

**ANALISIS DAN PERANCANGAN RESERVASI PAKET WISATA
KAMPOENG JELOK RESTO BERBASIS WEB DAN ANDROID
DI GUNUNGGKIDUL**

SKRIPSI



disusun oleh

**Roselina Linggarani Mentari Puteri
14.12.7822**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN RESERVASI PAKET WISATA
KAMPOENG JELOK RESTO BERBASIS WEB DAN ANDROID
DI GUNUNGGKIDUL**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Roselina Lingarani Mentari Puteri
14.12.7822**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN RESERVASI PAKET WISATA
KAMPOENG JELOK RESTO BERBASIS WEB DAN
ANDROID DI GUNUNGKIDUL**

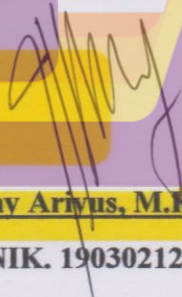
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Roselina Linggarani Mentari Puteri

14.12.7822

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 30 April 2018

Dosen Pembimbing,



Dony Ariyus, M.Kom

NIK. 190302128

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN RESERVASI PAKET WISATA
KAMPOENG JELOK RESTO BERBASIS WEB DAN
ANDROID DI GUNUNGGKIDUL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

ROSELINA LINGGARANI MENTARI PUTERI

14.12.7822

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 28 April 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Agus Fatkhurohman, M.Kom
NIK. 190302249

Ahlihi Masruro, M.Kom
NIK. 190302148

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 30 April 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 30 April 2018



Roselina Linggarani M.P

NIM 14.12.7822

MOTTO

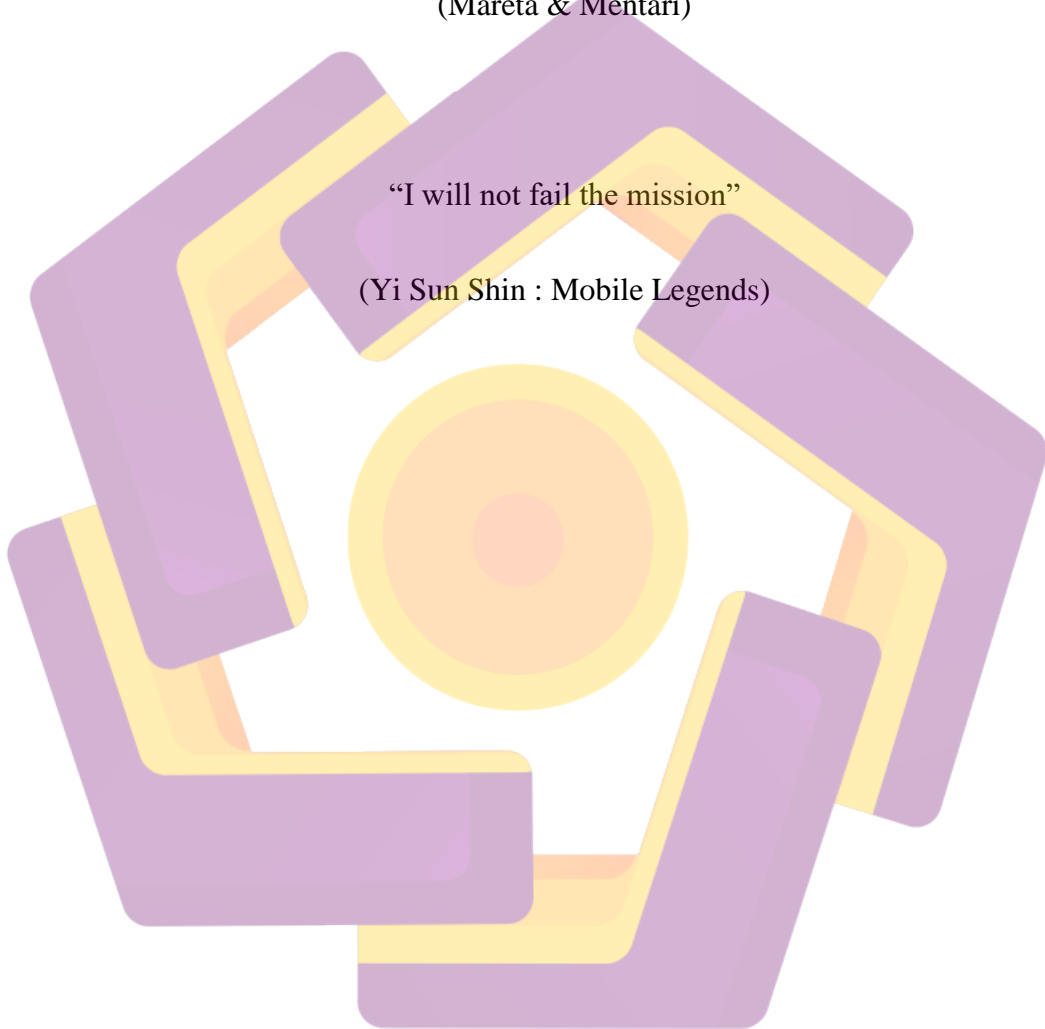
“Cuma Tuhan yang bisa membolak balikan hati seseorang.

