

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan skripsi yang berjudul “ *Perancangan dan Pembuatan Game Puzzle Animal Berbasis Android*” yang telah disusun oleh penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Merancang dan membangun Aplikasi Puzzle Animal Berbasis Android yang menarik dan bisa digunakan oleh semua tingkatan usia dan bermanfaat sebagai media hiburan dan mengasah logika berfikir.
2. Dapat menambah pengetahuan bagi anak – anak dalam bentuk dan seputar hewan.
3. Dengan adanya aplikasi ini, siapa saja dapat dengan mudah memainkan aplikasi sebagai media hiburan atau mengasah logika berpikir.
4. Mengenalkan dan merubah pemikiran orang tua terdahulu bahwasanya tidak semua game berdampak buruk terhadap anak.
5. Aplikasi ini dapat menghasilkan permainan puzzle dengan memanfaatkan media gambar

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Agar aplikasi ini bisa menjadi lebih sempurna lagi terdapat beberapa saran yang dapat digunakan diantaranya :

1. Penambahan skor pada setiap permainan atau level.
2. Disetiap level ada menu button next ke level selanjutnya.

3. Desain aplikasi yang dibuat masih sederhana, apabila akan dikembangkan lagi dapat dibuat lebih menarik lagi.
4. Penambahan berapa lama waktu yang ditempuh untuk menyelesaikan setiap permainan.

Demikian saran-saran yang penulis rasakan penting untuk disampaikan . Untuk selanjutnya penulis berharap kritik serta saran yang bersifat membangun bagi kebaikan aplikasi ini nantinya.

