

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 KESIMPULAN

Pengerjaan penelitian ini berdasarkan hasil proses pengembang dan pengimplementasian, yaitu:

1. Aplikasi ini dapat memenuhi tujuan awal pembuatan aplikasi dengan menerapkan metode MDLC pada *game Light Up The Sky* yang mudah dipahami dan menjadikan *game* ini sebagai *game* edukasi yang interaktif berbasis android.
2. Pada pengujian aplikasi ini juga didapat hasil yang baik dan mampu diterima oleh pengguna yang telah melakukan testing program.

#### 5.2 SARAN

Saran yang dapat direkomendasikan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini yaitu:

1. Untuk pengembangan lebih lanjut aplikasi serupa dapat dikembangkan dengan tampilan animasi yang lebih baik dan menarik.
2. Pengembangan fitur permainan *Light Up The Sky* dapat dikembangkan dengan menambahkan atau meng-update gambar *puzzle* yang lebih menarik dan bervariasi.
3. Aplikasi *game* ini akan lebih menarik jika ada penambahan fitur bonus disetiap levelnya.