Tapi gak ada salahnya terus menunggu dan berusaha”

(Mareta & Mentari)

“I will not fail the mission”

(Yi Sun Shin : Mobile Legends)



PERSEMBAHAN

Puji Syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan segala nikmat dan kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini saya persembahkan:

1. Untuk Buk Yayan, Ayah Hari, Buk Minul, Pak Heru.

Ibuk Ayah, Ibuk Bapak terimakasih untuk doa, usaha dan cinta kasih selama ini hingga bisa mengantar Puteri mencapai tahap ini. Keberhasilan Puteri saat ini belum seberapa dengan usaha dan pengorbanan yang telah Ibuk Ayah, Ibuk Bapak lakukan untuk Puteri semoga dengan keikhlasan Ibuk Ayah, Ibuk Bapak membesarkan Puteri menjadi amal dan tabungan di akhirat nanti. ((AMIN))

2. Untuk keluarga.

Mbah Putri, Simbok, Dek Dita, Dek Dara dan semua keluarga yang telah mendoakan Puteri. Maaf kalo selama mengerjakan skripsi ini Puteri sering marah-marah bahkan jarang pulang.

3. Untuk Kampoeng Jelok Resto semoga sistem dan apikasi ini dapat berguna agar Kampoeng Jelok Resto semakin laris manis.

Tidak lupa ucapan terimakasih untuk pihak yang membantu menyelesaikan skripsi ini:

1. Terimakasih untuk Bapak Dony atas ilmu dan saran bapak, mengajarkan dan membantu saya dalam menyusun skripsi ini. Terimakasih atas bimbingan serta dukungan kepada saya untuk terus semangat dalam menyelesaikan skripsi ini, semoga segala kebaikan dan kesabaran bapak mendapat balasan dari Tuhan. ((AMIN))
2. Terimakasih untuk teman-teman yang bersedia membantu dan mendengarkan keluh kesah saya selama ini, yang setia membantu saya dalam menyelesaikan skripsi saya ini. Terimakasih untuk Ngapak, Rahma, Mareta, Mas Eko, Irul dan Mas Unggul semoga segala kebaikan kalian mendapatkan balasan dari Tuhan. ((AMIN))

3. Terimakasih untuk teman-teman kelas 14 S1 SI 01 untuk kebahagiaan, canda tawa dan kebersamaannya hampir 4 tahun ini, selamat berjuang kawan. Ditunggu undangan nikahnya wkwkwkwk
4. Terimakasih untuk keluarga besar Mega Symphony yang telah memberikan pengalaman dan dukungan selama ini.



KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan berkat dan rhmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi sesuai yang di rencanakan sebelumnya. Keberhasilan penyelesaian skripsi ini tidak lepas dari bantuan para Pengajar dan berbagai pihak,Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang memberikan segalanya kesehatan, kemudahan, kelancaran, ilmu yang bermanfaat untuk menyelesaikan skripsi ini.
2. Keluarga dirumah.
3. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, M.M. selaku Direktur dan Rektor Univeritas Amikom Yogyakarta.
4. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer Univeritas Amikom Yogyakarta.
5. Bapak Dony Ariyus, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan serta semngat dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Teman-teman 14-S1-SI-01 untuk bantuan dan dukungannya.
7. Seluruh Staff, Dosen, Pengajar di lingkungan Univeritas Amikom Yogyakarta.

