

**PEMBUATAN APLIKASI INTERAKTIF PROFIL SMP
MUHAMMADIYAH I ALTERNATIF KOTA
MAGELANG BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI



disusun oleh

Advis Wahyu Adi Cahya

11.12.5460

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**PEMBUATAN APLIKASI INTERAKTIF PROFIL SMP
MUHAMMADIYAH I ALTERNATIF KOTA
MAGELANG BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Advis Wahyu Adi Cahya

11.12.5460

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI INTERAKTIF PROFIL SMP
MUHAMMADIYAH I ALTERNATIF KOTA
MAGELANG BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Advis Wahyu Adi Cahya

11.12.5460

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 31 Juli 2018

Dosen Pembimbing,



Tonny Hidayat, M.Kom

NIK. 190302182

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN APLIKASI INTERAKTIF PROFIL SMP MUHAMMADIYAH I ALTERNATIF KOTA MAGELANG BERBASIS MULTIMEDIA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Adis Wahyu Adi Cahya
11.12.5460

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 31 Juli 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Mei P. Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302105

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 31 Juli 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 23 Juli 2018



Advis Wahyu Adi Cahya
NIM. 11.2.5460

MOTTO

Jangan sepelekan hal kecil.

Lakukan apa yang bisa kau lakukan, lalu kembangkan.

Bermimpilah semaumu dan kejarlah mimpi itu.

Belajar tidak akan berarti tanpa dibarengi budi pekerti.

~Advis Wahyu Adi Cahya~



PERSEMBAHAN

Atas selesainya skripsi ini diucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya dan Skripsi ini dipersembahkan untuk:

- ❖ Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya, atas nikmat berupa keteguhan hati sehingga skripsi dapat tersusun dan selesai.
- ❖ Kedua orang tua yang berjuang membesarkan dan memberikan segala-galanya untuk anak tunggalnya.
- ❖ Pak Tonny Hidayat, M.Kom yang dengan bimbingan dan motivasinya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
- ❖ Segenap pengurus SMP Muhammadiyah I Alternatif Kota Magelang yang telah memberikan izin dalam mengerjakan pembuatan aplikasi interaktif profil SMP Muhammadiyah I Alternatif Kota Magelang.
- ❖ Kawan-kawan seperjuanganku, terima kasih atas bantuan dan dukungan kalian.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Robbil ‘Alamin. Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan. Skripsi ini merupakan tugas akhir untuk menyelesaikan studi jenjang S1.

Disadari bahwa selesainya skripsi ini bukan atas hasil jerih payah sendiri. Penyelesaian skripsi ini banyak mendapatkan bantuan dari banyak pihak, oleh sebab itu ucapan terima kasih di berikan kepada:

1. Bapak dan Ibu yang telah memfasilitasi dan memberikan dukungan selama masa kuliah.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Tonny Hidayat, M.Kom selaku dosen pembimbing.
4. Semua pihak yang telah membantu dalam kelancaran penulisan Skripsi ini baik langsung maupun tidak langsung.

Dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kelemahan, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun dari berbagai pihak akan membantu pengguna skripsi ini. Semoga hasil penelitian ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang berkepentingan.

Yogyakarta, 23 Juli 2018

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1. Bagi SMP Muhammadiyah I Alternatif Kota Magelang	4
1.5.2. Bagi Umum	4
1.5.3. Bagi Peneliti	4
1.6. Metode Penelitian.....	4
1.6.1. Pengumpulan Data	4
1.6.1.1. Observasi	5

