

**RANCANG BANGUN PENGOLAHAN SIKLUS PENDAPATAN
DANGER'S CLOTHING COMPANY**

SKRIPSI



disusun oleh

Muhammad Khuaelit

14.12.8301

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**RANCANG BANGUN PENGOLAHAN SIKLUS PENDAPATAN
DANGER'S CLOTHING COMPANY**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Muhammad Khuaelit

14.12.8301

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN PENGOLAHAN SIKLUS PENDAPATAN
DANGER CLOTHING COMPANY**

Yang disusun oleh

M KHUAELIT

14.12.8301

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 14 Mei 2018

Dosen Pembimbing,



Dina Maulina, M.Kom

NIK. 190302250

PENGESAHAN

SKRIPSI

RANCANG BANGUN PENGOLAHAN SIKLUS PENDAPATAN
DANGER CLOTHING COMPANY

Yang disusun oleh

M KHUAELIT

14.12.8301

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 28 April 2018

Nama Pengaji

Susunan Dewan Pengaji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.
NIK. 190302029

Eli Pujastuti, M.Kom
NIK. 190302227

Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 14 Mei 2018



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 12 Mei 2018



Muhammad Khuaelit

NIM. 14.12.8301

MOTTO

✚ Kematian Selalu Mengikuti, Malaikat Selalu Mencatat Dan Allah Selalu Melihat

~M K~

✚ Bukan Masalah Seberapa Banyak Yang Kita Punya, Tapi Semua Itu Tentang

Seberapa Berkah Semua Itu ~M K~

✚ Fa inna ma'al usri yusroo (maka sesungguhnya bersama kesulitan ada

kemudahan) ~Al Insyirah 94:5~

✚ Keluasan Dakwah Seperti Keluasan Kehidupan Manusia

~Dr. TGH. Muhammad Zainul Majdi, M.A~

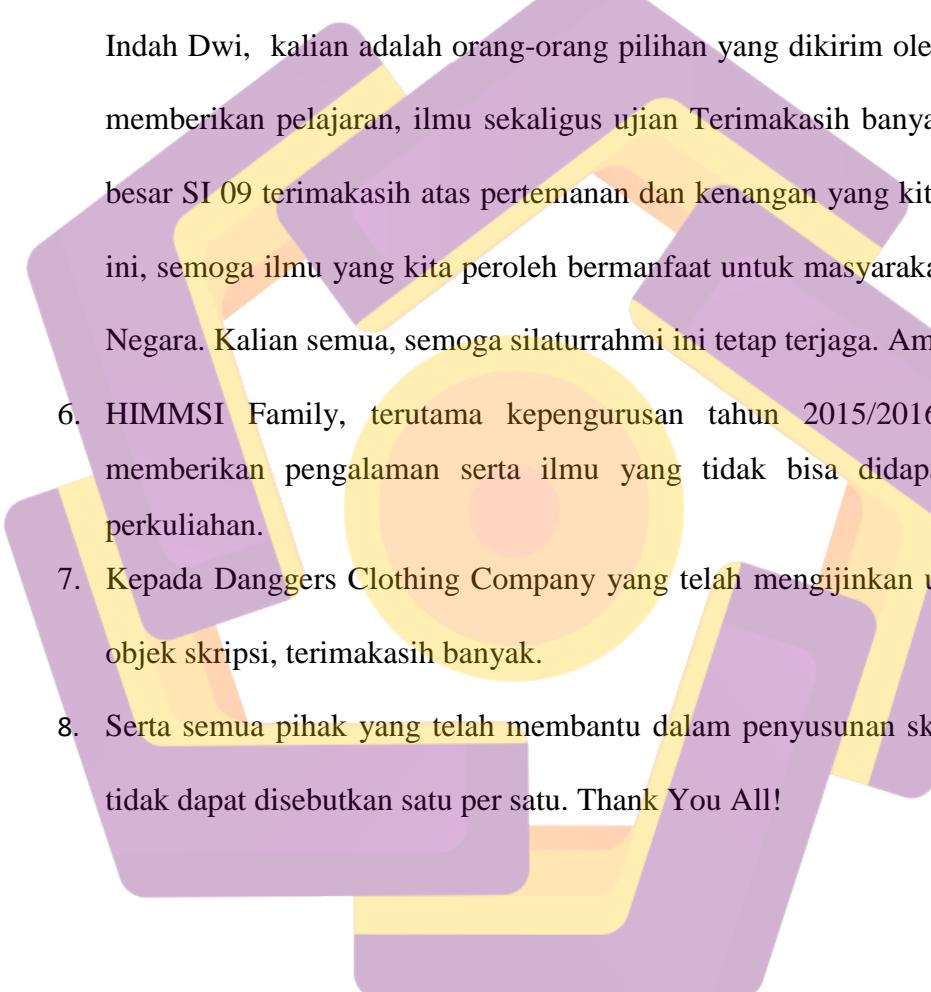
✚ Kehidupan Kita Tergantung Sholat Kita ~M K~

