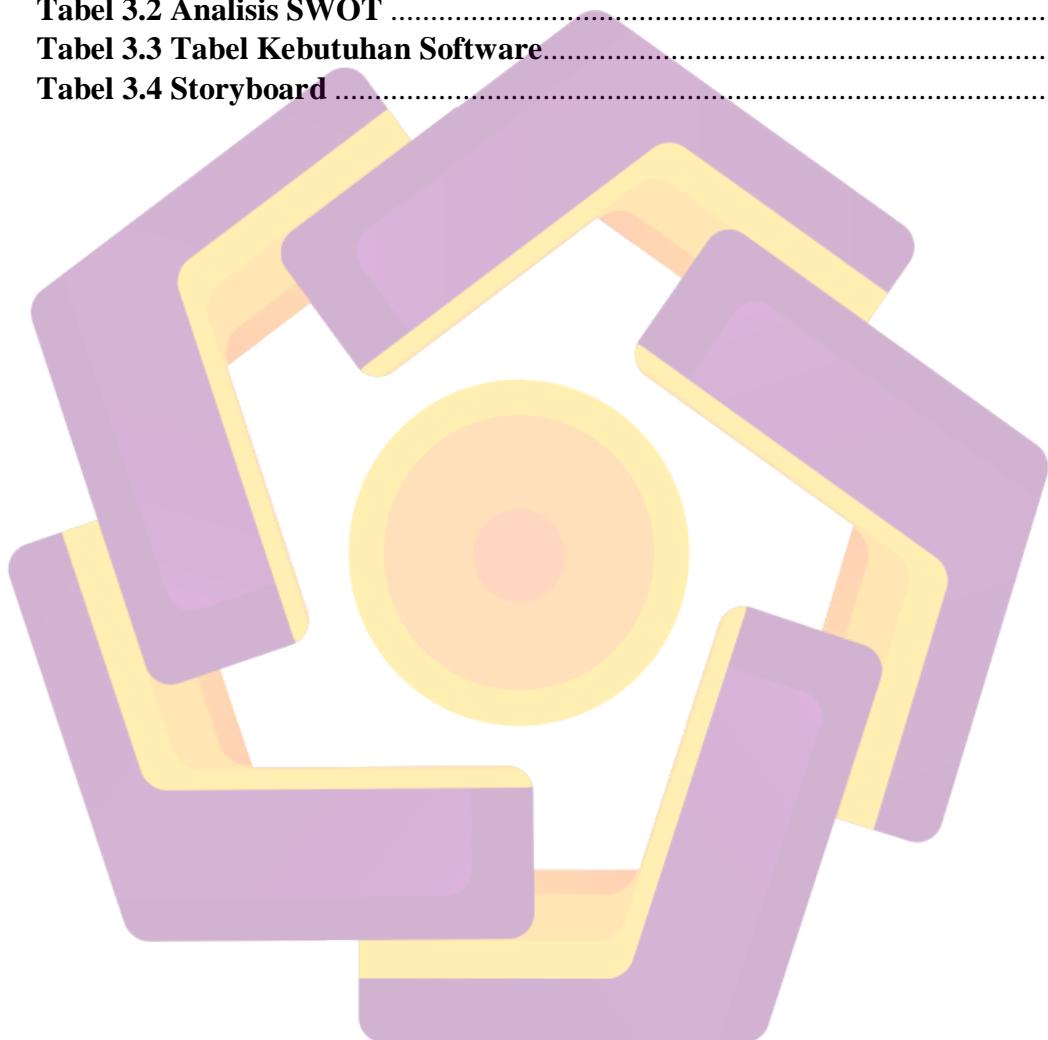
Gambar 2.1 Contoh Motion grafis .....	15
Gambar 2.2 Contoh Story Board.....	23
Gambar 3.1 Logo Mamikos .....	30
Gambar 3.2 Rancangan Karakter .....	42
Gambar 4. 1 Alur Prosedur Pembuatan .....	50
Gambar 4. 2 Loading Screen Adobe Illustrator CC.....	52
Gambar 4. 3 Lembar Kerja Adobe Illustrator CC.....	52
Gambar 4. 4 Mengatur Ukuran Layar .....	53
Gambar 4. 5 Pembuatan Desain Menggunakan Pen Tool dan Direct Selection Tool serta Shape Tool .....	54
Gambar 4. 6 Flatuic平. com.....	55
Gambar 4. 7 Pemilihan warna menggunakan Fill .....	55
Gambar 4. 8 Hasil Desain setelah diwarnai.....	55
Gambar 4. 9 Desain karakter.....	56
Gambar 4. 10 Desain koper .....	56
Gambar 4. 11 Desain Rumah .....	57
Gambar 4. 12 Tampilan Loading Screen Adobe After Effects CC .....	57
Gambar 4. 13 Tampilan New Composition .....	58
Gambar 4. 14 Tampilan Proses Import File .....	58
Gambar 4. 15 Tampilan Proses Import File .....	59
Gambar 4. 16 Tampilan Proses Compositing.....	59
Gambar 4. 17 Transformasi Dasar .....	60
Gambar 4. 18 Masking Shape Tool .....	60
Gambar 4. 19 Tampilan Karakter di Beri Efek Pin Puppet .....	61
Gambar 4. 20 Susunan Seluruh Scene .....	61
Gambar 4. 21 Xiaomi Redmi 2 Prime untuk proses Dubbing .....	62
Gambar 4. 22 Tampilan Lembar Kerja Adobe Audition .....	63
Gambar 4. 23 Proses Import File Adobe Audition .....	63
Gambar 4. 24 Proses Menghilangkan Audio Tidak Terpakai .....	64
Gambar 4. 25 Proses Save Selection File .....	64
Gambar 4. 26 Memperbesar Amplitude .....	65
Gambar 4. 27 Memperkecil Amplitude .....	65
Gambar 4. 28 Menghilangkan Noise .....	65
Gambar 4. 29 Tampilan Loading Screen Adobe Premiere Pro CC .....	66
Gambar 4. 30 Tampilan Pengaruran Sequence .....	67
Gambar 4. 31 Tampilan Layar Kerja Adobe Premiere Pro CC .....	67
Gambar 4. 32 Proses Import Video .....	68
Gambar 4. 33 Proses Import Audio.....	68
Gambar 4. 34 Proses Penggabungan Video Dengan Audio .....	69

