

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Di era globalisasi saat ini perkembangan teknologi dan informasi sangat pesat. Pesatnya perkembangan teknologi mempunyai dampak dalam meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam melakukan setiap pekerjaan. Teknologi yang terus berkembang sampai saat ini adalah komputer. Komputer merupakan suatu benda elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan yang terjadi saat ini.

Berdasarkan observasi dan wawancara informasi berita acara di Gereja Pedan sulit tersampaikan kepada warga Jemaat GKJ Pedan yang berada diluar kota, karena sebagian kecil warga jemaat GKJ Pedan banyak yang bekerja di luar kota. Tidak adanya media untuk menyampaikan informasi berita Gereja, akibatnya banyak warga GKJ Pedan yang tidak bisa mengetahui info-info berita GKJ Pedan, melihat galeri foto daftar komisi, Jadwal Ibadah, waktu ibadah

Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan penulis diatas, maka skripsi ini mengambil judul “Sistem Informasi Profil Dan Info Gereja Pedan Berbasis Web”.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan Latar Belakang yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah Perancangan Sistem Informasi GKJ Pedan ini adalah “Bagaimana menganalisis dan merancang website sebagai media informasi”

### 1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari melebarinya permasalahan, maka diperlukan adanya batasan masalah, yaitu:

1. Sistem Informasi ini hanya menampilkan informasi yang berhubungan dengan GKJ Pedan.
2. Sistem ini hanya bisa diakses melalui internet.
3. Sistem ini tidak menangani daftar warga jemaat GKJ Pedan baru

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan pelaksanaan penelitian adalah:

1. Memenuhi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Merancang website pada GKJ Pedan sebagai media informasi untuk warga jemaat GKJ Pedan.
3. Mempermudah warga jemaat GKJ Pedan untuk mendapatkan informasi pada GKJ Pedan.

## **1.5 Metodologi Penelitian**

### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

#### **a. Wawancara**

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan secara langsung melalui tatap muka dan tanya jawab secara langsung antara pengumpul data maupun peneliti terhadap sumber data atau nara sumber.

#### **b. Observasi**

Observasi merupakan salah satu teknik pengumpulan data yang dapat dijabarkan sebagai proses untuk memahami, mencari tahu serta mendalami suatu objek atau peristiwa secara detail dengan cara terjun langsung dalam peristiwa atau menekan pada objek.

### **1.5.2 Metode Analisis**

Penulis menggunakan analisis model SWOT yaitu kekuatan (*strengths*), kelemahan (*weaknesses*), peluang (*opportunities*), dan ancaman (*threats*)

### **1.5.3 Metode Perancangan**

Peneliti menggunakan model DFD dan ERD hingga gambaran relasi antar tabel

### **1.5.4 Metode Pengembangan**

Untuk metode pengembangan peneliti menjabarkan sebagai berikut:

1. Pembuatan database
2. Pembuatan tampilan program
3. Koneksi antara database dengan tampilan program

### **1.5.5 Metode Testing**

Metode testing yang digunakan adalah *white-box* testing dan *black-box* testing

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Secara garis besar penulisan skripsi ini terdiri dari lima bab, dengan perincian sebagai berikut:

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini dibahas tentang teori-teori yang mendasari tulisan/laporan, metode penelitian, dan pembahasan secara detail. Dibahas tentang teori-teori yang mempunyai hubungan dalam perancangan perangkat lunak tersebut.

#### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini dibahas tentang gambaran umum penelitian, yaitu analisa dan perancangan.

#### BAB IV : IMPELEMNTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini di bahas tentang bagaimana aplikasi ini digunakan dan berfungsi serta menjelaskan tahapan-tahapan penelitian dan hasil-hasil, dari tahap analisa desain, implemetasi desain, hasil testing dan implementasinya.

#### BAB V : PENUTUP

Pada bab ini dibahas tentang kesimpulan yang didapatkan dari laporan keseluruhan yang ditulis serta saran yang digunakan untuk pengembangan lebih lanjut.

