

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian game funny animals and fruits puzzle dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat dirancang menggunakan Construct 2 dan Adobe Photosop sebagai aplikasi untuk membuat game funny animasl and fruits puzzle.

Hasil pembuatan program funny animals and fruits puzzle dapat melakukan :

1. Perancangan game sudah sesuai dengan konsep yang tertulis pada naskah.
2. Untuk membuat aplikasi game ini , langkah pertama adalah melakukan analisa terhadap kebutuhan sistem, lalu perancangan dan pembuatan game, dan yang terakhir pengujian game.
3. Game funny animals and fruits puzzle dilengkapi dengan tingakat kesulitan yang berbeda – beda dari level paling mudah sampai level sulit.
4. Game funny animals and fruits puzzle dilengkapi dengan keterangan gambar untuk menambah wawasan tentang binatang dan buah-buahan.
5. Game funny animals and fruits puzzle berjalan pada smartphone android versi 4.4 keatas.

5.2 Saran

Apabila nantinya akan dilakukan penelitian lebih lanjut, sistem ini dapat dikembangkan menjadi :

1. Aplikasi game ini diharapkan dapat dikembangkan dengan penambahan skor waktu tercepat.
2. Game ini dapat dimainkan secara online.
3. Penambahan link social media untuk membagikan perolehan poin pemain guna membantu pendistribusian game.

