

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah selesai melakukan perancangan Aset Grafis pada *game Cookie Jump* ini, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan aset grafis dalam *game Cookie Jump* menggunakan *software* pengolah gambar digital *Adobe Photoshop CS6*, dengan menggunakan *software* ini sangat membantu dalam hal *finishing* sebuah gambar sehingga menjadi gambar yang diinginkan.
2. Pembuatan *game Cookie Jump* menggunakan *Construct 2* mempermudah dalam menuliskan baris program karena baris program yang akan dimasukkan tidak harus ditulis secara manual melainkan *drag and drop*.
3. Dari awal perancangan sampai tahap implementasi, *game* ini berjalan sesuai dengan yang direncanakan.
4. *Game Cookie Jump* telah diunggah di *google playstore*.

5.2 Saran

Pembuatan *game Cookie Jump* ini tentu masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar *game Cookie Jump* ini bisa berfungsi dengan lebih optimal yaitu sebagai berikut:

1. Dalam konsep *game* yang sudah dirancang perlu ditambahkan lagi *rule* atau aturan dalam permainan sehingga *game* lebih menantang untuk dimainkan.
2. Perlu ditambahkan karakter-karakter lain di dalam *game play* untuk mencegah kebosanan pemain dan menambah daya tarik *game Cookie Jump*.
3. Perlu ditambahkan menu *multiplayer*, sehingga pemain dapat bermain dengan orang lain.