~M.K~

PERSEMBAHAN

Segala puji syukur Alhamdulillah tidak lupa saya panjatkan kehadirat Allah S.W.T yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan laporan skripsi ini dengan lancar. Serta Sholawat serta salam kepada suri tauladan baginda Nabi Besar Muhammad SAW. Dengan rasa syukur dan kerendahan hati skripsi ini ku persembahkan kepada:

1. Kepada kedua orang tua ku tercinta Bapak H. Syukri Mansyur dan Ibu Hj. Raehanun, tanpa do'a dan kerja keras kalian tidak mungkin saya mengerti luasnya ilmu di dunia ini, Jazaakumullah khairon atas semua yang telah kalian berikan dengan tulus ikhlas.
2. Kakak-kakakku yang tersayang, Husnul Laila, Rusdayanti, Jamaludin yang senantiasa memberikan support dan dukungan serta pembelajaran yang tak terhitung sampai saat ini, terimakasih dan do'aku untuk kalian.
3. Untuk yang Istimewa dan Insya Allah selalu Istimewa seperti JOGJA, yang sudah mensupport, mengingatkan, teman sharing-sharing, membela jarkan banyak hal serta menjadi guru sabarku Diyah Ayu Sulistiana.
4. Kepada Ibu Dina Maulina, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, meluangkan waktu dan arahan dengan penuh senyum, dan sabar, terimakasih banyak bu.

- 
5. Untuk sahabat-sahabatku sekaligus rival “5 Island” Afifuddin, Novel, Bambang, Adam terimakasih telah menjadi rival seperjuangan yang keren abis, menjadi keluarga selama di jogja, terimakasih untuk tenaga, waktu dan uang kalian. Serta Zulfa, Saef, Tutik, Handri, Andita, Mbk Ayu, Mbk Febri, Lilis Indah Dwi, kalian adalah orang-orang pilihan yang dikirim oleh Allah untuk memberikan pelajaran, ilmu sekaligus ujian Terimakasih banyak & keluarga besar SI 09 terimakasih atas pertemanan dan kenangan yang kita jalin selama ini, semoga ilmu yang kita peroleh bermanfaat untuk masyarakat, bangsa dan Negara. Kalian semua, semoga silaturrahmi ini tetap terjaga. Amin
 6. HIMMSI Family, terutama kepengurusan tahun 2015/2016 yang telah memberikan pengalaman serta ilmu yang tidak bisa didapat di bangku perkuliahan.
 7. Kepada Danggers Clothing Company yang telah mengijinkan untuk menjadi objek skripsi, terimakasih banyak.
 8. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu. Thank You All!

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah memebrikan karunia-Nya sehingga penulis dapt menyelesaikan skripsi dengan judul “Rancang Bangun Pengolahan Siklus Pendapatan Dangger Clothing Company” dengan baik walaupun disadari banyak sekali kekurangan yang itu semua tidak lepas karena keterbatasan penulis.

