

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di dunia saat ini mengalami banyak perubahan. Banyak kalangan atau pelaku dunia bisnis mencari alternative pemecah masalah di bidang teknologi dan informasi. Berbagai aspek kehidupan bergantung dari pesatnya kemajuan teknologi seperti mempermudah pekerjaan manusia dalam mendapatkan informasi. Oleh Karena itu, informasi yang biasanya didapatkan dengan cara yang tradisional atau manual sudah tidak dapat di gunakan lagi secara maksimal dalam memenuhi kebutuhan informasi yang cepat dan akurat.

Perkembangan teknologi saat ini telah banyak membantu manusia dalam mengerjakan pekerjaan mereka sehingga menjadi lebih mudah, cepat dan hasil yang memuaskan. Salah satu teknologi itu adalah komputer. Dalam sebuah instansi saat ini, komputer merupakan sebuah alat atau sarana yang sangat di butuhkan untuk membantu dalam menyelesaikan pekerjaan perusahaan di bidangnya masing-masing. Hal ini tidak dapat dipungkiri lagi, karena dengan menggunakan komputer pekerjaan kantor dapat diselesaikan dengan cepat dan hasil yang sangat memuaskan. UPT Industri Dan Produk Kulit Magetan misalnya, yang merupakan lembaga pemerintah yang berada di bawah naungan Dinas Perindustrian dan Perdagangan Provinsi Jawa Timur, bergerak dalam bidang penanganan masalah industri kulit yaitu penyamakan dan juga produk

kulit. Saat ini sistem yang berjalan masih memiliki banyak kekurangan dan kelemahan seperti pencatatan stok produk kulit dan bahan baku pembuatan kulit yang masih dilakukan dengan cara manual, mengakibatkan data yang di kelola untuk penyusunan laporan bahan menjadi terhambat dan tidak akurat.

Maka berdasarkan uraian di atas, sangat menarik untuk melakukan penelitian terhadap pengaturan sistem inventori produk kulit dan bahan baku yang berada di gudang milik UPT Industri Dan Produk Kulit Magetan, sehingga informasi yang di hasilkan cepat, tepat dan akurat. Oleh Karena itu peneliti mengambil judul “**Pengembangan Sistem Informasi Inventol Pada UPT Industri Dan Produk Kulit Magetan**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil observasi awal yang penulis lakukan pada UPT Industri Dan Produk Kulit Magetan maka pokok masalah yang akan di teliti dalam penulisan ini, yaitu, bagaimana membangun sistem yang dapat menyajikan informasi stok barang dan bahan baku, serta dapat memberikan laporan secara cepat dan akurat.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka penulisan skripsi hanya menekankan pada :

1. Aplikasi sistem informasi yang di buat hanya untuk mencatat stock bahan baku dan produk kulit.
2. Data yang di olah adalah data bahan baku, produk kulit dan stok gudang dalam bentuk laporan.

3. *Software* yang di gunakan untuk membuat aplikasi ini adalah *Visual Studio 2017* sebagai aplikasi dalam membangun *interface* dan *SQL Server 2017* yang di gunakan sebagai *database*.

1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Tujuan

Tujuan bagi penulis adalah :

1. Merancang desain aplikasi yang menarik dan *user friendly* untuk memudahkan pencatatan stok gudang pada UPT Industri Dan Produk Kulit Magetan.
2. Menyajikan informasi yang akurat.
3. Menyajikan laporan yang cepat sesuai kebutuhan.

1.4.2 Manfaat

Manfaat untuk penulis adalah :

1. Mahasiswa mampu menangani dan menganalisa faktor-faktor yang mempengaruhi keberhasilan suatu sistem informasi.
2. Menerapkan ilmu-ilmu yang diperoleh selama kuliah.
3. Membandingkan teori yang didapat diperkuliahan dengan masalah yang sebenarnya di lapangan.

Manfaat untuk instansi adalah :

1. Mempermudah karyawan dalam melakukan pencatatan stok bahan baku maupun produk kulit.

2. Menyediakan informasi yang cepat, tepat dan akurat mengenai data maupun laporan yang dibutuhkan.

Manfaat untuk Universitas adalah :

1. Mengetahui seberapa jauh mahasiswa menguasai materi yang diberikan.
2. Mengetahui seberapa jauh mahasiswa menerapkan ilmu-ilmu yang bersifat teori dan sebagai evaluasi terhadap materi yang telah diberikan.