1.6.1.2.	Wawancara.....	5
1.6.1.3.	Studi Kepustakaan	5
1.6.2.	Analisis.....	5
1.6.3.	Perancangan	5
1.6.4.	Produksi	6
1.6.5.	Pengujian Program	6
1.7.	Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI		8
2.1.	Tinjauan Pustaka	8
2.2.	Konsep Dasar Aplikasi Multimedia	9
2.2.1.	Sejarah Multimedia	9
2.2.2.	Definisi Multimedia	11
2.2.3.	Pentingnya Multimedia	12
2.2.4.	Pengertian Multimedia Interaktif	13
2.3.	Elemen – Elemen Multimedia	14
2.4.	Struktur Desain Aplikasi Multimedia.....	16
2.4.1.	Pengertian Multimedia Interaktif	18
2.5.	Siklus Hidup Pengembangan Multimedia	19
2.5.1.	Mendefinisikan Masalah	20
2.5.2.	Studi Kelayakan	20
2.5.3.	Analisis Kebutuhan Sistem	20
2.5.3.1.	Kebutuhan Fungsional	20
2.5.3.2.	Kebutuhan Non Fungsional	21
2.5.4.	Merancang Konsep.....	23
2.5.5.	Merancang Isi.....	23

2.5.6.	Merancang Naskah.....	24
2.5.7.	Merancang Grafik	24
2.5.8.	Memproduksi Sistem	24
2.5.9.	Mengetes Sistem	24
2.5.10.	Menggunakan Sistem.....	25
2.5.11.	Memelihara Sistem.....	25
2.6.	Pengertian Company Profile.....	25
2.7.	Pengertian Frame Rate	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		27
3.1.	Tinjauan Umum.....	27
3.1.1.	Visi dan Misi SMP Muhammadiyah I Alternatif Kota Magelang ..	27
3.1.1.1.	Visi.....	27
3.1.1.2.	Misi	28
3.2.	Mendefinisikan Masalah	29
3.3.	Studi Kelayakan	30
3.3.1.	Kelayakan Teknologi	30
3.3.2.	Kelayakan Hukum.....	30
3.3.3.	Kelayakan Operasional	31
3.4.	Analisis Sistem.....	31
3.4.1.	Analisis Kebutuhan Sistem	31
3.4.1.1.	Kebutuhan Fungsional	32
3.4.1.2.	Kebutuhan Non Fungsional	32
3.4.1.2.1.	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	32
3.4.1.2.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	33
3.4.1.2.3.	Kebutuhan Sumber Daya Manusia (Brainware)	34

