

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perubahan kondisi lingkungan menjadi salah satu faktor penting dalam berbagai pertimbangan bisnis. Salah satu faktor yang mendukung dalam menghadapi pesatnya persaingan di dunia bisnis yaitu adanya sebuah sistem informasi. Sistem informasi merupakan salah satu bentuk produk dari ilmu pengetahuan dan teknologi, kini telah banyak digunakan di berbagai lembaga, instansi, perusahaan maupun organisasi. Sistem informasi juga dikembangkan sebagai salah satu media untuk memberikan kemudahan akses. Dengan adanya sistem informasi, dapat membantu sebuah bisnis dalam mengelola data yang dibutuhkan.

Salah satu bisnis yang sedang berkembang saat ini adalah bisnis vapor. Dengan adanya sebuah sistem informasi, pengolahan data dapat dilakukan dengan lebih cepat, akurat, dan rapi serta dapat memberikan kemudahan dalam membuat laporan sesuai dengan jangka waktu yang diinginkan.

BASKOT VAPESTORE merupakan salah satu unit usaha yang bergerak dalam bidang penjualan vapor yang ada di Jl. Monjali No.199, Sinduadi, Mlati, Sleman, Yogyakarta. Sampai saat ini BASKOT VAPESTORE belum memiliki sistem informasi sendiri dan masih menggunakan sistem manual untuk pengolahan datanya. Oleh karena itu, pemilik usaha ini mengalami kendala dalam melakukan perhitungan terhadap jumlah barang, harga satuan dan total harga

barang karena transaksi yang dilakukan setiap harinya semakin banyak, serta pembuatan laporan yang rumit karena harus dibuat dengan merekap data-data yang ada dalam buku transaksi.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis ingin membuat sebuah sistem informasi agar pencatatan data transaksi dan pembuatan laporan dapat dilakukan dengan lebih cepat, akurat, dan rapi. Dengan sistem informasi ini akan dapat memberikan kemudahan dalam membuat dan mencetak laporan sesuai dengan jangka waktu yang diinginkan.

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis merumuskan permasalahan yang akan dihadapi sebagai berikut : “Bagaimana agar pencatatan data transaksi dan pembuatan laporan dapat dilakukan dengan lebih cepat, akurat, dan rapi?”.

1.3 Batasan masalah

Dari rumusan masalah yang diuraikan, penulis akan membatasi permasalahan dalam pembuatan sistem. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Lingkup penelitian di lakukan pada BASKOT VAPESTORE.
2. Sistem yang dibuat mencakup pengolahan data karyawan, transaksi pembelian, transaksi penjualan, data barang, data pelanggan, dan data pemasok.
3. Menampilkan laporan data karyawan, transaksi pembelian, transaksi penjualan, data barang, data pelanggan, dan data pemasok.

4. Sistem yang dibuat pada BASKOT VAPESTORE hanya beroperasi pada satu computer dan tidak menggunakan *client server*.
5. Sistem yang dibuat pada BASKOT VAPESTORE hanya beroperasi secara offline(berbasis dekstop).

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang dilakukan penulis dalam penelitian ini yaitu untuk merancang sebuah aplikasi yang dibutuhkan BASKOT VAPESTORE berbasis dekstop yang dapat membantu pihak BASKOT VAPESTORE meningkatkan pelayanan kepada pelanggan serta memudahkan dalam pencatatan data transaksi.

1.5 Maksud Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan bermanfaat untuk :

1. Bagi pihak BASKOT VAPESTORE

Hasil penelitian ini diharapkan bermanfaat untuk pemilik dalam mengolah data penjualan dan data pembelian tanpa harus mencatat secara manual dan mempermudah dalam penyajian laporannya.

2. Bagi peneliti

Hasil penelitian ini dapat memberikan pengalaman nyata dan ilmu dalam menganalisis dan merancang suatu sistem informasi transaksi menggunakan *NetBeans* dan *XAMPP*.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan agar mudah dalam melakukan analisa pada tahap berikutnya, sebagai acuan dalam menyusun penelitian dengan cara observasi, wawancara dan kepustakaan.

1.6.1.1 Metode Observasi

Metode ini dilakukan dengan mengunjungi objek penelitian secara langsung serta melakukan pengamatan transaksi yang sedang berlangsung, guna mendapatkan data alur kerja objek.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara mewawancarai pemilik BASKOT VAPESTORE guna mengetahui alur kerja lama berlangsung berkaitan dengan aturan-aturan yang diterapkan pada BASKOT VAPESTORE.

1.6.1.3 Metode Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan cara meminta data yang dibutuhkan guna pengembangan sistem dengan izin dari pemilik BASKOT VAPESTORE.

1.6.2 Metode Analisis

Analisis data yang digunakan pada penelitian ini adalah analisis *PIECES* (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, dan Service*). Metode ini menganalisis suatu masalah dengan melihat dari sisi kinerja, kekuatan, kelemahan, peluang, dan ancaman. Selain analisis masalah, penulis juga menganalisis dari sisi kebutuhan sistem. Analisis kebutuhan sistem dibagi menjadi 2, yaitu analisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan non-fungsional yang menyangkut kinerja sistem.

1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan yang digunakan pada penelitian ini memiliki 2 unsur perancangan, yaitu perancangan *database* dan perancangan proses. Perancangan *database* menggunakan *ERD (Entity Relationship Diagram)* yang menjelaskan atau menggambarkan hubungan antar tabel yang terdapat di dalam sebuah *database*. *UML (Unified Modeling language)* yang menjelaskan atau menggambarkan aliran *data* pada sistem informasi yang akan dibuat.

1.6.4 Metode Pengujian

Pengujian aplikasi yang telah dibangun, penulis menggunakan metode *black box testing* dan *white box testing*. *Black box testing* yaitu dengan menguji aplikasi apakah sesuai dengan kebutuhan, sedangkan *white box testing* yaitu dengan menguji pada kode-kode program.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan Skripsi ini disusun secara sistematis agar dapat memberikan penyajian laporan yang mudah dimengerti dan terstruktur, diantaranya sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini membahas tentang latar belakang masalah yang dihadapi BASKOT VAPESTORE, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini membahas tentang teori-teori yang menjadi dasar dalam pelaksanaan penelitian yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan laporan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini membahas tentang penjelasan bagaimana analisis terhadap permasalahan yang muncul dan perancangan aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi implementasi sistem bagi pengguna yang telah dirancang sebelumnya dan uji coba dalam bentuk laporan pembahasan serta tiap-tiap fungsi dari sistem yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran yang merupakan rumusan dari analisa dan pembahasan bab-bab sebelumnya.