1.5 Metode Penelitian

Pengumpulan data akan menggunakan beberapa metode yang akan menentukan kebutuhan yang akan dibuat.

Berikut langkah metode penelitiannya :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1 Metode Wawancara

Metode yang dilakukan penulis dengan cara tanya jawab secara langsung dengan pegawai gudang maupun kepala dari UPT Industri Dan Produk Kulit Magetan.

1.5.1.2 Metode Observasi

Penulis mengamati sistem pendataan pada metode ini. Dalam prakteknya penulis mengamati langsung bagaimana proses pencatatan bahan baku dan produk kulit yang masuk maupun keluar, kemudian data yang di peroleh digunakan untuk bahan pembuatan sistem.

1.5.1.3 Metode Studi Pustaka

Pada metode ini penulis mendapat informasi dengan membaca buku-buku karangan para ahli dalam bidang sistem informasi, naskah-naskah skripsi dengan tema sejenis yang ada di Perpustakaan Universitas Amikom Yogyakarta dan beberapa jurnal dari internet sehingga referensi tersebut dapat dijadikan acuan untuk merancang sistem.

1.5.2 Metode Analisis

1.5.2.1 Analisis Kelemahan Sistem

Berdasarkan hasil pengamatan pada objek penelitian, penulis melakukan analisis dengan metode analisis PIECES. Metode ini diterapkan agar memperoleh sistem yang lebih baik yang menjadi tolak ukur dalam pengusulan masalah pada sistem lama dan dalam penyajian datanya.

1.5.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Aplikasi ini nantinya akan di gunakan oleh 1 jenis pengguna yaitu admin. Pembangunan aplikasi yang di bangun ini mengasumsikan bahwa pengguna telah terbiasa menggunakan sistem berbasis windows.

1.5.2.3 Analisis Kelayakan Sistem

Sistem baru yang ditawarkan harus diuji kelayakannya terlebih dahulu, apakah sistem tersebut lebih baik dari yang sudah ada atau malah sebaliknya. Dalam pengujian kelayakan-kelayakan ini, manfaat yang dapat diperoleh akan dipertimbangkan secara matang baik oleh instansi secara

umum maupun oleh bagian-bagian instansi yang membutuhkan informasi yang disediakan oleh sistem.

1.5.3 Metode Perancangan

Penulis menggunakan *flowchart* untuk menggambarkan sistem yang baru secara keseluruhan, dan ERD untuk membuat model yang menjelaskan hubungan antar data dalam basis data. Berikutnya membuat DFD untuk menggambarkan aliran data dari sistem yang baru. Kemudian dibuat relasi antar table untuk merepresentasikan hubungan antar obyek.

Penulis merancang *database* sistem terlebih dahulu yaitu dengan menentukan isi dan pengaturan data, kemudian membuat *interface* sistem sesuai dengan kebutuhan.

1.5.4 Metode Testing

Setelah selesai pembuatan sistem penulis melakukan pengujian sistem dengan menggunakan metode *white box testing* dan *black box testing*, metode ini dilakukan untuk menentukan apakah program sudah layak atau belum layak digunakan.

1.5.5 Metode Implementasi

Pada tahap implementasi penulis melanjutkan dengan pengkodean (*coding*) menggunakan Bahasa pemrograman *Visual Studio 2017* agar hasil perancangan sistem baru dapat dimengerti oleh komputer. Dan sebagai langkah terakhir, yaitu mengkoneksikan form (*interface*) dengan database menggunakan *SQL Server 2017*.

1.6 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan agar memperoleh pemahaman.

Berikut sistematika penulisannya :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, Batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menguraikan tentang tinjauan pustaka, landasan teori yang digunakan dalam proses perancangan sistem, mengenai pengertian sistem secara umum.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini merupakan uraian tentang gambaran umum UPT Industri Dan Produk Kulit Magetan seperti visi dan misi. Selain itu pada bab ini juga akan dibahas mengenai analisis sistem, dengan menggunakan PIECES, perancangan sistem menggunakan *flowchart* dan DFD (*Data Flow Diagram*) serta perancangan basis data menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*).

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini akan membahas implementasi dari perancangan sistem yang ada pada BAB III. Implementasi dan perancangan sistem menggunakan Bahasa

pemrograman *Microsoft Visual Studio 2017* dan basis data menggunakan *Microsoft SQL Server 2017*.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan laporan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi pengembangan program aplikasi selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi tentang referensi-referensi yang digunakan penulis dalam penyusunan laporan ini.