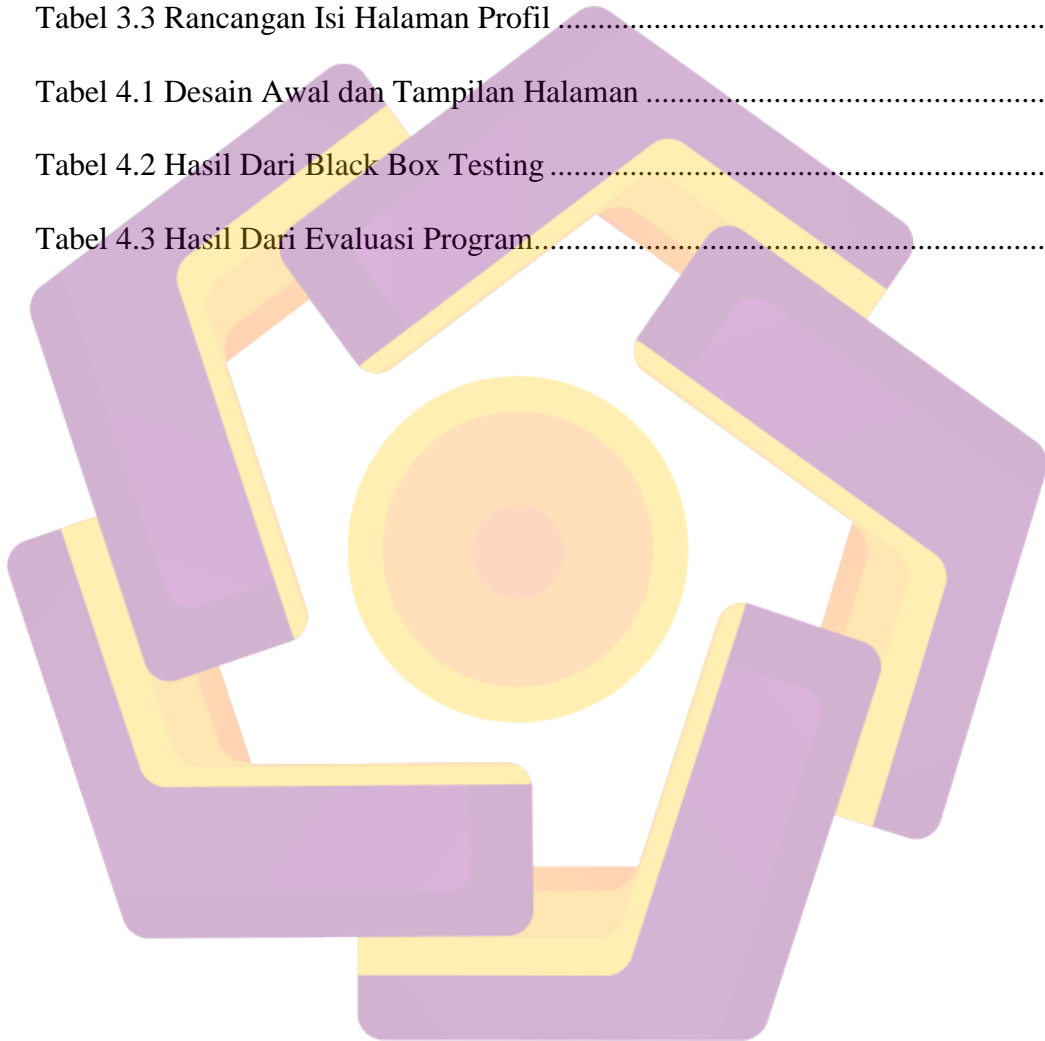
3.5.	Merancang Konsep.....	35
3.6.	Merancang Isi.....	35
3.7.	Merancang Naskah.....	40
3.8.	Merancang Grafik.....	41
3.8.1.	Halaman Intro.....	42
3.8.2.	Halaman Utama (Home).....	43
3.8.3.	Halaman Profil.....	45
3.8.4.	Halaman Sarana dan Prasarana.....	46
3.8.5.	Halaman Kegiatan.....	47
3.8.6.	Halaman Prestasi.....	48
3.8.7.	Halaman Galeri.....	49
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		51
4.1.	Proses Pembuatan Aplikasi Interaktif.....	51
4.1.1.	Proses pembuatan grafis Aplikasi interaktif profil SMP Muhammadiyah I Alternatif Kota Magelang.....	51
4.1.2.	Tampilan Halaman Intro.....	53
4.1.3.	Tampilan Halaman Utama.....	57
4.1.4.	Desain Awal dan Hasil Perancangan Grafis.....	64
4.2.	Uji Coba Program dan Sistem.....	65
4.2.1.	Uji Coba Program.....	65
4.2.2.	Uji Coba Sistem.....	66
4.3.	Evaluasi Program.....	69
BAB V PENUTUP.....		73
5.1.	Kesimpulan.....	73
5.2.	Saran.....	74

DAFTAR PUSTAKA 75



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	33
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	34
Tabel 3.3 Rancangan Isi Halaman Profil.....	36
Tabel 4.1 Desain Awal dan Tampilan Halaman.....	64
Tabel 4.2 Hasil Dari Black Box Testing.....	66
Tabel 4.3 Hasil Dari Evaluasi Program.....	70



