

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil Perancangan dan Pembuatan *Game The Adventure of Shadow Man* Berbasis Android Menggunakan Construct 2 ini dapat disimpulkan bahwa :

1. *Game* ini dirancang dengan menggunakan konsep *game design document* dan dibuat dengan menggunakan *software* construct 2.
2. *Game* ini menggunakan grafis dua dimensi dengan tiga level dan tingkat kesulitan yang berbeda.
3. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, *game* "The Adventure of Shadow Man" layak secara keseluruhan untuk digunakan oleh pengguna umum.

#### 5.2 Saran

1. Dalam pembuatan *game* sebaiknya dilakukan secara tim untuk hasil yang lebih maksimal. Seperti pembuatan asset gambar, pembuatan audio, dan pembuatan program *game*.
2. Penambahan *level* untuk membuat *game* menjadi lebih menarik.