

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini begitu pesat dan telah mempengaruhi kehidupan manusia disegala bidang. Hal tersebut menjadikan teknologi informasi sebagai faktor pendukung yang sangat dibutuhkan guna menunjang kelancaran informasi yang cepat, tepat dan akurat. Salah satunya adalah internet, internet merupakan jaringan komputer terbesar yang ada didunia saat ini, dimana jutaan komputer dari berbagai penjuru dunia saling berhubungan. Seseorang dapat memperoleh informasi dari berbagai tempat yang terhubung dengan jaringan internet.

Perubahan yang begitu dinamis menjadi salah satu faktor yang menuntut semua pihak untuk dapat beradaptasi dan bergerak cepat dengan kondisi tersebut. Sudah tidak perlu diperdebatkan lagi bahwa perkembangan teknologi komputer memberikan manfaat yang cukup besar di segala bidang. Teknologi informasi dapat meningkatkan kinerja dan memungkinkan berbagai kegiatan dapat dilaksanakan dengan efisien, sehingga akhirnya akan meningkatkan produktivitas. Perkembangan teknologi informasi memperlihatkan bermunculnya berbagai jenis kegiatan yang berbasis pada teknologi informasi, seperti *e-government*, *e-commerce*, *e-education*, *e-learning*, *e-medicine*, *e-laboratory* dan lainnya, yang semuanya itu dimaksudkan untuk memudahkan mendapatkan sebuah informasi yang diinginkan seseorang.

Seiring perkembangan teknologi informasi tersebut, tentunya harus bisa dimanfaatkan untuk dapat mengambil keuntungan dari dampak perkembangan teknologi informasi tersebut. Oleh karena itu, suatu organisasi yang menggunakan website untuk mempromosikan kepada masyarakat tentang informasi yang disampaikan akan mempunyai nilai lebih dari pada mempromosikan hanya dengan cara lisan atau brosur. Dapat dikatakan sistem informasi yang menggunakan website akan memberikan informasi yang lengkap, cepat dan akurat. Sehingga menimbulkan interaksi antara penyaji informasi dan penerima informasi.

Dengan demikian pembangunan sebuah sarana informasi seperti website yang berguna sebagai media pengenalan dan media interaksi bagi organisasi. Website yang baik memberikan informasi yang menarik dan mudah di ingat dan tepat pada sasaran. Ikatan Pelajar Mahasiswa Kabupaten Natuna – Yogyakarta (IPMKN - Y) adalah sebuah organisasi yang dibentuk dengan tujuan dapat menjadi wadah bagi mahasiswa Natuna yang menempuh studi di Yogyakarta. Sebagai salah satu organisasi yang memiliki fasilitas, sarana dan berbagai kegiatan ingin tidak hanya di kenal oleh mahasiswa yang menempuh studi di Yogyakarta saja tetapi ingin mempublikasikan semua kegiatan itu kepada masyarakat luas dan pengguna internet lain agar lebih di kenal. Karena itu penulis selaku mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta bermaksud melakukan penelitian yang lebih akurat di IPMKN - Yogyakarta yang mengambil judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INTERAKSI MAHASISWA NATUNA PADA IPMKN – YOGYAKARTA”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, penulis merumuskan masalah sebagai berikut. Bagaimana membuat sistem informasi berbasis website, sebagai sarana interaksi mahasiswa natuna pada IPMKN di Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya permasalahan dan informasi yang diperlukan maka agar penulis tidak menyimpang dari permasalahan yang dimaksud dan dapat mencapai sasaran yang diharapkan maka penulis membatasi masalah pada analisis, perancangan dan implementasi website untuk itu penulis membatasi perancangan website ini pada :

1. Lingkup penelitian dilakukan di IPMKN - Yogyakarta.
2. Informasi yang diberikan kepada *user* adalah Pengurus, Fasilitas, Kegiatan, Berita, Forum dan Komentar.
3. Sistem yang dirancang berbasis website.
4. Pengguna website ini hanya teruntuk kepada user-user tertentu seperti Pengunjung, Pengurus, Member dan Administrator.

