

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan sistem informasi dan teknologi semakin meningkat, hal ini ditunjukkan dengan semakin banyaknya perusahaan-perusahaan baik yang berskala besar maupun yang kecil dan juga banyak perusahaan kecil yang telah berkembang menjadi perusahaan besar. Berkembangnya suatu perusahaan diperlukan suatu sistem informasi dan teknologi komputer guna menunjang efektifitas dan efisien kerja. Dengan kemajuan sistem informasi tersebut, maka hal ini menjadi tantangan bagi perusahaan yang bergerak dalam bidang usaha penjualan.

Rizka Motor merupakan suatu bidang usaha yang melayani penjualan *sparepart*, saat ini mengalami kesulitan dalam mengembangkan penjualan barang, karena Rizka Motor masih menggunakan sistem transaksi penjualan yang masih manual. Serta proses pencarian data yang dibutuhkan untuk pembuatan laporan tersebut tidak bisa dilakukan dengan cepat karena tidak teraturnya data dalam penyimpanan arsip.

Sistem pelayanan data kurang optimal karena belum memiliki database dan program aplikasi khusus sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk menghasilkan informasi yang diinginkan.

Walaupun penjualan sudah berjalan namun transaksinya masih menggunakan sistem manual, maka kurang optimal untuk zaman sekarang ini,

karena banyaknya kesalahan dalam transaksi jelas ini sangat berpengaruh pada penjualan produk.

Dikarenakan sistem penjualan masih manual, maka Rizka Motor berkeinginan untuk mengembangkan sistem penjualan yang lebih baik, lebih efisien dan efektif. Maka dari itu penulis memberikan solusi dengan membuat aplikasi program penjualan yang berbasis dekstop. Seperti yang telah diterangkan di atas yaitu dengan memanfaatkan transaksi penjualan sebagai sarana untuk menjual produk tersebut, dengan harapan Rizka Motor mengurangi kesalahan bertransaksi.

Dengan kebutuhan sistem informasi yang cepat dan akurat, serta permintaan pasar dalam memfasilitasi penjualan dan informasi tentang perusahaan, maka aplikasi program ini menjadi salah satu sarana.

Ini yang menjadi alasan penulisan untuk menerapkan "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Inventori Dan Kasir Pada Bengkel Motor Rizka Motor Yogyakarta". Dengan adanya program yang menangani sistem informasi penjualan suku cadang, sehingga akan lebih teratur dan tertib dalam penyimpanan data.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan diatas, terkait dengan kegiatan usaha yang berjalan saat ini, dimana masih sulitnya mencari data penjualan secara cepat. Maka rumusan masalah yang diambil adalah :

1. Bagaimana membuat sebuah sistem informasi manajemen inventori dan kasir pada bengkel motor Rizka Motor Yogyakarta yang dapat mangolah data dengan mudah, cepat dan akurat ?
2. Bagaimana membuat suatu laporan dari transaksi-transaksi yang terjadi secara terkomputerisasi ?

1.3 Batasan Masalah

Setelah mengetahui begitu pentingnya perubahan sistem yang sudah ada pada perusahaan saat ini dengan sistem yang baru, maka di perlukan batasan-batasan masalah untuk menjaga agar tidak terjadi pelebaran permasalahan, di sub bab ini akan dijelaskan batasan masalah agar pembahasan skripsi ini benar-benar terarah. Batasan-batasan tersebut meliputi :

1. Sistem informasi ini digunakan untuk penanganan penjualan dan pembelian pada bagian administrasi di bengkel suku cadang Rizka Motor.
2. Perancangan aplikasi penjualan dan pembelian barang menggunakan sistem *standalone*, karena sistem informasi yang digunakan hanya memerlukan satu buah komputer.

3. Pengolahan penjualan dan pembelian barang pada Bengkel Sparepart Rizka Motor meliputi : data kategori, data pelanggan, data pengguna, data supplier, data transaksi pembelian dan data transaksi, data penjualan.
4. Laporan / informasi yang disajikan seperti laporan penjualan , laporan pembelian , laporan supplier , laporan barang, dan laporan barang menipis.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas, tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Membuat sebuah sistem informasi penjualan dibengkel suku cadang Rizka Motor, sehingga sistem yang baru tersebut nantinya dapat digunakan mengolah data penjualan sparepart dengan lebih baik dan teliti.
2. Aplikasi ini membantu pendataan barang dan suku cadang pada bengkel Rizka Motor dan membantu dalam pembuatan laporan – laporan penjualan / pembelian dan pendataan suku cadang secara otomatis.
3. Aplikasi ini diharapkan dapat menjadi media informasi penjualan suku cadang Rizka Motor.

1.5 Metode penelitian

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar, relevan dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu sesuatu metode yang tepat

untuk mencapai tujuan dalam penelitian. Untuk itu penulis mengembangkan beberapa metode pengumpulan data dalam penelitian skripsi ini, yaitu sebagai berikut :

1. Obyek Penelitian

Adapun yang menjadi obyek penelitian, mengetahui sejauh mana sistem penjualan dan pembelian barang dengan alat bantu komputer.

2. Metode Pengumpulan Data

1) Metode Observasi

Metode ini merupakan suatu cara untuk mengumpulkan data dengan mengadakan pengamatan langsung dengan objek yang akan diteliti, sehingga diperoleh informasi tambahan dengan dapat dijadikan bahan.

2) Metode Wawancara

Metode yang dilaksanakan dengan melakukan suatu Tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan pemilik atau karyawan langsung untuk memperoleh keterangan yang diperlukan.

3) Metode Kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara menelaah terhadap buku referensi yang berhubungan dengan masalah yang berkaitan

3. Analisis Sistem

Menganalisa permasalahan lebih mendalam dari data yang telah didapat serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam sistem. Analisis yang akan digunakan pada penelitian ini menggunakan analisa-analisa seperti berikut :

- 1) *PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, and Service)* yang digunakan untuk menganalisis kelemahan sistem lama.
 - 2) Analisis kebutuhan sistem.
 - 3) Perancangan sistem menggunakan *flowcart* dan *DFD (Data Flow Diagram)*.
 - 4) Analisis perancangan database menggunakan *ERD (Entity Relation Diagram)*.
4. Pembuatan Laporan
- Menyusun laporan skripsi dengan permasalahan yang sudah ada secara sistematis diambil dari permasalahan yang sudah dianalisa.
5. Desain Program
- Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, desain database dan desain grafis.
6. Perancangan Program
- Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

7. Uji Coba Program

Pengujian program ini dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan dengan baik sesuai yang diharapkan.

1.6 Sistematik Penulisan

Sistem penulisan penelitian ini terdiri dari lima bab yang akan menggambarkan secara menyeluruh permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian tugas akhir ini. Pembagian bab tersebut sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang melandasi permasalahan khususnya tentang pembuatan sistem informasi administrasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi penjelasan mengenai analisis serta desain sistem yang digunakan, mulai dari analisis sistem yang sedang berjalan dan sistem yang akan dibangun, analisis kebutuhan sistem yang diusulkan, analisis kelayakan sistem yang diusulkan, perancangan basisdata yang digunakan, hingga desain antar muka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif atau secara statistik.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang sebaiknya dilakukan untuk penelitian selanjutnya.