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Navigasi Linear	17
Gambar 2.2 Struktur Navigasi Hierarki	17
Gambar 2.3 Struktur Navigasi Nonlinier	17
Gambar 2.4 Struktur Navigasi Komposit	18
Gambar 2.5 Bagan Alur Multimedia Interaktif	18
Gambar 2.6 Bagan Siklus Hidup Pengembangan Multimedia	19
Gambar 3.1 Struktur Hierarki Rancangan Naskah	38
Gambar 3.2 Rancangan Halaman Intro	43
Gambar 3.3 Rancangan Halaman Utama (Home)	44
Gambar 3.4 Rancangan Halaman Profil	45
Gambar 3.5 Rancangan Halaman Sarana dan Prasarana	46
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Kegiatan	47
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Prestasi	48
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Galeri	49
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Galeri 2	49
Gambar 4.1 Rancangan Awal Tampilan	52
Gambar 4.2 Desain Awal Halaman Intro	53
Gambar 4.3 Logo Sekolah.JPG	53
Gambar 4.4 Logo Sekolah.PNG	54
Gambar 4.5 Background Halaman Intro	55
Gambar 4.6 Tombol Mulai	55
Gambar 4.7 Script Pada Tombol Mulai	56

Gambar 4.8 Text SMP Muhammadiyah I Alternatif Kota Magelang.....	56
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Utama	57
Gambar 4.10 Desain Awal Halaman Utama	57
Gambar 4.11 Tombol Profil	58
Gambar 4.12 Script Pada Tombol Profil.....	58
Gambar 4.13 Tombol Sarana & Prasarana.....	58
Gambar 4.14 Script Pada Tombol Sarana & Prasarana	59
Gambar 4.15 Tombol Kegiatan Sekolah.....	59
Gambar 4.16 Script Pada Tombol Kegiatan Sekolah.....	59
Gambar 4.17 Tombol Prestasi.....	60
Gambar 4.18 Script Pada Tombol Prestasi	60
Gambar 4.19 Tombol Galeri	60
Gambar 4.20 Script Pada Tombol Galeri.....	61
Gambar 4.21 Tombol Keluar	61
Gambar 4.22 Script Pada Tombol Keluar	61
Gambar 4.23 Background Halaman Utama	62
Gambar 4.24 Tombol Musik Berhenti	62
Gambar 4.25 Tombol Musik Mulai	63
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Utama	63
Gambar 4.27 Evaluasi Program	70

INTISARI

SMP Muhammadiyah I Alternatif Kota Magelang adalah salah satu sekolah tingkat pertama swasta yang ada di kota Magelang. Pada dasarnya sekolah ini merupakan sekolah berbasis islam pertama yang ada di kota Magelang. SMP Muhammadiyah I Alternatif Kota Magelang sampai sekarang merupakan sekolah yang masih berkembang. Sekolah ini biasanya dipromosikan melalui brosur. Maka diperlukan media lain yang dapat melengkapi media promosi sekolah selain brosur.

Pembuatan aplikasi akan disesuaikan dengan konsep yang telah disetujui oleh pihak sekolah. Agar informasi yang diberikan dapat dengan mudah dimengerti oleh pengguna, maka tampilan dan kemudahan dalam pengaksesan akan dijadikan kunci utama dalam pembuatan aplikasi profil ini.

Dengan dibuatnya sebuah aplikasi interaktif mengenai profil SMP Muhammadiyah I Alternatif Kota Magelang diharapkan dapat meningkatkan image sekolah dengan menambahkan unsur multimedia dalam promosinya dan memberikan kemudahan dalam memberikan informasi mengenai sekolah.

Kata Kunci: Informasi, Aplikasi, Promosi

ABSTRACT

Muhammadiyah I Alternative JUNIOR HIGH SCHOOL of Magelang town is one of the first private schools that are in the town of Magelang. Basically this school is the first Islamic-based school that existed in the town of Magelang. Muhammadiyah I Alternative JUNIOR HIGH SCHOOL of Magelang town until now is a school that is still growing. The school are usually promoted through brochures. Then it is necessary to other media that can complement the media promotion of the school in addition to the brochures.

The making of application will be made to the concept that has been approved by the school. So that the information provided can be easily understood by the user, then the look and ease of access will be a major key in the creation of profile application.

With the made of an interactive profile application of JUNIOR HIGH SCHOOL Muhammadiyah I Alternative Magelang city expected to improve school image by adding multimedia elements in the promotion and provides convenience in providing information about the school.

Keywords: *Information, Applications, Promotions*