Akhir kata,semoga skripsi ini dapat di gunakan sebaik-baiknya dan dapat bermanfaat untuk pengembanagn selanjutnya.

Yogyakarta, Mei 2018

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.2 Metode Kepustakaan.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori	8
2.2.1 Pengertian Sistem.....	8
2.2.2 Karakteristik Sistem	8
2.2.3 Klasifikasi Sistem	9
2.2.4 Pengertian Informasi	12

2.2.5	Siklus Informasi	12
2.2.6	Nilai Informasi	13
2.2.7	Kualitas Informasi	15
2.2.8	Pengertian Sistem Informasi	17
2.2.9	Pengertian Analisis Sistem.....	17
2.2.10	Pengertian Analisis dan Perancangan Sistem	18
2.3	Definisi <i>E-Commerce</i>	18
2.4	Definisi Reservasi.....	20
2.5	Android.....	21
2.5.1	Definisi Android	21
2.5.2	Versi Android.....	21
2.6	Internet.....	25
2.7	Definisi Web.....	26
2.7.1	Jenis Web	26
2.7.2	Pemrograman Web.....	27
2.7.3	Komponen Penyusun Web.....	28
2.8	Konsep Analisis dan Perancangan Sistem.....	29
2.8.1	SDLC	29
2.8.2	Analisis Kebutuhan Sistem	31
2.8.3	Analisis PIECES	32
2.8.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	34
2.9	Konsep Arsitektur Sistem.....	35
2.9.1	Client Side Scripting	35
2.9.2	Server Side Scripting.....	36
2.10	Konsep Pemodelan Sistem.....	37
2.10.1	Flowchart Sistem.....	37
2.10.2	Data Flow Diagram (DFD)	37
2.11	Entity Relationship Diagram (ERD).....	39
2.12	Konsep Basis Data	39
2.12.1	Normalisasi	39
2.12.2	Bahasa Basis Data	41

2.13	Perangkat Lunak Yang Digunakan	42
2.13.1	XAMPP	42
2.13.2	MySQL.....	42
2.13.3	Telegram	43
2.13.4	Android Studio v2.2.....	43
2.13.5	Java Development Kit (JDK).....	45
2.13.6	Android <i>Software Development Kit</i> (Android SDK).....	45
2.13.7	Sublime Text.....	46
2.14	Bahasa Pemograman.....	46
2.14.1	HTML (Hiper Text Markup Language).....	46
2.14.2	PHP	47
2.14.3	CSS (Cascading Style Sheet).....	49
2.14.4	JavaScript.....	49
2.15	Metode Pengujian Sistem	50
2.15.1	Black Box Testing.....	50
2.15.2	White Box Testing	50
BAB III	51
3.1	Tinjauan Umum.....	51
3.1.1	Deskripsi Singkat Perusahaan.....	51
3.1.2	Struktur Organisasi	51
3.1.3	Diskripsi Jabatan Kampoeng Jelok Resto	52
3.2	Analisis PIECES.....	55
3.2.1	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	55
3.2.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	56
3.2.3	Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	57
3.2.4	Analisis Pengendalian (<i>Control</i>).....	58
3.2.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	58
3.2.6	Analisis Pelayanan (<i>Service</i>).....	59
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	59
3.3.1	Kebutuhan Fungsional	59
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	61

