

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan tentang Pembuatan Teks Negosiasi Menggunakan Motion Graphic pada SMK Swasta Tritech Informatika, maka dapat disimpulkan :

- a. Motion graphic teks negosiasi ini merupakan media penyampaian informasi mengenai 4 hal yang dibahas dalam materi teks negosiasi yaitu teks negosiasi, pembagian teks negosiasi, teks negosiasi lisan, dan teks negosiasi tulisan.
- b. Waktu rendering untuk durasi 07:00, ukuran file 251.3 MB dengan format .mp4, berdimensi 1920 x 1080, codecs H.264, AAC adalah selama 1 jam 12 menit 43 detik.
- c. Berdasarkan hasil kuesioner penilaian, motion graphic ini sudah layak dan sesuai dengan materi pelajaran Bahasa Indonesia SMK kelas X tentang teks negosiasi.
- d. Pembuatan Teks Negosiasi Menggunakan Motion Graphic pada SMK Swasta Tritech Informatika ini mampu memenuhi 11 prinsip dari 12 prinsip dasar animasi yakni, Squash & Stretch, Anticipation, Staging, Straight Ahead & Pose to Pose, Follow Through & Overlapping Action, Timing, Slow In & Slow Out, Arcs, Secondary Action, Solid Drawing, Appeal dan

kecuali Exaggeration.

5.2 Saran

Pada pembuatan video ini tentu masih mempunyai banyak kekurangan yang perlu disempurnakan lagi. Oleh karena itu, beberapa saran yang ingin penulis sampaikan adalah sebagai berikut :

- a. Konten yang terdapat pada *motion graphic* ini dapat dikembangkan lagi dengan menambah beberapa informasi yang ada.
- b. *Motion graphic* ini dapat dikembangkan lagi dengan konsep dan alur yang lain.
- c. Membuat *motion graphic* sejenis untuk menambah bahan belajar peserta didik.
- d. Memperbanyak referensi untuk meningkatkan kualitas desain serta kahalusan pergerakan pada *motion graphic*.