

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian *game Anak Cerdas* dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat dirancang menggunakan Construct 2 dan Adobe Photoshop CS3 Sebagai aplikasi untuk untuk membuat *game Anak Cerdas*.

Kesimpulan dari pembuatan *game Anak Cerdas*, yaitu:

1. Dari hasil perancangan yang telah dilakukan, pengembangan game menggunakan construct 2 akan lebih mudah dilakukan, karena tidak memerlukan coding yang rumit.
2. Dari hasil pengujian *game Anak Cerdas*, di dapati bahwa seluruh fungsi dan *control* dalam *game* ini berjalan dengan benar.
3. Perancangan *game* sudah sesuai dengan konsep yang tertulis pada naskah.
4. Untuk membuat aplikasi *game* ini, langkah pertama adalah melakukan analisa terhadap kebutuhan sistem, lalu perancangan sitem pada *game*, selanjutnya pembutan *game*, dan yang terahir pengujian *game*.
5. *Game* anak cerdas dilengkapi dengan tingkat kesulitan yang berbeda-beda dari level mudah sampai level sulit.
6. Aplikasi ini dilengkapi dengan catatan waktu dalam mengerjakan soal.

#### **5.2 Saran**

Apabila nantinya akan dilakukan penelitian lebih lanjut, sistem ini dapat dikembangkan menjadi :

1. Aplikasi game ini diharapkan dapat dikembangkan agar setiap pengguna bisa membagikan skor waktu tercepat lewat facebook.
2. Game ini dapat dimainkan secara online oleh para pengguna.
3. Agar pemain tidak jenuh pengembang dapat menambah soal dengan tingkat kesulitan yang lebih tinggi.
4. Terdapat icon petunjuk disetiap level game agar mempermudah pemain dalam mengerjakan soal.
5. Pemain dapat mengerjakan berbagai soal yang dipelajari di sekolah dasar agar bisa menambah wawasan