3.4	Analisis Kelayakan Sistem	62
3.4.1	Analisis Kelayakan Teknologi	62
3.4.2	Analisis Kelayakan Operasional	62
3.4.3	Analisis Kelayakan Hukum	62
3.4.4	Analisis Kelayakan Ekonomi	62
3.5	Analisis Perancangan Sistem	66
3.5.1	Flowchart	66
3.5.2	Data Flow Diagram (DFD)	67
3.5.3	Entity Relationship Diagram (ERD)	72
3.5.4	Relasi Antar Tabel	73
3.5.5	Perancangan Antarmuka	76
BAB IV	84
4.1	Implementasi Sistem	84
4.2	Implementasi Database	84
4.2.1	Tabel Admin	85
4.2.2	Tabel Kategori	85
4.2.3	Tabel Modul	86
4.2.4	Tabel Paket	86
4.2.5	Tabel Reservations	87
4.2.6	Tabel Upload	87
4.3	Relasi Antar Tabel	88
4.4	Implementasi Sistem	88
4.4.1	Skrip Koneksi Database	89
4.4.2	Skrip Login	89
4.4.3	Skrip Logout	89
4.4.4	Skrip Hapus Data	90
4.4.5	Skrip <i>Input</i> Data	90
4.4.6	Skrip <i>Update</i> Data	91
4.5	Pembahasan Antarmuka Sistem	91
4.5.1	User Interface Untuk Pengunjung	91
4.5.2	User Interface Untuk Admin	94

4.6	Aplikasi Android	96
4.6.1	Skrip Aplikasi Android	96
4.6.2	Tampilan Aplikasi Andorid.....	97
4.6.3	Halaman Home.....	97
4.6.4	Halaman Paket Wisata	98
4.6.5	Halaman Reservasi.....	98
4.6.6	Halaman Konfirmasi	99
4.6.7	Halaman Informasi.....	99
4.6.8	Halaman Tentang Kami	100
4.7	Pembahasan Notifikasi Telegram.....	100
4.7.1	Pembuatan Bot Telegram.....	100
4.7.2	Cek Chat Id Telegram	101
4.7.3	Skrip Notifikasi Telegram.....	101
4.7.4	Hasil Notifikasi Telegram	102
4.8	Pengujian Sistem	102
4.8.1	White Box Testing	103
4.8.2	Black Box Testing.....	103
4.9	Pemeliharaan Sistem	105
BAB V	106
5.1	Kesimpulan.....	106
5.2	Saran	107
DAFTAR PUSTAKA	108