Adapun laporan skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar kesarjanaan Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penulisan laporan skripsi ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta
2. Bu Dina Maulina, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan selama proses penyusunan skripsi hingga selesai.
3. Tim pengujii, segenap dosen dan karyawan Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengalamannya.
4. Pada kedua orang tua penulis yang telah memebrikan segala dukungan yang dibutuhkan penulis serta tak pernah lelah memberikan doa yang tulus dan ikhlas.

5. Keluarga besar HIMMSI Universitas AMIKOM Yogyakarta terutama pengurus angkatan 2015/2016 yang telah memberikan ilmu dan pengalamannya.
6. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan skripsi ini.

Namun dengan segala kerendahan hati, penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sebuah kesempurnaan, itu semua tidak lepas karena keterbatasan pengetahuan dan kemamouan dari penulis sendiri. Maka dari itu penulis mohon kesediaannya untuk memberikan kritik dan saran yang membangun.

Penulis juga mohon maaf kepada semua pihak jika dalam penelitian dan penulisan laporan skripsi ini terdapat kesalahan atau hal yang kurang berkenan.

Akhir kata, penulis berharap dan berdoa semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua. Amin.

Wassalamualaikum Wr.Wb

Yogyakarta, 7 Maret 2018

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Persetujuan	ii
Pengesahan	iii
Pernyataan	iv
Motto	v
Persembahan.....	vi
Kata Pengantar.....	viii
Daftar Isi	x
Daftar Tabel.....	xiv
Daftar Gambar	xv
Intisari	xix
Abstract	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	2
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Bagi Penulis	3
1.5.2 Bagi Danggers Clothing Company	3
1.6. Metode Penelitian	3

1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6.2 Metode Analisis	4
1.6.3 Metode Perancangan.....	5
1.6.4 Metode Testing	5
1.7. Sistematika penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Konsep Dasar Sistem	8
2.2.1 Pengertian Sistem.....	8
2.2.2 Karakteristik Sistem	9
2.3 Konsep Dasar Informasi	10
2.3.1 Definisi Informasi	10
2.3.2 Kualitas Inforamsi	11
2.3.3 Siklus Inforamsi	12
2.3.4 Siklus Pendapatan	13
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi	14
2.4.1 Definisi Sistem Informasi.....	14
2.4.2 Komponen Sistem Informasi.....	14
2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen.....	16
2.6 Konsep Dasar Analisis Dan Perancangan Sistem.....	17
2.6.1 Pengertian Analisis Sistem.....	17
2.6.2 Analisis PIECES	17

2.6.3 Analisis Kebutuhan Sistem	21
2.7 Konsep Permodelan Sistem	23
2.7.1 UML (<i>Unified Modeling Languange</i>)	23
2.8 Konsep Dasar Basis Data.....	33
2.8.1 Definisi Basis Data.....	33
2.8.2 Komponen Sistem Basis Data	34
2.8.3 Model Basis Data	36
2.8.4 ERD (Entity Relationship Diagram)	37
2.9 Pengenalan Java.....	39
2.9.1 Karakteristik Java.....	40
2.9.2 Teknologi Java	42
2.10 MySQL	44
2.10.1 Mengenal MySQL.....	44
2.10.2 Kelebihan MySQL	44
2.11 NetBeans	45
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	47
3.1 Tinjauan Umum.....	47
3.1.1 Tentang Danggers Clothing Company	47
3.1.2 Sistem Yang Berjalan.....	47
3.2 Analisis Sistem	48
3.2.1 Analisis PIECES	48
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	52

