

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PRESENSI  
KARYAWAN PADA WARNET MULTIMEDIA NETCITY  
YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Rendy Wahyu Utomo**

**13.12.7724**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
2018**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PRESENSI**

**KARYAWAN PADA WARNET MULTIMEDIA NETCITY**

**YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana

pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Rendy Wahyu Utomo**

**13.12.7724**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
2018**

## PERSETUJUAN SKRIPSI

### PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PRESENSI KARYAWAN PADA WARNET MULTIMEDIA NETCITY YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rendy Wahyu Utomo**

13.12.7724

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 9 Maret 2018

**Dosen Pembimbing,**



**Hartatik, M.Cs**  
NIK. 19000017

# PENGESAHAN SKRIPSI

## PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PRESENSI KARYAWAN PADA WARNET MULTIMEDIA NETCITY YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rendy Wahyu Utomo**

**13.12.7724**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 19 Maret 2018

### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Drs. Bambang Sudaryatno.MM**  
NIK. 190302029

**M.Rudyanto Arief, S.T,M,T**  
NIK.190302098

**Hartatik ,M.Cs**  
NIK. 190000017



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 19 Mei 2018

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si, M.T.**  
NIK. 190302038

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

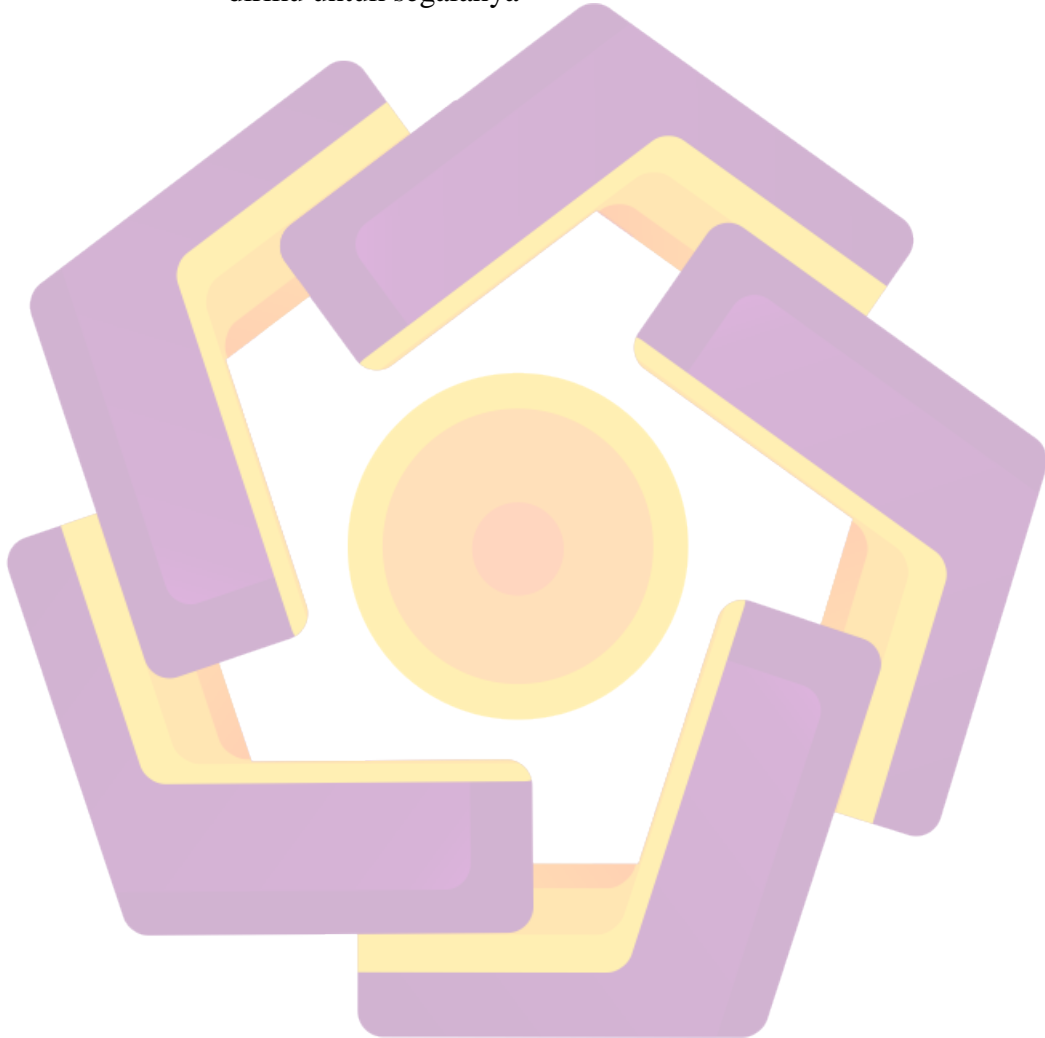
Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.



NIM 13.12.7724

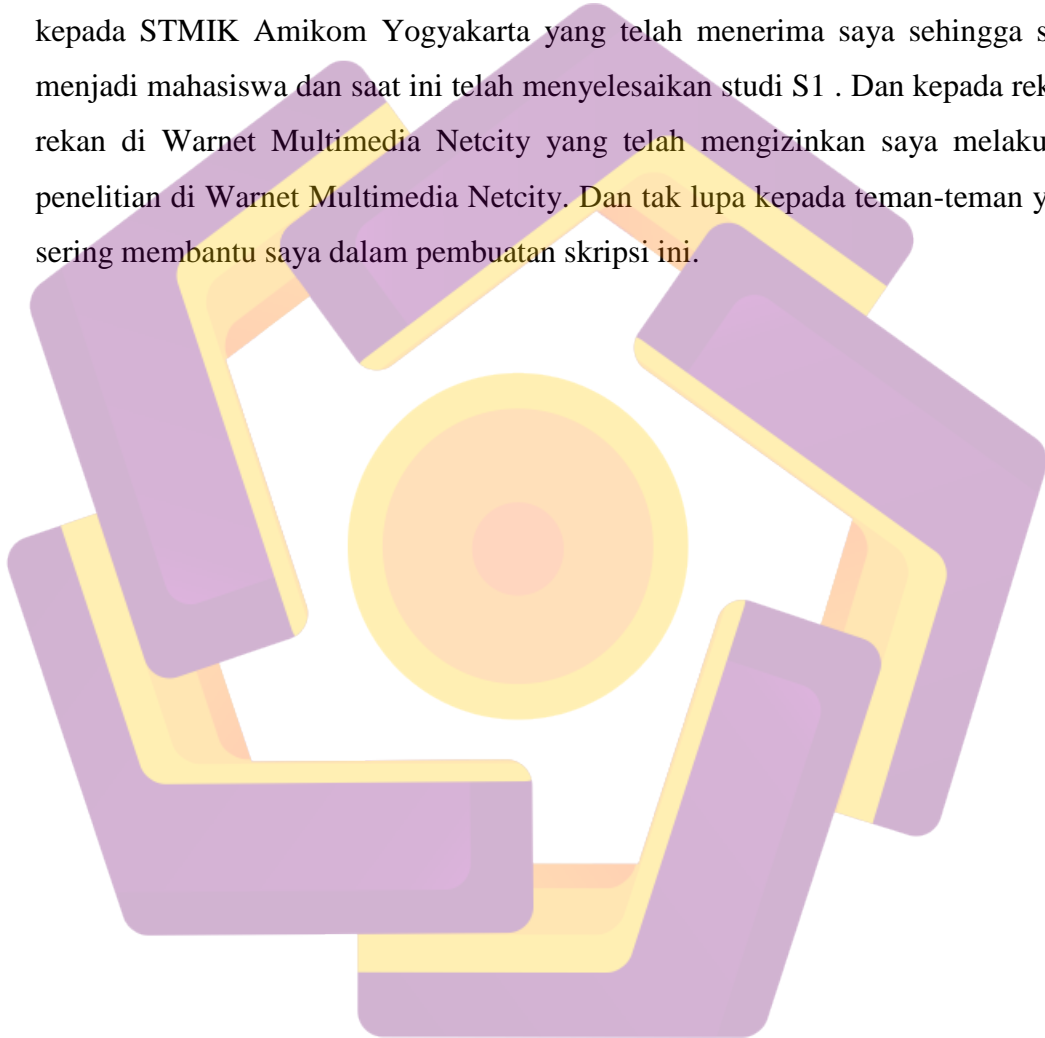
## **MOTTO**

- Bermimpilah seakan kau akan hidup selamanya , dan hiduplah seakan kau akan mati hari ini
- Hanya lakukan yang terbaik sehingga aku tidak akan menyalahkan diriku untuk segalanya



## **PERSEMBAHAN**

Karya tulis saya ini saya persembahkan untuk Ibu dan Ayah saya yang setiap hari mendoakan saya agar semua impian saya bisa berjalan dengan lancar. Kemudian kepada Dosen Pembimbing saya yaitu Ibu Hartatik yang telah mendampingi dan membimbing dalam proses pembuatan skripsi. Kemudian kepada STMIK Amikom Yogyakarta yang telah menerima saya sehingga saya menjadi mahasiswa dan saat ini telah menyelesaikan studi S1 . Dan kepada rekan-rekan di Warnet Multimedia Netcity yang telah mengizinkan saya melakukan penelitian di Warnet Multimedia Netcity. Dan tak lupa kepada teman-teman yang sering membantu saya dalam pembuatan skripsi ini.



## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kehadiran Allah yang maha Esa. atas segala rahmat dan anugerahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulisnya yang berjudul Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Presensi Karyawan Pada Warnet Multimedia Netcity Yogyakarta. Karya tulis ini berisikan analisis permasalahan dan penyelesaian dari masalah yang ada di Warnet Multimedia Netcity. Dalam karya tulis ini juga dijelaskan mengenai cara penyelesaian atau media penyelesaian atas masalah-masalah yang ada. Mulai dari perumusan masalah, perancangan, dan pembuatan sistem sebagai media penyelesaian masalah.

Akhir kata, penulis sangat mengharapkan akan adanya penelitian berikutnya yang akan melengkapi penelitian atau karya tulis ini. Tak lupa penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam pembuatan dan penyelesaian karya tulis ini.

Yogyakarta, 19 Maret 2018

Rendy Wahyu Utomo



## DAFTAR ISI

MOTTO .....	iv
PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
ABSTRACT .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	5
1.6 Metode Penelitian .....	6
1. Metode Pengumpulan Data .....	6
2. Metode Analisis .....	6
3. Metode Perancangan .....	6
4. Metode Pengembangan .....	6

5. Metode Testing.....	7
6. Metode Implementasi.....	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>9</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	9
2.2 Dasar Teori.....	11
2.2.1 Definisi Sistem.....	11
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	12
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	14
2.3.1 Definisi Informasi.....	14
2.3.2 Siklus Informasi.....	14
2.3.3 Kualitas Informasi.....	15
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	16
2.4.1 Definisi Sistem Informasi.....	16
2.4.2 Komponen Sistem Informasi.....	17
2.4.3 Defini Sistem Informasi Manajemen.....	18
2.5 Konsep Dasar Warnet.....	18
2.5.1 Definisi Warnet.....	18
2.5.2 Fungsi Warnet.....	19

2.6 Konsep Dasar Analisis Sistem.....	20
2.6.1 Definisi Analisis Sistem.....	20
2.6.2 Analisis PIECES .....	20
2.6.3 Analisis Kebutuhan sistem.....	22
2.6.4 Analisis Kelayakan sistem .....	22
2.7 Konsep Dasar Basis Data .....	24
2.7.1 Pengertian Basis Data .....	24
2.8 Konsep Pemodelan Sistem.....	24
2.8.1 Konsep Dasar <i>Flowchart</i> .....	24
2.8.2 Konsep Dasar DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	26
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	29
3.1 Deskripsi Singkat Warnet Multimedia Netcity .....	29
3.2 Analisis Masalah .....	31
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	31
3.2.2 Masalah yang Ditemukan.....	32
3.3 Solusi yang Dapat Diterapkan.....	33
3.4 Analisis Kelemahan Sistem.....	33
3.4.1 Analisis PIECES .....	33
3.5 Analisis Kebutuhan .....	44

3.5.1 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	44
3.5.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	47
3.5.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	48
3.5.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	49
3.5.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Manusia/ ( <i>Brainware</i> ) .....	49
3.5.6 Analisis Informasi .....	49
3.6 Analisis Kelayakan Sistem.....	50
3.6.1 Kelayakan Teknologi .....	50
3.6.2 Kelayakan Hukum.....	50
3.6.3 Kelayakan Operasional .....	51
3.6.4 Kelayakan Ekonomi .....	51
3.7 Analisis Biaya dan Manfaat .....	51
3.7.1 Analisis Biaya .....	52
3.7.2 Analisis Manfaat .....	54
3.8 Perancangan Sistem .....	63
3.8.1 Perancangan Flowchart .....	63
3.8.2 Diagram Konteks .....	63
3.8.3 Data Flow Diagram.....	64
3.8.4 Entity Relationship Diagram (ERD).....	71

3.8.5 Relasi Antar Tabel.....	72
3.8.6 Rancangan Tabel.....	73
3.8.7 Perancangan User Interface.....	76
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>82</b>
4.1 Pembuatan Database dan Tabel .....	82
4.2 Pembuatan Form .....	85
4.3 Koneksi, Form, dan Database Server.....	90
4.4 White Box Testing .....	97
4.5 Kompilasi Program .....	98
4.6 Black Box Testing.....	100
4.7 Manual Program.....	103
4.8 Pemeliharaan .....	105
4.8.1 Penggunaan yang Sesuai.....	105
4.8.2 Penggunaan dengan Cara Yang Benar.....	106
4.8.3 <i>Back Up</i> Data Secara Rutin.....	106
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>107</b>
5.1 Kesimpulan .....	107
5.2 Saran.....	108
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>110</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan.....	10
Tabel 2. 2 Simbol <i>Flowchart</i> .....	25
Tabel 2.3 Simbol DFD .....	27
Tabel 3.1 Analisis Performance .....	34
Tabel 3.2 Analisis Informasi .....	37
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi .....	40
Tabel 3.4 Analisis Kendali .....	42
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi .....	43
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan .....	44
Tabel 3.7 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	45
Tabel 3.8 Rincian Biaya Hardware .....	52
Tabel 3.9 Rincian Biaya Software .....	53
Tabel 3.10 Manfaat wujud dan tak berwujud.....	54
Tabel 3.11 Analisi biaya dan manfaat.....	55
Tabel 3.12 Analisis kelayakan .....	62
Tabel 3.13 Tabel User .....	73
Tabel 3.14 Tabel Kehadiran.....	73
Tabel 3.15 Tabel Karyawan .....	74
Tabel 3.16 Tabel Jabatan.....	74
Tabel 3.17 Tabel Detail Kehadiran .....	75
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Aplikasi.....	101