DAFTAR TABEL

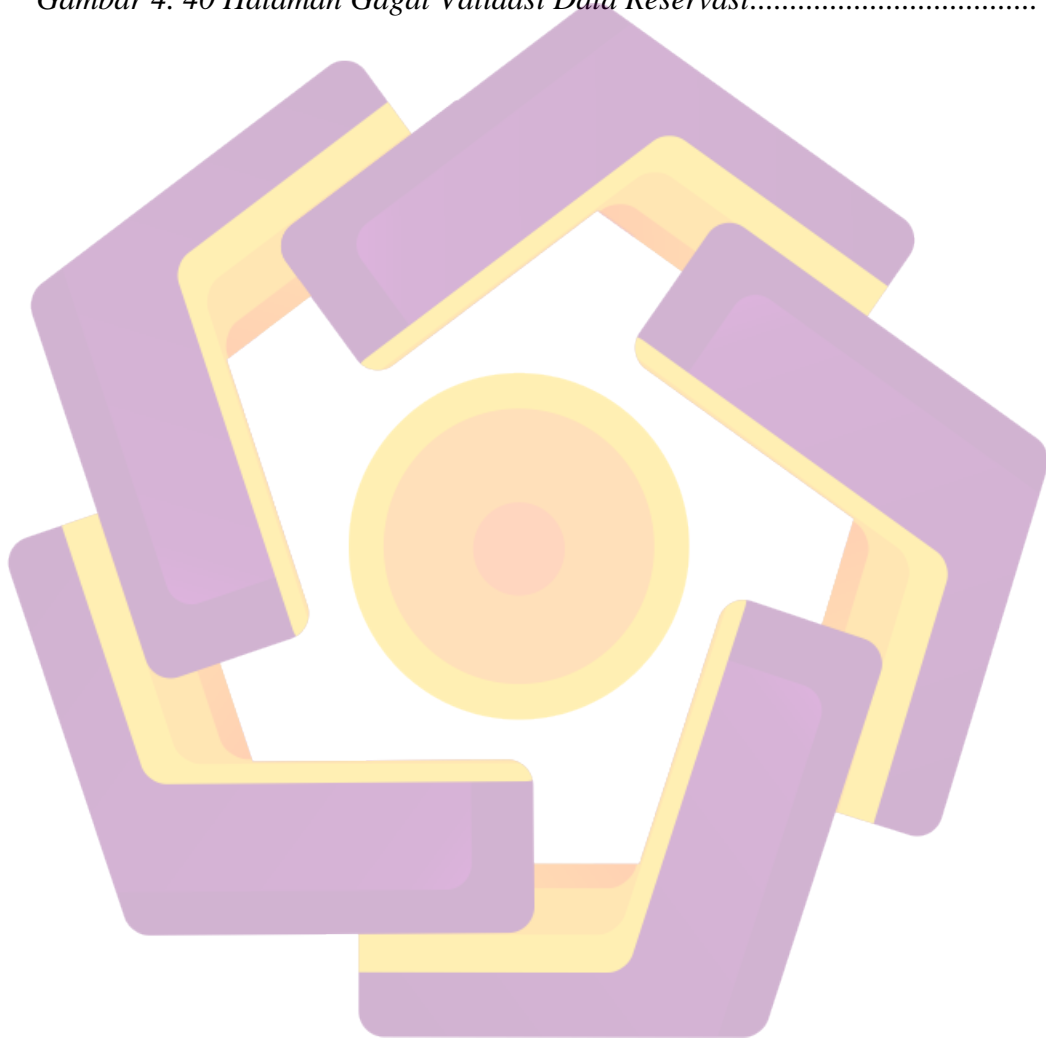
Tabel 2. 1 Simbol Flowchart.....	37
Tabel 2. 2 Simbol DFD	39
Tabel 3. 1 Analisis Kinerja (Performance)	56
Tabel 3. 2 Analisis Informasi (Information)	56
Tabel 3. 3 Analisis Ekonomi (Economy).....	57
Tabel 3. 4 Analisis Pengendalian (Control)	58
Tabel 3. 5 Analisis Efisiensi (Eficiency).....	58
Tabel 3. 6 Analisis Pelayanan (Service)	59
Tabel 3. 7 Rincian Analisis Biaya dan Manfaat.....	63
Tabel 3. 8 Perancangan Struktur Tabel Paket	74
Tabel 3. 9 Perancangan Struktur Tabel Kategori.....	74
Tabel 3. 10 Perancangan Struktur Tabel Upload	74
Tabel 3. 11 Perancangan Struktur Tabel Modul	75
Tabel 3. 12 Perancangan Struktur Tabel Reservations	75
Tabel 3. 13 Perancangan Struktur Tabel Admin.....	76
Tabel 4. 1 Black Box Testing.....	105

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Cara kerja Client Side Scripting.....	35
Gambar 2. 2 Cara kerja Server Side Scripting	36
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	52
Gambar 3. 2 Flowchart Sistem.....	66
Gambar 3. 3 Diagram Konteks.....	67
Gambar 3. 4 DFD Level 0.....	68
Gambar 3. 5 DFD Level 1 Olah Data Reservasi.....	69
Gambar 3. 6 DFD Level 1 Olah Data Paket.....	70
Gambar 3. 7 DFD Level 1 Olah Data Cara Reservasi	70
Gambar 3. 8 DFD Level 1 Olah Data Bukti Transfer	71
Gambar 3. 9 DFD Level 1 Olah Data Kategori	72
Gambar 3. 10 ERD.....	72
Gambar 3. 11 Relasi Antar Tabel.....	73
Gambar 3. 12 Perancangan Halaman Home Pengunjung	77
Gambar 3. 13 Perancangan Halaman Reservation Pengunjung	77
Gambar 3. 14 Perancangan Halaman Reservasi Pengunjung	78
Gambar 3. 15 Perancangan Halaman Konfirmasi Pengunjung.....	79
Gambar 3. 16 Perancangan Halaman InformationPengunjung.....	79
Gambar 3. 17 Perancangan Halaman Contact Pengunjung	80
Gambar 3. 18 Perancangan Halaman Login Admin	80
Gambar 3. 19 Perancangan Halaman Data Reservasi Masuk Admin.....	81
Gambar 3. 20 Perancangan Halaman Data Paket Admin	81
Gambar 3. 21 Perancangan Halaman Data Kategori Admin	82
Gambar 3. 22 Perancangan Halaman Bukti Transfer Admin	82
Gambar 3. 23 Perancangan Halaman Cara Pemesanan Admin	83
Gambar 3. 24 Perancangan Halaman Ganti Password Admin.....	83
<i>Gambar 4. 1 Database</i>	<i>84</i>
<i>Gambar 4. 2 Tabel Admin.....</i>	<i>85</i>
<i>Gambar 4. 3 Tabel Kategori.....</i>	<i>85</i>