3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	55
3.3 Perancangan Sistem	61
3.3.1 Perancangan Proses	61
3.3.2 Perancangan Basis Data	82
3.3.3 Perancangan Antar Muka	87
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	97
4.1 Implementasi Sistem.....	97
4.2 Instalasi NetBeans IDE 8.0.2	97
4.3 Pembuatan Database dan Tabel	98
4.3.1 Pembuatan Database Dangger Clothing Company	99
4.3.2 Pembuatan Tabel Dangger Clothing Company.....	99
4.4 Pembuatan Koneksi Database.....	103
4.5 Pembahasan Kode Program.....	105
4.6 Whitebox Testing.....	112
4.7 Blackbox Testing	113
4.8 Pemeliharaan Sistem.....	117
4.9 Manual Program	118
BAB V PENUTUP.....	127
5.1 Kesimpulan	127
5.2 Saran	127

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Unified Modeling Languange (UML)	24
Tabel 2.2 Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)	38
Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	48
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	49
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	51
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian	52
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	52
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan	53
Table 3.7 Spesifikasi Hardware	55
Table 3.8 Spesifikasi Sofware	55
Tabel 3.9 Tabel Admin	78
Tabel 3.10 Tabel Supplier	79
Tabel 3.11 Tabel Customer	79
Tabel 3.12 Tabel Master Barang.....	80
Tabel 3.13 Tabel Stok	80
Tabel 3.14 Tabel Barang Jual.....	80
Tabel 3.15 Tabel Detail Jual	81
Tabel 3.16 Tabel Barang Beli	81
Tabel 4.1 Tabel Uji Coba Blackbox Testing untuk Admin	107

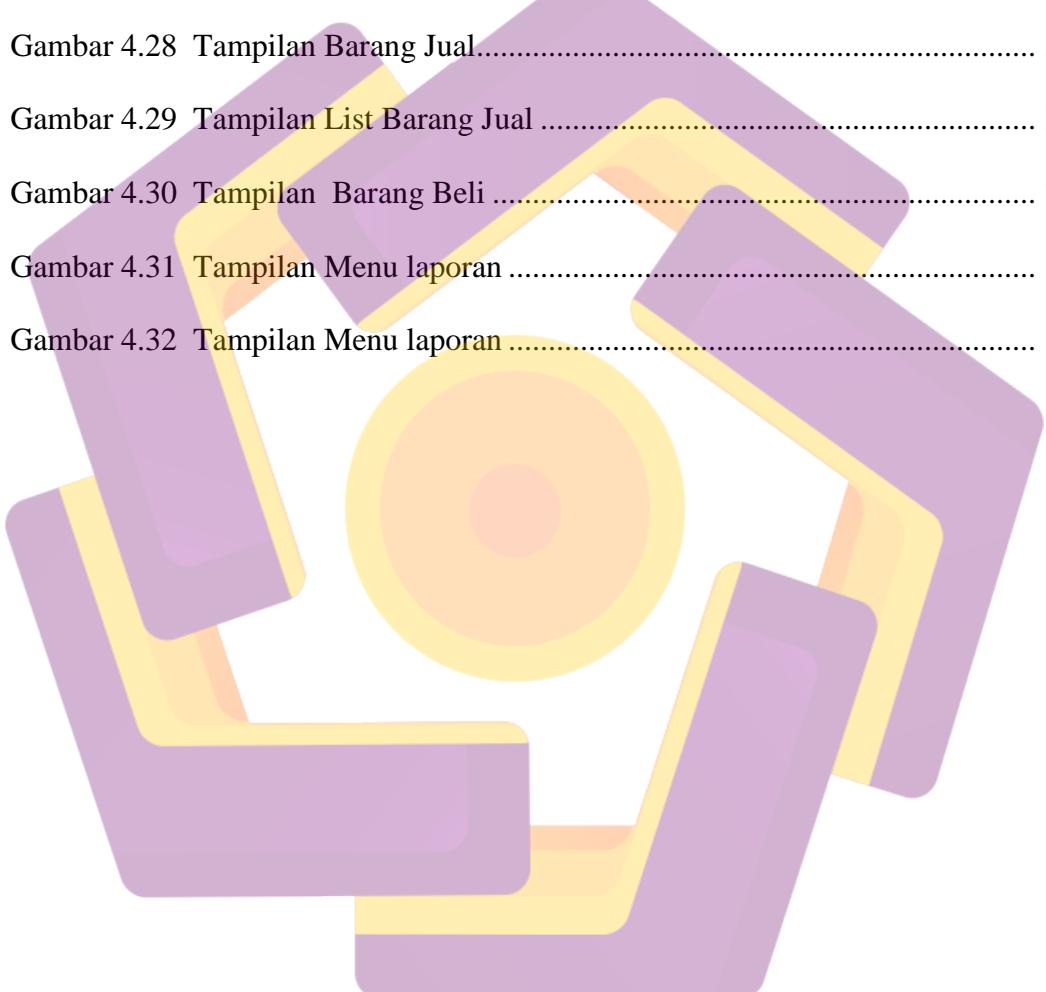
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Sistem Isformasi	12
Gambar 2.2 Siklus Sistem Pendapatan	13
Gambar 2.3 Use Case Diagram	25
Gambar 2.4 Class Diagram	26
Gambar 2.5 Statechart Diagram.....	27
Gambar 2.6 Activity Diagram.....	28
Gambar 2.7 Sequence Diagram	29
Gambar 2.8 Collaboration Diagram.....	30
Gambar 2.9 Component Diagram	31
Gambar 2.10 Deployment Diagram	32
Gambar 3.1 Use Case Diagram	58
Gambar 3.2 Activity Diagram Login	59
Gambar 3.3 Activity Diagram Admin.....	60
Gambar 3.4 Activity Diagram Data Supplier.....	61
Gambar 3.5 Activity Diagram Olah Data Customer	62
Gambar 3.6 Activity Diagram Master Barang	63
Gambar 3.7 Activity Diagram Barang Beli.....	64
Gambar 3.8 Activity Diagram Barang Jual.....	65
Gambar 3.9 Activity Diagram Stok	66
Gambar 3.10 Activity Diagram Cetak Laporan	67
Gambar 3.11 Class Diagram	68

