

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA KULINER
DI YOGYAKARTA BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI



disusun oleh :

I Gusti Agung Ngurah Indrawan

11.12.5559

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA KULINER
DI YOGYAKARTA BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

I Gusti Agung Ngurah Indrawan

11.12.5559

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA KULINER DI YOGYAKARTA BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

I Gusti Agung Ngurah Indrawan

11.12.5559

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 Juli 2018

Dosen Pembimbing

Ahlihi Masruro, M.Kom

NIK: 190302148

PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA KULINER DI YOGYAKARTA BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

I Gusti Agung Ngurah Indrawan

11.12.5559

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 juli 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146

Erni Seniwati, S.kom, M.Cs
NIK. 190302231

Ahlihi Masruro, M. Kom
NIK. 1903022148



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 juli 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si. M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 Agustus 2018



I Gusti Agung Ngurah Indrawan

NIM. 11.12.5559

MOTTO

“Hiduplah seperti pohon kayu yang lebat buahnya; Hidup di tepi jalan dan di lempari orang dengan batu, tetapi di balas dengan buah ”.

(Abu Bakar Sibli)

“Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah”

(Lessing)



HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya tulis ini saya persembahkan untuk :

1. Kepada Allah SWT yang senantiasa melimpahkan semua rahmat, rejeki, kesehatan, pajang umur, nikmat, keselamatan untuk ku sehingga dapat menyelesaikan karya tulis ini.
2. Kepada kedua orang tua dan keluarga besar saya yang telah memberi dukungan semangat, doa dan kasih sayangnya.
3. Kepada Istri saya Nela Safitri yang tak bosan- bosan crewet memberi motivasi dan semangat.
4. Segenap keluarga besar, rekan seperjuangan, dan sahabat seperantauan KANIGORO MEDIA. Suhu Hendro Asroni, Denny Ariyanto , Mas Ragil, Didik Maryanto, IGusti Putu Guntur, Albertus Deffri Pratama, Brori Sadam Hasyim, Gus Oki, segenap teman lainnya yang tidak dapat di sebut satu-persatu.
5. Kepada temen-temen SI di UNIVERSITAS AMIKOM dari seluruh angkatan terutama pada angkatan 2011.

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Wr.Wb

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah S.W.T yang telah memberikan petunjuk, bimbingan, dan hidayahnya, serta kelancaran sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini dan penyusunan tugas akhir skripsi dengan judul “SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA KULINER DI YOGYAKARTA BERBASIS WEBSITE”

Adapun laporan skripsi ini bertujuan sebagai persyaratan yang harus dipenuhi untuk mencapai derajat Strata-1 pada Jurusan Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta. Dalam penyusunan skripsi ini tidak sedikit kesulitan dan hambatan yang penulis alami. Namun dengan adanya bimbingan, dorongan, dan bantuan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung, penulis pun mampu menyelesaikannya. Dalam kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua Universitas “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Krisnawati, S.Si, M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Ahlihi Masruro, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan masukan selama proses penyusunan Laporan Skripsi ini hingga selesai.
4. Tim Penguji, segenap Dosen dan Karyawan Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu pengetahuan dan dukungan moralnya.
5. Ibu, Ayah, adik – adik, dan keluarga besar penulis yang selalu memberikan kasih sayang, motivasi, dan do'a yang tak pernah henti.