<i>Gambar 4. 4 Tabel Modul.....</i>	86
<i>Gambar 4. 5 Tabel Paket</i>	86
<i>Gambar 4. 6 Tabel Reservations.....</i>	87
<i>Gambar 4. 7 Tabel Upload</i>	88
<i>Gambar 4. 8 Relasi Antar Tabel</i>	88
<i>Gambar 4. 9 Skrip Koneksi Database.....</i>	89
<i>Gambar 4. 10 Skrip Login.....</i>	89
<i>Gambar 4. 11 Skrip Login.....</i>	90
<i>Gambar 4. 12 Skrip Hapus Data</i>	90
<i>Gambar 4. 13 Skrip Insert Data.....</i>	90
<i>Gambar 4. 14 Skrip Update Data</i>	91
<i>Gambar 4. 15 Halaman Home Pengunjung.....</i>	92
<i>Gambar 4. 16 Halaman Paket Wisata</i>	92
<i>Gambar 4. 17 Halaman Reservasi</i>	93
<i>Gambar 4. 18 Halaman Konfirmasi</i>	93
<i>Gambar 4. 19 Halaman Informasi.....</i>	93
<i>Gambar 4. 20 Halaman Tentang Kami.....</i>	94
<i>Gambar 4. 21 Halaman Login Admin.....</i>	94
<i>Gambar 4. 22 Halaman Data Reservasi Masuk</i>	94
<i>Gambar 4. 23 Halaman Data Paket</i>	95
<i>Gambar 4. 24 Halaman Data Kategori</i>	95
<i>Gambar 4. 25 Halaman Bukti Transfer</i>	95
<i>Gambar 4. 26 Halaman Cara Reservasi.....</i>	95
<i>Gambar 4. 27 Halaman Ganti Password.....</i>	96
<i>Gambar 4. 28 Skrip Aplikasi Android.....</i>	96
<i>Gambar 4. 29 Tampilan Aplikasi Andorid.....</i>	97
<i>Gambar 4. 30 Halaman Home</i>	97
<i>Gambar 4. 31 Halaman Paket Wisata</i>	98
<i>Gambar 4. 32 Halaman Reservasi</i>	98
<i>Gambar 4. 33 Halaman Konfirmasi</i>	99
<i>Gambar 4. 34 Halaman Informasi.....</i>	99

Gambar 4. 35 Halaman Tentang Kami..... 100
Gambar 4. 36 Pembuatan Nama Bot Telegram..... 101
Gambar 4. 37 Cek Chat Id Telegram..... 101
Gambar 4. 38 Skrip Notifikasi Telegram 102
Gambar 4. 39 Hasil Notifikasi Pada Telegram 102
Gambar 4. 40 Halaman Gagal Validasi Data Reservasi..... 103



