

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Aniqoh Project Enterprise adalah salah satu toko online yang menggunakan *Instagram* sebagai media berjualan. Aniqoh Project sendiri mulai berdiri sejak awal tahun 2015 dan terus berkembang hingga sekarang. Produk yang dijual adalah hijab-hijab untuk para kaum wanita. Hijab-hijab yang dijual merupakan hasil desain dari Aniqoh Project sendiri lalu diserahkan ke penjahit langganan untuk dibuat hijab sesuai dengan desain. Aniqoh Project saat ini sedang mengusahakan membuat toko sebagai usaha mengembangkan usahanya. Aniqoh Project Sudah memiliki 13 cabang/distributor yang tersebar di daerah-daerah.

Proses pengolahan order masih menggunakan cara manual dengan menulis satu persatu order ke buku, akibatnya sering terjadi order yang terlewat, dan juga dikarenakan toko online yang menjual hijab semakin banyak yang berarti saingan pun bertambah, maka dari itu Aniqoh Project pun membutuhkan platform baru untuk memperluas pasar dalam menjual produk hijab nya yaitu sebuah website penjualan.

Berdasarkan latar belakang di atas maka dibutuhkan kehadiran sebuah sistem informasi penjualan berbasis *website* yang dapat membantu konsumen dalam mengakses informasi produk hijab serta melakukan pemesanan. Adapun judul penelitian yang penulis ajukan adalah "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

INFORMASI PENJUALAN PADA ANIQOH PROJECT ENTERPRISE BERBASIS WEBSITE". *Website* ini nanti nya akan dibangun dengan menggunakan PHP dan *MySql* sebagai database nya. *Website* akan berisi konten semua koleksi hijab Aniqoh Project Enterprise mulai dari yang paling laku sampai yang terbaru. Dan juga dapat melakukan transaksi beli melalui *website*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat diambil suatu rumusan masalah yaitu "Bagaimana cara membuat sistem informasi penjualan berbasis *website* pada Aniqoh Project Enterprise?"

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Menggunakan PHP Native untuk membuat kerangka sistem *website*.
2. Tempat yang menjadi Objek penelitian dalam pembuatan skripsi ini adalah Aniqoh Project Enterprise
3. *Software* yang digunakan dalam membuat *website* adalah Notepad++ dan XAMPP sebagai aplikasi server.
4. Transaksi jual beli hanya dapat dilakukan oleh pengunjung yang sudah terdaftar menjadi pelanggan.
5. Aplikasi ini berbasis *website* dan bersifat online.
6. Penulis tidak membahas tentang SEO *website*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi sistem informasi penjualan berbasis *website* pada Aniqoh Project Enterprise.
2. Membantu memberikan informasi yang lebih detail kepada konsumen.
3. Memberikan informasi bagi masyarakat mengenai Barang apa saja yang disediakan oleh Aniqoh Project Enterprise dan harga yang di tawarkannya.
4. Dapat melakukan pengolahan data dan menampilkan laporan.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan membantu Aniqoh Project Enterprise dalam mengatur pesanan yang diterima dan memajukan usahanya serta meningkatkan pelanggan sehingga omset nya pun bertambah.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang penulis gunakan dalam penyusunan skripsi ini terbagi dalam berbagai metode yaitu :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara langsung terhadap pemilik Aniqoh Project Enterprise untuk mendapatkan informasi yang dapat di pertanggung jawabkan. Melakukan studi pustaka tentang proses transaksi dan bahasa

pemrograman yang digunakan dari buku-buku, internet, dan sumber-sumber lain yang dapat membantu proses pembuatan website pada Aniqoh Project Enterprise.

1.6.2 Metode Analisis

Penulis menggunakan metode analisis PIECES yaitu analisis dari analisis kinerja sistem (*Performance*), Analisis Informasi (*Information*), Analisis Ekonomi (*Economy*), Analisis Pengendalian (*Control*), Analisis Efisiensi (*Efficiency*), Analisis Pelayanan (*Service*).

1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan sistem secara umum merupakan tahap persiapan dari rancangan desain sistem terhadap sistem baru yang akan diterapkan. Rancangan yang dibuat bertujuan untuk memberi gambaran secara rinci. Rancangan ini mengidentifikasi implementasi yang akan dirancang menggunakan model UML dengan Diagram *Activity*.

1.6.4 Metode Pengembangan

Tahap Pengembangan *website* yang dilakukan meliputi design perancangan UML, Perancangan Diagram *Activity*, design *Interface*, dan berlanjut ketahap *coding* dan testing.

1.6.5 Metode Testing

Pada tahapan *testing* sistem merupakan proses mengeksekusi sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem perangkat lunak cocok dengan spesifikasi system dan berjalan sesuai yang diinginkan.

1. Black Box Testing

Black box testing adalah cara pengujian dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses yang diinginkan. Jika ada unit yang tidak sesuai outputnya maka untuk menyelesaikannya diteruskan pada pengujian yang kedua yaitu *white box testing*.

2. White Box Testing

White box testing adalah cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisa apakah ada kesalahan atau tidak. jika ada modul yang menghasilkan *output* yang tidak sesuai maka baris-baris program, variable, dan parameter yang terlibat pada unit akan dicek satu persatu dan diperbaiki, kemudian di-*compile* ulang.

1.7 Sistematika Penulisan

Gambaran secara garis besar mengenai hal-hal yang akan dibahas dalam laporan skripsi ini terdiri dari 5 bab, masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tinjauan pustaka dan teori-teori yang mendukung judul, menjelaskan konsep dasar sistem informasi penjualan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi analisis masalah, penjelasan metode penelitian dan rancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang penerapan implementasi pembuatan *website* dan testing.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran.