

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian game armadillo adventure dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat dirancang menggunakan Construct 2 dan Adobe Photosop sebagai aplikasi untuk untuk membuat game armadillo adventure.

Hasil pembuatan program armadillo adventure dapat melakukan :

1. Perancangan game sudah sesuai dengan konsep yang tertulis pada naskah.
2. Untuk membuat game ini, langkah pertama adalah melakukan analisa terhadap kebutuhan sistem, lalu melakukan perancangan sistem pada game, selanjutnya pembuatan game, dan yang terakhir pengujian game.
3. Game armadillo adventure dilengkapi dengan tingkat kesulitan yang berbeda-beda dari level paling mudah sampai level sulit.
4. Game armadillo adventure menggunakan kontrol yang unik berupa garis untuk digunakan pemain dalam melewati *platform* dan rintangan.
5. Game armadillo adventure berjalan pada smartphone android versi 4.4 keatas.

#### **5.2 Saran**

Apabila nantinya akan dilakukan penelitian lebih lanjut, sistem ini dapat dikembangkan menjadi :

1. Level dibuat lebih banyak dan menarik sehingga membuat game lebih bagus dan tidak membosankan akan jalan cerita dari game tersebut.
2. Perlunya penambahan enemy agar permainan lebih menantang dan tidak monoton.
3. Penambahan link social media untuk membagikan perolehan poin pemain guna membantu pendistribusian game.
4. Penambahan Ads pada game untuk tujuan komersial bagi penulis.

