

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Internet saat ini telah menjadi bagian yang tak terpisahkan dari kehidupan kita. Semua aspek kehidupan telah memanfaatkan fasilitas internet, tidak hanya perusahaan yang ingin memasarkan produknya akan tetapi organisasi, partai politik, yayasan, lembaga dan bahkan individu juga telah menggunakan internet untuk mendapatkan kemudahan dalam mengakses informasi dan kemudahan dalam berbisnis.

Dewasa ini banyak yang pihak yang melihat website sebagai salah satu media promosi yang efektif. Selain mudah digunakan, website juga tidak membutuhkan biaya yang besar seperti televisi dan sebagainya. Sekarang website juga tidak hanya untuk media promosi, banyak instansi ataupun perusahaan menggunakan website agar perusahaan atau instansi terlihat profesional dan lebih bisa dipercaya oleh masyarakat. Contohnya progorafting.com mereka menggunakan website sebagai media promosi dan memberikan kesan profesional.

Tubing ARC *Adventure* adalah usaha yang bergerak dibidang wisata. Wisata ini baru didirikan pada Januari 2017. Tubing merupakan suatu kegiatan dimana kita meluncur bebas mengarungi sungai menggunakan media karet ban dalam truk. Tubing ARC *Adventure* ini mengarungi sungai Elo yang berada di Magelang. Tubing ARC *Adventure* masih menggunakan system manual dengan cara telephone atau datang langsung ke Tubing ARC *Adventure*. Maka dari

itu diperlukan adanya inovasi dengan membuat system berbasis website untuk memberikan kemudahan untuk melakukan pemasaran dan mempermudah para customer untuk mencari informasi tentang Tubing ARC *Adventure*.

Karena Wisata Tubing ARC *Adventure* ini tergolong baru dan masih banyak yang belum mengetahui maka penelitian ini di buat dengan judul "PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA WISATA TUBING ARC ADVENTURE" diharapkan agar wisata ini lebih di kenal luas oleh masyarakat.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang telah di uraikan di atas,maka di buat rumusan masalah yang akan di selesaikan dalam penelitian ini, antara lain: Bagaimana cara merancang dan membangun website yang menarik untuk wisata Tubing ARC *Adventure*?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang diambil adalah:

1. *Website* ini sebagai media informasi tentang Tubing ARC *Adventure*.
2. Perancangan ini hanya berfokuskan bagaimana merancang *website* pada Tubing ARC *Adventure*.
3. Pembahasan tidak mencakup keamanan *website*
4. Software yang digunakan Sublime , mySQL, Xampp dan Photoshop.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah :

1. Menghasilkan website sebagai media promosi pada wisata Tubing ARC Adventure.
2. Sebagai bahan dalam penulisan skripsi sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program strata 1(S1) pada Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Menerapkan sekaligus mempraktekan terori yang di dapatkan selama menempuh pendidikan di Universitas AMIKOM Yogyakarta
4. Mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi tentang wisata Tubing ARC Adventure.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah:

1. Manfaat bagi penulis
 - a. Meningkatkan pengetahuan dan kemampuan dalam membangun sistem berbasis *website*.
 - b. Sebagai syarat untuk memenuhi kelulusan Strata 1 (S1) di Universitas AMIKOM Yogyakarta.
 - c. Memahami apa yang telah di dapat selama perkuliahan teori dan praktikum.
2. Manfaat bagi obyek penelitian
 - a. Website yang di bangun difungsikan sebagai media informasi bagi masyarakat, sehingga dapat mendatangkan lebih banyak pelanggan pada Tubing ARC Adventure.

- b. Untuk mengenalkan Tubing ARC Adventure kepada masyarakat umum melalui media online.

1.6 Metode Penelitian

Untuk dapat menghasilkan karya ilmiah yang berkualitas maka penulis melakukan beberapa metode dalam pengumpulan informasi. Adapun metode yang digunakan sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1 Metode Observasi

Mengumpulkan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung ke objek Tubing ARC Adventure.

2 Metode *Interview*

Metode yang langsung bertanya pada narasumber terkait yaitu anggota atau pemilik Tubing ARC Adventure.

3 Metode Studi Pustaka

Suatu metodologi pengumpulan data dan teori melalui buku-buku serta sumber informasi non manusia sebagai penunjang penelitian.

1.6.2 Metode Analisis

Analisis adalah penelitian dengan tujuan untuk mengidentifikasi apa yang akan dibangun, sasaran yang akan dicapai, jangka waktu pelaksanaan serta mempertimbangkan dana dan siapa yang akan melaksanakan.

1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan menjadi tahap penting karena di tahap ini permasalahan akan didefinisikan dan diidentifikasi secara rinci. Rancangan sistem menentukan proses yang diperlukan oleh sistem tersebut, dengan membuat desain aliran kerja

manajemen dan desain pemrograman yang diperlukan untuk membangun sistem. dan untuk merancang website ini penulis menggunakan UML.

1.6.4 Metode Testing

Pengujian dilakukan agar bisa mengetahui apakah website sudah sempurna atau masih ada yang error. dan untuk tahap pengujian website penulis menggunakan metode *black box testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab dan masing-masing bab akan menjelaskan masalahnya masing-masing sesuai dengan takaran penulisan skripsi. Bab-bab tersebut diuraikan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latarbelakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini diuraikan tentang landasan teori yang akan digunakan sebagai landasan penelitian yang sesuai dengan objek yang diteliti dan juga sebagai dasar pembahasan definisi-definisi yang berkaitan dengan skripsi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Merupakan bagian yang menjelaskan analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan serta proses pengujian tentang aplikasi yang dibuat apakah sudah dapat menyelesaikan permasalahan yang ada sesuai dengan hasil yang diharapkan.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup, yang didalamnya berisi kesimpulan dan saran terhadap penelitian yang telah dilakukan.

