

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dibahas pada halaman sebelumnya dan dengan adanya penelitian pada bagian SMP N 1 KARANGSAMBUNG KEBUMEN dan pembuatan laporan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Pendataan Karyawan SMP N 1 Karangsembung Kebumen” maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Pendataan Karyawan SMP N 1 Karangsembung Kebumen berhasil dibuat dengan menggunakan tahapan-tahapan yang menggunakan analisis sistem yaitu Analisis kebutuhan sistem dan Analisis kelayakan. Dalam membuat aplikasi penulis menggunakan software Xampp, Netbeans IDE 8.0.2, MySQL 5.6.
2. Sistem Informasi Pendataan Karyawan yang telah dibuat memiliki output berupa laporan karyawan dan laporan cuti yang lebih tepat dan akurat untuk SMP N 1 Karangsembung Kebumen.
3. Sistem Informasi Pendataan Karyawan SMP N 1 Karangsembung Kebumen yang telah dibangun dapat memudahkan pengguna melakukan pengolahan data jumlah karyawan dan data cuti karyawan, sehingga adanya sistem ini maka pengolahan data menjadi lebih terstruktur dan tersimpan rapih di dalam database aplikasi pendataan karyawan.

5.2 Saran

Mengingat tidak ada yang sempurna di dunia ini, disadari sepenuhnya skripsi ini masih banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan. Kiranya skripsi ini dengan segala kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberi manfaat yang sebesar-besarnya bagi para pembaca. Berdasarkan kesimpulan diatas, penulis memberikan saran sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem baru, pemeliharaan dan perawatan terhadap perangkat keras, perangkat lunak, dan ketersediaan server baik hosting dan domain harus diperhatikan agar sistem dapat berjalan dengan baik.
2. Diharapkan juga adanya pengembangan terhadap sistem informasi yang mencakup semua sarana kerja SMP N 1 Karangsembung Kebumen yang diintegrasikan dengan sistem ini.
3. Demikian saran yang penulis sampaikan agar dapat diterima sebagai masukan. Semoga sistem informasi ini dapat digunakan sebaik-baiknya dan mendapatkan manfaat yang maksimal