**Gambar 4. 35 Proses Rendering ..... 70**



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 SWOT Matrix .....	21
Tabel 2.2 Skala pengukuran Linkert .....	27
Tabel 3.1 Profil Perusahaan .....	29
Tabel 3.2 Analisis SWOT .....	34
Tabel 3.3 Tabel Kebutuhan Software .....	38
Tabel 3.4 Storyboard .....	47



## INTISARI

PT Mama Teknologi Properti(Mamikos.com) adalah sebuah perusahaan yang membuat & mengembangkan sebuah aplikasi pencarian kamar kos yang tersedia di beberapa kota besar seperti,Jakarta,Depok,Jogja,Bandung,dan Surabaya dan tentunya agar lebih dikenal luas dan menjadi informasi tentang aplikasi ini oleh masyarakat luas khususnya buat para pendatang, media promosi dalam bentuk video sangat dibutuhkan untuk menciptakan citra dimata masyarakat agar lebih mudah di pahami dan bermanfaat, karena untuk media promosi dari mamikos.com baru melalui website dan poster di media sosial yang mana masih banyak yang belum mengerti betul tentang kemudahan dalam penggunaan aplikasi ini dengan masih mencari kamar kos dengan kesana kemari menghabiskan banyak waktu,tenaga,dan uang.

Pada penelitian ini,peneliti mencoba menganalisis masalah masalah yang ada dengan membuat video media promosi yang menarik,memberikan kesan kepercayaan,dan mudah dipahami dengan menggunakan konsep motion grafis dengan narasi dialog yang jelas diharapkan dapat menambah branding perusahaan di masyarakat.

Penelitian ini menghasilkan sebuah video promosi yang diharapkan mampu menarik minat masyarakat untuk kemudahan menggunakan aplikasi ini untuk mencari dan menawarkan kamar kos serta mampu memperluas jaringan di kota besar lainnya,mampu menjadi acuan untuk mahasiswa,umum,ataupun pemula dalam perancangan dan pembuatan video promosi

**Kata Kunci:** Media,Video,Media Sosial,Promosi,Iklan,Analisis,Motion Graphic,Perancangan.

## **ABSTRACT**

*PT Mama Teknologi Properti (Mamikos.com) is a company that creates & develops a boarding house search application that is available in several big cities like Jakarta, Depok, Jogja, Bandung and Surabaya and of course to be more widely known and become information about the application this is by the wider community especially for the immigrants, the media campaign in the form of video is needed to create an image in the eyes of the community so that more easily understood and useful, because for the media campaign of new mamikos.com through websites and posters in social media which are still many have not understood very well about the ease of use in this application by still looking for a boarding room to get there to spend a lot of time, energy, and money.*

*In this research, the researcher tries to analyze problem of existing problem by making video of interesting promotion media, giving the impression of trust, and easy to be understood by using concept of motion graphic with narrative clear dialogue expected to add branding company in society.*

*This research produces a promotional video that is expected to attract the public interest for the convenience of using this application to find and offer rooms boarding and able to expand the network in other big cities, able to become a reference for students, general, or beginners in the design and manufacture of promotional videos*

**Keywords:** *Media, Video, Social Media, Promotion, Ads, Analysis, Motion Graphic, Designing*