

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai akhir pembuatan *Game The Emeralds Empires* dan dalam rangka menyelesaikan tugas akhir sebagai syarat kelulusan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan game *The Emeralds Empires* harus melalui beberapa tahap – tahap pengembangan game secara urut.
2. Perancangan design grafis *The Emeralds Empires* diperlukan penggunaan grafis 2D dengan warna yang beragam, serta suara-suara yang mendampingi kegiatan interaktif .
3. Cara memainkan game dibuat sederhana sehingga pengguna dapat memahami cara bermain termasuk misi-misi permainan..
4. *The Emeralds Empires* dapat berjalan di semua ukuran layar dari smartphone android karena dalam pembuatan *interfacenya* tidak menggunakan *Extensible Markup Language (xml)*.

5.2 Saran

Dari pembuatan Game ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Grafik pada game *The Emeralds Empires* ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat grafik yang lebih menarik lagi sehingga membuat player menjadi lebih tertarik

Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi game yang lebih baik dan dapat digunakan di semua platform handpone lainnya, seperti IOS, blackberry dan lainnya.