6. Seluruh pihak yang telah membantu untuk kelancaran penyusunan skripsi ini.

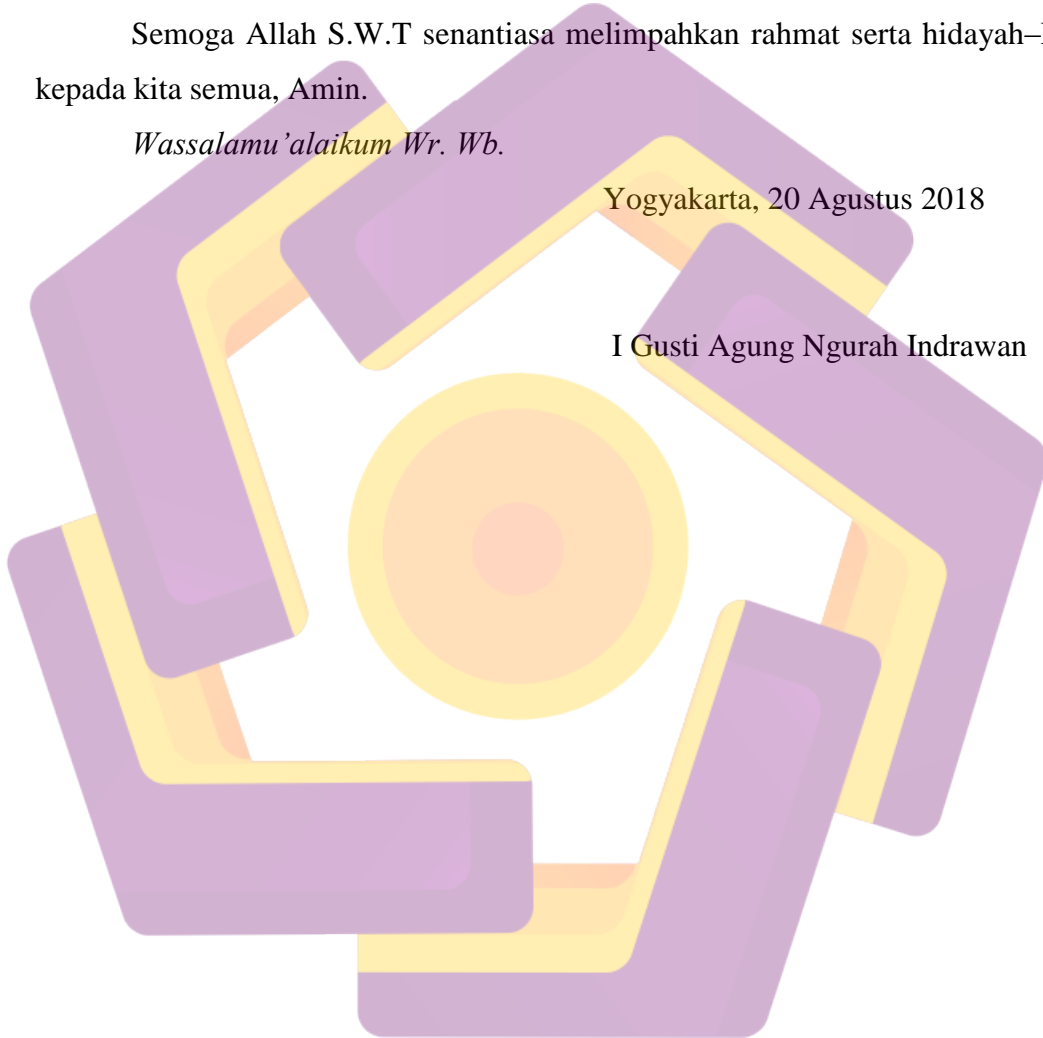
Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih terdapat kekurangan karena keterbatasan penulis. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk kesempurnaan tulisan ini. Akhirnya, penulis berharap semoga skripsi ini bagi pihak – pihak yang membutuhkan.

Semoga Allah S.W.T senantiasa melimpahkan rahmat serta hidayah–Nya kepada kita semua, Amin.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 20 Agustus 2018

I Gusti Agung Ngurah Indrawan



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LatarBelakang	1
1.2 RumusanMasalah	2
1.3 BatasanMasalah.....	3
1.4 Maksud danTujuan Penelitian.....	3
1.5 ManfaatPenelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.6.1 MetodePengumpulan Data.....	4
1.6.1.1 MetodeObservasi	4
1.6.1.2 MetodeWawancara	5
1.6.1.3 MetodeStudiPustaka	5
1.6.2 MetodeAnalisis	5
1.6.3 MetodePerancangan	5
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 KajianPustaka.....	7
2.2 DasarTeori.....	8

2.2.1 Provinsi Yogyakarta.....	8
2.2.2 Sistem Informasi	9
2.2.3 Analisis Sistem.....	10
2.2.4 Bahasa Pemrograman PHP	10
2.2.5 HTML (Hyper Text Markup Language).....	13
2.2.6 MySQL.....	14
2.2.7 Javascript.....	14
2.2.8 JQuery	15
2.2.9 ERD (Entity Relationship Diagram)	15
2.2.10 KardinalitasRelasi	16
2.2.11 LRS (Logical Record Structure)	17
2.2.12 Codeigniter	17
2.3 Software Pendukung	19
2.3.1 Sublime Text 2	19
2.3.2 PhotoShop CS3	21
2.3.3 XAMPP 5.6.0	22
2.4 MetodePenelitian.....	23
2.5 Pengujian Black-Box	23
2.6 Flowchart	24
2.7 Use Case Diagram.....	25
2.8 Sequence Diagram	27
2.9 Teori GIS.....	28
2.10 Komponen Gis.....	30