Adapun software-software yang digunakan adalah :

1. Apache sebagai web server.
2. Mysql sebagai web database.
3. PHP sebagai script.
4. Adobe Dreamweaver CS6 sebagai script editor.
5. Dan *software* pendukung lainnya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dilakukannya penelitian dan pembuatan website ini antara lain :

1. Menggantikan sistem lama yang masih dijalankan secara manual dalam penyampaian informasi tentang kegiatan IPMKN - Yogyakarta.
2. Memberikan informasi kepada para anggota dan pengurus serta para pengunjung untuk mengetahui tentang IPMKN - Yogyakarta.
3. Agar administrator dapat mengolah data anggota dan data pengurus secara terstruktur.
4. Meningkatkan pelayanan kepada para anggota IPMKN - Yogyakarta dalam hal penyampaian informasi.
5. Dapat mempromosikan IPMKN - Yogyakarta ke masyarakat dan calon mahasiswa baru.
6. Terjalannya komunikasi lebih erat antara sesama mahasiswa Natuna yang menempuh masa studi di Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat terciptanya website ini diharapkan mampu memberikan manfaat-manfaat kepada penggunanya antara lain :

1. Bagi pembaca

- a. Mendapatkan informasi mengenai IPMKN-Y lebih cepat dan mudah.
- b. Dapat melihat fasilitas apa saja yang disediakan IPMKN - Yogyakarta dalam rangka untuk menarik minat anggota untuk berorganisasi.

2. Bagi keilmuan

- a. Sebagai referensi karya ilmiah mengenai perancangan website sebagai media interaksi, dengan harapan akan bermanfaat sebagai bahan masukan berupa studi kasus yang dapat dipelajari dan dipahami.

3. Bagi organisasi mahasiswa natuna IPMKN-Y

- a. Sebagai sarana pendukung untuk menyampaikan informasi tentang IPMKN-Y kepada masyarakat luas melalui website.
- b. Dapat mengontrol para pengurus dan anggota yang terdaftar di organisasi.
- c. Mengotimalkan sistem informasi sebagai media interaksi bagi mahasiswa natuna yang menempuh studi di Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan sistem ini adalah sebagai berikut.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode yang akan dilaksanakan dalam penelitian adalah sebagai berikut :

a. Keperustakaan

Teknik pengumpulan data yang dikumpulkan bersumber dari literatur (buku-buku yang mendukung) untuk mendapatkan konsep teori mengenai masalah yang diteliti.

b. Observasi

Teknik pengumpulan data dimana penulis mengadakan pengamatan langsung pada objek yang di teliti untuk memperoleh informasi tambahan yang di jadikan bahan penelitian.

c. Wawancara

Teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan mengadakan wawancara tanya jawab secara langsung kepada kepengurusan organisasi yang berwenang untuk menjawab suatu pertanyaan dan memperoleh keterangan yang dibutuhkan

d. Dokumentasi

Teknik dokumentasi digunakan dalam penelitian ini karena sebagian besar dokumentasi terdapat dalam surat-surat, catatan-catatan harian (jurnal), kenangan-kenangan atau laporan-laporan lain yang berkaitan dengan penelitian ini sehingga dapat digunakan sebagai sumber data.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang akan digunakan dalam perancangan dan pembuatan website ini adalah metode kualitatif dengan alat analisis SWOT yang didasarkan pada analisis yang memaksimalkan kekuatan (*Strengths*) dan peluang (*Opportunities*), namun secara bersamaan dapat meminimalkan kelemahan (*Weaknesses*) dan ancaman (*Threats*).

1.6.3 Metode Perancangan

Untuk metode perancangan pada sistem website ini, menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) yang meliputi Flowchart, DFD, Relasi antar tabel, ERD dan Interface.

1.6.4 Metode Pengujian

Metode pengujian pada sistem ini meliputi :

a. *Black box testing*

Pengujian *black box testing* merupakan spesifikasi suatu fungsi atau modul apakah berjalan sesuai yang diharapkan atau tidak. Pengujian ini berfokus pada persyaratan fungsioanal perangkat lunak. Pengujian ini dikatakan berhasil jika menampilkan output sesuai dengan yang dijalankan atau diinputkan.

b. *White box testing*

Pada pengujian ini berfokus pada kesalahan struktur penulisan (*syntax*). Dimana kesalahan penulisan (*syntax errors*) tersebut disebabkan oleh baris-baris query yang tidak sesuai dengan logika pemrograman.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika dari penelitian di susun dalam format sebagai berikut.

BAB I Pendahuluan

BAB I terdiri dari tujuh sub bab yaitu latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

BAB II memuat tinjauan pustaka yang diperlukan dalam pembuatan website yang didapat dari buku, jurnal dan modul-modul.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

BAB III berisi data analisis sistem yang diajukan beserta perancangan lengkapnya.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

BAB IV ini memuat langkah atau proses, hasil analisa dan pembahasan sistem yang dibuat dengan menerapkan rancangan pada bab sebelumnya.

BAB V Penutup

BAB V berisi kesimpulan yang didapatkan dari seluruh bab yang telah dikerjakan. Pada bab ini juga terdapat saran-saran dari penulis untuk membuat sistem ini menjadi lebih baik.