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Siklus Informasi .....	15
Gambar 3.1 Flowchart.....	63
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	64
Gambar 3.3 DFD level 1 .....	65
Gambar 3.4 DFD level 2 Proses 2.....	66
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 3 .....	67
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 4 .....	68
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 5 .....	69
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 6 .....	70
Gambar 3.9 ERD.....	71
Gambar 3.10 Relasi Tabel.....	72
Gambar 3.11 Form Login.....	76
Gambar 3.12 Form Menu Utama .....	77
Gambar 3.13 Form Presensi.....	78
Gambar 3.14 Form Jabatan .....	79
Gambar 3.15 Form Karyawan.....	80
Gambar 3.16 Form Laporan.....	81
Gambar 4.1 Tabel User .....	82
Gambar 4.2 Tabel Kehadiran .....	83
Gambar 4.3 Detail Kehadiran .....	83
Gambar 4.4 Tabel Jabatan.....	84
Gambar 4.5 Tabel Karyawan .....	84

Gambar 4.6 Form Login.....	85
Gambar 4.7 Form Presensi.....	86
Gambar 4.8 Form Jabatan .....	87
Gambar 4.9 Form Karyawan.....	88
Gambar 4.10 Form Laporan.....	89
Gambar 4.11 Slip Gaji.....	90
Gambar 4.12 Koneksi Database.....	91
Gambar 4.13 Presensi Panel.....	92
Gambar 4.14 Main Menu Panel .....	93
Gambar 4.15 Laporan Panel.....	94
Gambar 4.16 Karyawan Panel.....	95
Gambar 4.17 Karyawan Editor .....	96
Gambar 4.18 Jabatan Panel .....	97
Gambar 4.19 Kompilasi Halaman Presensi .....	98
Gambar 4.20 Kompilasi Halaman Karyawan .....	99
Gambar 4.21 Kompilasi Halaman Laporan .....	100
Gambar 4.22 Login .....	103
Gambar 4.23 Presensi.....	103
Gambar 4.24 Jabatan.....	104
Gambar 4.25 Karyawan .....	104
Gambar 4.26 Laporan.....	105



## INTISARI

Sistem absensi pegawai di warnet multimedia netcity masih dilakukan secara manual dengan melakukan kegiatan absensi tanda tangan pada kertas. Dalam setiap akhir bulan sering terjadi penumpukan data berupa dokumen absensi sehingga menyulitkan kepala instansi terkait dalam hal pencarian data absensi yang berdampak pada sulitnya mengontrol keterlambatan para pegawai yang datang melebihi waktu yang telah ditetapkan, atau pulang lebih awal dari jam yang sudah ditentukan. Pengembangan sistem absensi yang lebih modern dengan memperhatikan sisi efisiensi data memang perlu diadakan sebagai pengganti absensi manual yang masih menggunakan kertas sekaligus dapat menjadi standar baru sistem absensi dan penggajian pegawai di warnet multimedia netcity.

Dalam penelitian ini selain memaparkan kajian teori yang digunakan sebagai dasar penyusunan, juga akan dibahas mengenai perancangan sistem informasi. sehingga diharapkan dapat di implementasikan dalam sebuah produk yang akan memperbaiki segala kekurangan yang ada pada sistem lama.

**Kata Kunci:** warnet multimedia netcity, sistem absensi, penggajian, efisiensi, penumpukan data, kertas, dokumen, standar baru

## ABSTRACT

*Attendance system employees in the cafe netcity multimedia is still done manually by doing signature absenteeism on paper. In every end of the month there is often a buildup of data in the form of absentee documents that make it difficult for heads of relevant agencies in terms of searching attendance data which has an impact on the difficulty of controlling the delays of employees who come beyond the set time, or home earlier than the appointed hour. Development of a more modern absentee system with attention to the data efficiency side indeed needs to be held as a substitute for manual absences that still use paper at once can become a new standard attendance system and payroll employees in internet cafe multimedia netcity.*

*In this study in addition to explaining the study of theories used as the basis of preparation, will also be discussed about the design of information systems. so it is expected to be implemented in a product that will fix any shortcomings that exist in the old system.*

**Keyword:** *warnet mutimedia netcity, attendance system, payroll, efficiency, data collection, paper, documents, new standards.*