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	31
3.1 Analisis Dan Kebutuhan Sistem.....	31
3.2 Analisis SWOT	32
3.2.1 Kekuatan (Strength)	33
3.2.2 Kelemahan (Weakness).....	34
3.2.3 Peluang (Oportunity).....	34
3.3.3 Ancaman (Treath)	34
3.3 DesainSistem.....	34
3.3.1 Pernyataan Masalah	34
3.3.2 Permodelan Dengan Obyek.....	36
3.3.3 Analisis About.....	36
3.3.4 Analisis Berorentasi Obyek	37
3.3.5 Tahapan Analisis Berorentasi Obyek.....	37
3.3.6 Alat Analisis Berorentasi Obyek.....	40
3.4 Perancangan Database.....	50
3.4.1 Relasi Antar Table.....	50
3.4.2 Table Admin.....	51
3.4.3 Table User	52
3.4.4 Tabel Riwayat	52
3.4.5 Table Kategori.....	53
3.4.6 Table Wilayah	53
3.4.7 Tempat Kuliner	54
3.4.8 Table Galeri.....	55
3.4.9 Table Komentar.....	55
3.5 Struktur Web	56
3.6 Desain Web	57
3.6.1 Halaman Utama (Home)	58
3.6.2 Halaman Login User	59
3.6.3 Halaman Pendaftaran User.....	60
3.6.4 Halaman Daftar Kuliner Berdasarkan Wilayah.....	61
3.6.5 Pencarian Tempat Kuliner.....	62
3.6.6 Halaman Member Area	63

3.6.7 Halaman Tambah Tempat Kuliner.....	64
3.6.8 Halaman Login Admin.....	65
3.6.9 Halaman Dashboard Admin.....	65
3.6.10 Halaman Kategori	66
3.6.11 Halaman Wilayah.....	67
3.6.12 Halaman Tempat Kuliner.....	68
3.6.13 Halaman User Pengguna.....	69
3.6.14 Halaman Komentar	70
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	71
4.1 Implementasi Sistem	71
4.1.1 Perancangan Perangkat Lunak	71
4.1.2 Perancangan Perangkat Lunak	72
4.2 Alur Produksi	72
4.3 Pembuatan Produk	75
4.3.1 Implementasi Database	75
4.3.2 Implementasi Antarmuka	78
4.4 Hasil Akhir Produk	88
4.5 Hasil Pengujian dan Pembahasan.....	88
4.5.1 Testing User Pengguna	89
4.5.2 Testing Halaman Administrator	91
BAB V PENUTUP.....	94
5.1 Kesimpulan	94
5.2 Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA	95

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol Flowchart.....	25
Tabel 2.2 Simbol-simbolSequency Diagram	28
Tabel 3.1 PermodelandenganObjek	36
Tabel3.2 Objek, Kelas, danAtribut	37
Tabel 3.3Tabe lObjekdan Kelas dan Struktur Hirarkinya.....	38
Tabel 3.4Tabel Objekdan Kelas serta Metodenya	39
Tabel 3.5 Flow of Event 1.0.....	43
Tabel 3.6 Flow of Event 2.0.....	43
Tabel 3.7 Flow of Event 3.0.....	44
Tabel 3.8 Flow of Event 4.0.....	44
Tabel 3.9 Flow of Event 5.0.....	45
Tabel 3.10 Flow of Event 5.1.....	46
Tabel 3.11 Struktur Tabel Admin	51
Tabel 3.12 Struktur Tabel User.....	52
Tabel 3.1 3Struktur Tabel Riwayat	53
Tabel 3.14 StrukturTabel Kategori	53
Tabel 3.15 Struktur Tabel Wilayah.....	54
Tabel 3.16 Struktur Tabel Tempat_Kuliner	54
Tabel 3.17 Struktur Tabel Galeri	55
Tabel 3.18 Struktur Tabel Komentar	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Peta Yogyakarta	9
Gambar 2.2 Logo Codeigniter.....	17
Gambar 2.3 StrukturCodeigniter.....	19
Gambar 2.4 Sublime Text2	20
Gambar 2.5 Photoshop CS3	21
Gambar 2.6 Metode Waterfall.....	23
Gambar 3.1 Gambar Use Case Diagram Sistem Admin.....	41
Gambar 3.2 Gambar Use Case Diagram Sistem User	42
Gambar 3.3 Class Diagram	47
Gambar 3.4 Sequence Diagram.....	48
Gambar3.5 State Diagram Sistem Admin.....	49
Gambar3.6 State Diagram Sistem User	50
Gambar 3.7 RelasiAntarTabel.....	51
Gambar3.8 Struktur Web Administrator.....	56
Gambar 3.9 Struktur Web User.....	57
Gambar3.10 Perancangan Halaman Home	58
Gambar 3.11 Perancangan Halaman Login User.....	59
Gambar 3.12 Perancangan Halaman Pendaftaran User	60
Gambar 3.13 Perancangan HalamanKuliner Berdasarkan Wilayah	61
Gambar 3.14 Perancangan PencarianTempat Wilayah Kuliner.....	62
Gambar 3.15 Percancangan Halaman Member Area.....	63
Gambar 3.16 Perancangan HalamanTambah Tempat Kuliner	64
Gambar 3.17 Perancangan Halaman Login Admin	65
Gambar 3.18 Perancangan Halaman Dasbor Admin	65
Gambar 3.19 Perancangan Halaman Katergori Admin.....	66
Gambar 3.20 Perancangan Halaman Wilayah	67
Gambar 3.21 Perancangan Halaman Tempat Kuliner.....	68
Gambar 3.22 PerancanganHalaman User Pengguna.....	69
Gambar 3.23Perancangan Halaman Komentar	70
Gambar 4.1 AlurProduksi	72