Gambar 3.12 Sequence Diagram Login	69
Gambar 3.13 Sequence Diagram Data Admin	70
Gambar 3.14 Sequence Diagram Data Supplier	71
Gambar 3.15 Sequence Diagram Data Customer	72
Gambar 3.16 Sequence Diagram Master Barang	73
Gambar 3.17 Sequence Diagram Barang Beli	74
Gambar 3.18 Sequence Diagram Barang Jual	75
Gambar 3.19 Sequence Diagram Stok	76
Gambar 3.20 Sequence Diagram Cetak Laporan	76
Gambar 3.21 Entity Relationship Diagram	77
Gambar 3.22 Rancangan Relasi Tabel	78
Gambar 3.23 Interface Login	82
Gambar 3.24 Interface Dashbord	83
Gambar 3.25 Interface Admin	84
Gambar 3.26 Interface Supplier	85
Gambar 3.27 Interface Customer	86
Gambar 3.28 Interface Master Barang	87
Gambar 3.29 Interface Barang Beli	88
Gambar 3.30 Interface Barang Jual	89
Gambar 3.31 Interface Stok	90
Gambar 3.32 Interface Cetak Laporan	91
Gambar 4.1 Instalasi NetBeans IDE 8.0.2	93

Gambar 4.2 Pembuatan Database Danger Clothing Company	94
Gambar 4.3 Tabel Admin.....	94
Gambar 4.4 Tabel Supplier	95
Gambar 4.5 Tabel Customer	95
Gambar 4.6 Tabel Master Barang	96
Gambar 4.7 Tabel Stok	96
Gambar 4.8 Tabel Barang Jual.....	97
Gambar 4.9 Tabel Detail Jual.....	97
Gambar 4.10 Tabel Barang Beli	98
Gambar 4.11 Query Tambah Data Admin	100
Gambar 4.12 Form Tambah Data Admin	101
Gambar 4.13 Code Tambah Data Admin.....	101
Gambar 4.14 Fungsi “aturTeks()”	102
Gambar 4.15 Fungsi “aturButton()”.....	102
Gambar 4.16 Query Hapus Data Admin	103
Gambar 4.17 Form Hapus Data Admin	103
Gambar 4.18 Code Hapus Data Admin	104
Gambar 4.19 Form Fungsi Tombol Simpan	104
Gambar 4.20 Code Fungsi Tombol Simpan.....	105
Gambar 4.21 Whitebox Testing Menambahkan Data Customer	106
Gambar 4.22 Tampilan Saat Admin Login	111
Gambar 4.23 Tampilan Setelah Login/Halaman Dashboard	111

Gambar 4. 24 Tampilan Customer	112
Gambar 4.25 Tampilan Kelola (CRUD) Data Supplier	113
Gambar 4.26 Tampilan Kelola (CRUD) Data Master Barang	114
Gambar 4.27 Tampilan Kelola (CRUD) Data Stok	115
Gambar 4.28 Tampilan Barang Jual.....	116
Gambar 4.29 Tampilan List Barang Jual	117
Gambar 4.30 Tampilan Barang Beli	118
Gambar 4.31 Tampilan Menu laporan	118
Gambar 4.32 Tampilan Menu laporan	119



INTISARI

Sistem informasi berbasis komputer kini telah menjadi kebutuhan tersendiri yang sangat amat penting untuk memenuhi kebutuhan akan sistem informasi. Kegiatan bisnis yang semakin berkembang luas serta melibatkan proses pemesanan yang semakin banyak memungkinkan perhitungan keuangan yang rumit dapat mengakibatkan banyak kesalahan pada perhitungan jika dilakukan dengan menggunakan sistem informasi yang tidak tepat apalagi jika dilakukan dengan cara perhitungan manual.

Danggers Clothing Company merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang konveksi seperti kaos, jaket, kemeja dan lain-lain yang terletak di Jl. Plosokuning Raya, Plosokuning 2, Minomartani, Ngaglik, Sleman, Yogyakarta. Saat ini sistem perhitungan transaksi masih menggunakan manual sehingga memungkinkan hilangnya data serta sering terjadinya *human error*. Oleh sebab itu dibutuhkan Sistem Rancang Bangun Siklus Pendapatan Danggers Clothing Company. Sistem ini dibangun dengan teknik pemrograman berorientasi objek menggunakan bahasa pemrograman java dan *database MySql*.

Sistem Rancang Bangun Siklus Pendapatan Danggers Clothing Company ini diharapkan dapat membantu dalam mengelola data transaksi dengan tepat dan efektif sehingga tidak akan terjadi kesalahan ataupun kehilangan data lagi.

Kata Kunci: Rancang Bangun, Siklus Pendapatan, Konveksi

ABSTRACT

Computer based information system has now become a very important requirement that is very important to meet the needs of information systems. Business activities that are increasingly widespread and involves the process of ordering more and more allows complicated financial calculations can lead to many errors in the calculations if dilakukan with meggunakan information systems that are not appropriate, especially if done by manual calculation.

Danggers Clothing Company is one of the companies engaged in the field of convection such as t-shirts, jackets, shirts and others located on Jl. Plosokuning Raya, Plosokuning 2, Minomartani, Ngaglik, Sleman, Yogyakarta. Currently the transaction calculation system still uses manual to allow loss of data and often the occurrence of human error. Therefore, it is necessary to Build Design System of Danggers Clothing Company's Revenue Cycle. The system is built with object-oriented programming techniques using java programming languages and MySql databases.

System Design Build Revenue Cycle Danggers Clothing Company is expected to assist in managing data transactions with precise and effective so that there will be no errors or loss of data again.

Keywords: *Design, Revenue Cycle, Convection*