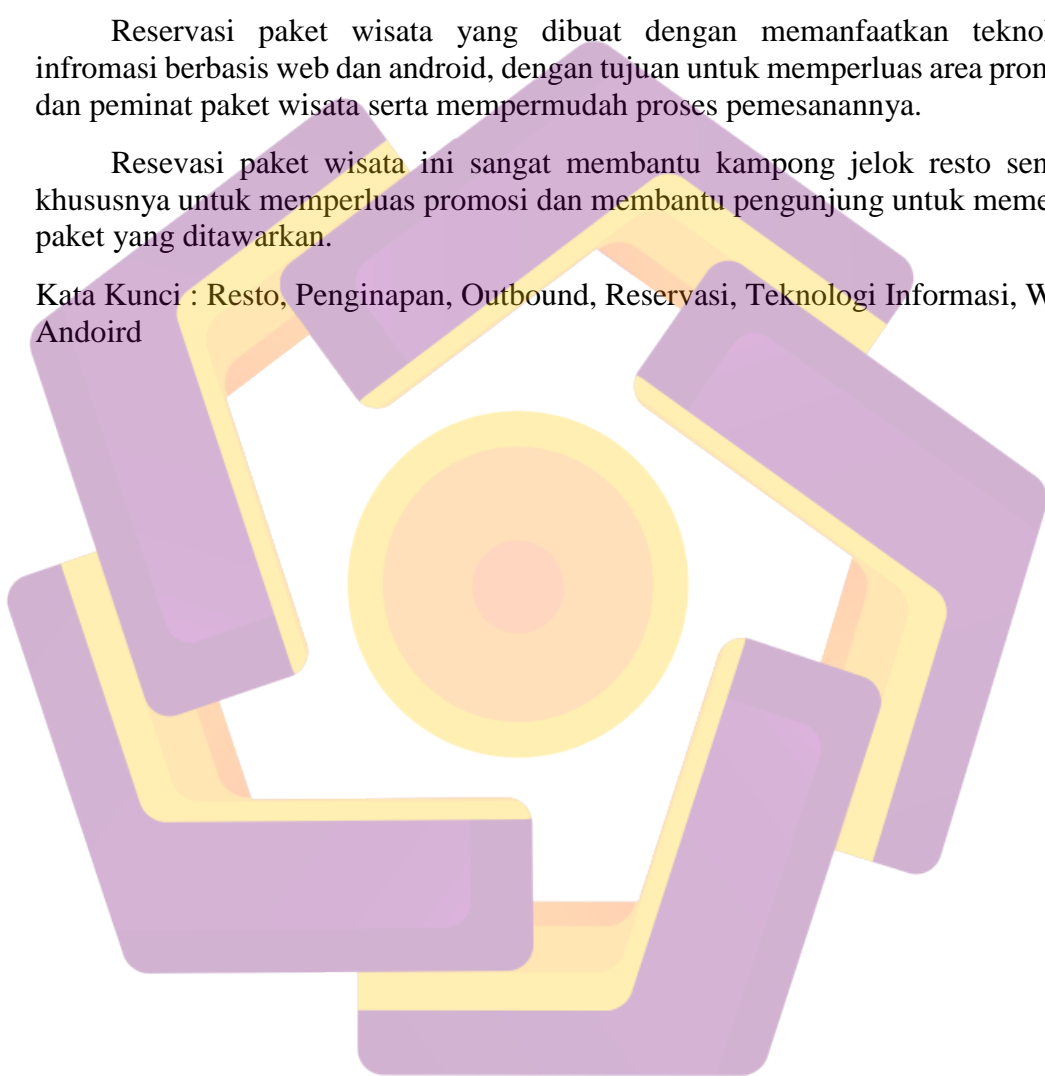
INTISARI

Kampoeng Jelok Resto adalah suatu kampung yang dikemas menjadi sebuah resto / rumah makan yang menyajikan masakan khas dari kampung jelok, selain kuliner masih ada fasilitas lain yang ditawarkan seperti tempat berkumpul, penginapan wisata alam dan outbound.

Reservasi paket wisata yang dibuat dengan memanfaatkan teknologi informasi berbasis web dan android, dengan tujuan untuk memperluas area promosi dan peminat paket wisata serta mempermudah proses pemesanannya.

Reservasi paket wisata ini sangat membantu kampung jelok resto sendiri khususnya untuk memperluas promosi dan membantu pengunjung untuk memesan paket yang ditawarkan.

Kata Kunci : Resto, Penginapan, Outbound, Reservasi, Teknologi Informasi, Web, Andoird



ABSTRACT

Kampoeng Jelok Resto is a village that conceptualized into a restaurant that serves typical cuisine from the village of jelok, in addition to culinary there are other facilities offered such as homestay and outbound.

Tour package reservations made use web-based and android information technology, with the aim to expand the area of promotion and tourism package enthusiasts as well as facilitate the ordering process.

This tour package is very helpful for the kampong jelok resto itself, especially to expand the promotion and help visitors to order packages offered.

Keywords: Resto, Homestay, Outbound, Reservation, Information Technology, Web, Andoird