Gambar4.2 Implementasi Database	75
Gambar 4.3 Implementasi Tabel Galeri	75
Gambar 4.4 Implementasi Tabel Kategori	76
Gambar 4.5 Implementasi Tabel Komentar	76
Gambar 4.6 Implementasi Tabel Tempat_Kuliner.....	77
Gambar 4.7 ImplementasiT abel User	77
Gambar 4.8 Implementasi Tabel Wilayah	78
Gambar 4.9 Halaman Login	78
Gambar 4.10 Halaman Home.....	79
Gambar 4.11 Halaman Kategori Wilayah.....	80
Gambar4.12 Halaman Kategori Kuliner	81
Gambar 4.13 Halaman Profil	82
Gambar 4.14 Halaman Tambah Kuliner User.....	83
Gambar 4.15 Halaman Daftar Kuliner User	84
Gambar 4.16 Halaman Login Admin.....	84
Gambar4.17 Halaman Daftar User Admin.....	85
Gambar 4.18 Halaman Daftar Kategori Admin	85
Gambar 4.19 Halaman Daftar Wilayah Admin.....	86
Gambar 4.20 Halaman Daftar Tempat Kuliner Admin.....	86
Gambar 4.21 HalamanDaftar Komentar Admin	87
Gambar 4.22 Halaman Daftar Galeri Admin	88

INTISARI

Kuliner adalah sebuah potensi daerah yang sangat baik untuk dikembangkan. Nilai manfaat ekonomi dan dampaknya sangat luas. Pengelolaan informasi dan dukungan promosi yang tepat akan sangat membantu peningkatan usaha di bidang kuliner ini. Salah satu titik promosi yang dapat dilakukan adalah dengan menyediakan sumber informasi wisata kuliner yang mudah diakses oleh masyarakat luas.

Sistem Informasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database menggunakan MySQL. Apa yang disampaikan di sistem ini adalah menampilkan informasi kuliner dan lokasinya.

Sistem Informasi Geografis Wisata Kuliner memberikan sebuah aplikasi web yang menampung dan mempublikasikan informasi pusat-pusat kuliner suatu daerah (dalam hal ini Yogyakarta). Informasi yang ditampilkan dalam bentuk peta memberikan kemudahan pengguna dalam mencari informasi dan selanjutnya akan semakin mendorong minat untuk mengunjungi lokasi.

Kata kunci : Web, Sistem Informasi Geografis, Kuliner

ABSTRACT

Culinary is a very good potential areas to be developed . Value of economic benefits and the impact is very broad . Information management and promotional support will greatly help increase business in the culinary field . One point of sale that can be done is by providing resources that culinary tourism is easily accessible by the public at large .

This information system is created using the programming language PHP and uses a MySQL database . What is presented in this system is displaying culinary information , and location .

Geographic Information Systems Culinary provides a web application that accommodates and publish information culinary centers of a region (in this case Yogyakarta) . The information is displayed in map form gives users the ease in finding information and will further encourage interest in visiting the location .

Keywords : Web , Geographic Information Systems , Culinary