

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA UD. MEDALI EMAS
KEDIRI JAWA TIMUR**

SKRIPSI



disusun oleh

Fajar Ade Kurniawan

14.12.7961

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA UD. MEDALI EMAS
KEDIRI JAWA TIMUR**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Fajar Ade Kurniawan

14.12.7961

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA UD. MEDALI EMAS
KEDIRI JAWA TIMUR**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fajar Ade Kurniawan

14.12.7961

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Oktober 2017

Dosen Pembimbing,

Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom

NIK. 190302011

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA UD. MEDALI EMAS
KEDIRI JAWA TIMUR**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fajar Ade Kurniawan
14.12.7961**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Juli 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

**Robert Marco, M.T
NIK. 190302228**

**Ahlihi Masruro, M.Kom
NIK. 190302148**

**Ainul Yaqin, M.Kom
NIK. 190302255**

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 7 Agustus 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



**Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038**

MOTTO

“Pandanglah hari ini. Kemarin sudah menjadi mimpi, dan esok hari hanyalah sebuah visi. Tetapi, hari ini yang sungguh nyata, menjadikan kemarin sebagai mimpi kebahagiaan, dan setiap hari esok sebagai visi harapan.”

(Alexander Pope)

“Orang yang merasa ideal adalah ketika dia merasa senang berbuat untuk orang lain dan yang merasa malu jika orang lain berbuat sesuatu untuknya, karena menunjukkan kasih yang adalah yanda kemenangan, sedangkan menerimanya adalah suatu kegagalan.”

(Aristoteles)

“Telah pasti datangnya ketetapan Allah, maka janganlah kamu meminta disegerakan (datang)nya.”

(An-Nah [16]:1)

“Dan jangan kamu berputus asa dari rahmat Allah. Sesungguhnya tidaklah berputus asa dari rahmat Allah, melainkan kaum kafir.”

(QS Yusuf [12]:87)

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 7 Agustus 2018



Fajar Ade Kurniawan
NIM. 14.12.7961

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan nikmatnya sehingga peneliti bisa menyelesaikan Skripsi ini. Persembahan peneliti berikan kepada:

1. Kedua Orang Tua, Bapak dan Ibu terimakasih atas semua doa, usaha dan dukungannya, serta kesabarannya selama ini.
2. Mbak Dian dan Mas Wahyu, terimakasih banyak atas semua nasehat dan dukungannya.
3. Seluruh keluarga besar di rumah terimakasih dukungannya.
4. Bapak Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom yang telah membimbing dan memberikan sarannya.
5. Sahabat – sahabat sekaligus teman nongktong dan main mobile legend, Syawal, Wawan, Reno, Felix, Taufan, Hari yang selalu membantu dan memberikan dukungannya.
6. Untuk Ganis kartika Endori, terimakasih telah mensupport dan memberikan motivasi ketika saya lelah dalam mengerjakan skripsi ini
7. Teman-teman kelas 14 S1-SI 03 yang selalu memberikan dukungan.

Semoga kalian cepat menyusul.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat dan salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi besar Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi peneliti dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama peneliti kuliah.
5. Semua keluarga besar peneliti terutama untuk kedua orang tua yang selalu mendukung, memberikan doa dan memberikan semangat kepada peneliti.
6. Semua teman-teman yang telah memberikan semangat sehingga Skripsi ini berhasil peneliti selesaikan.

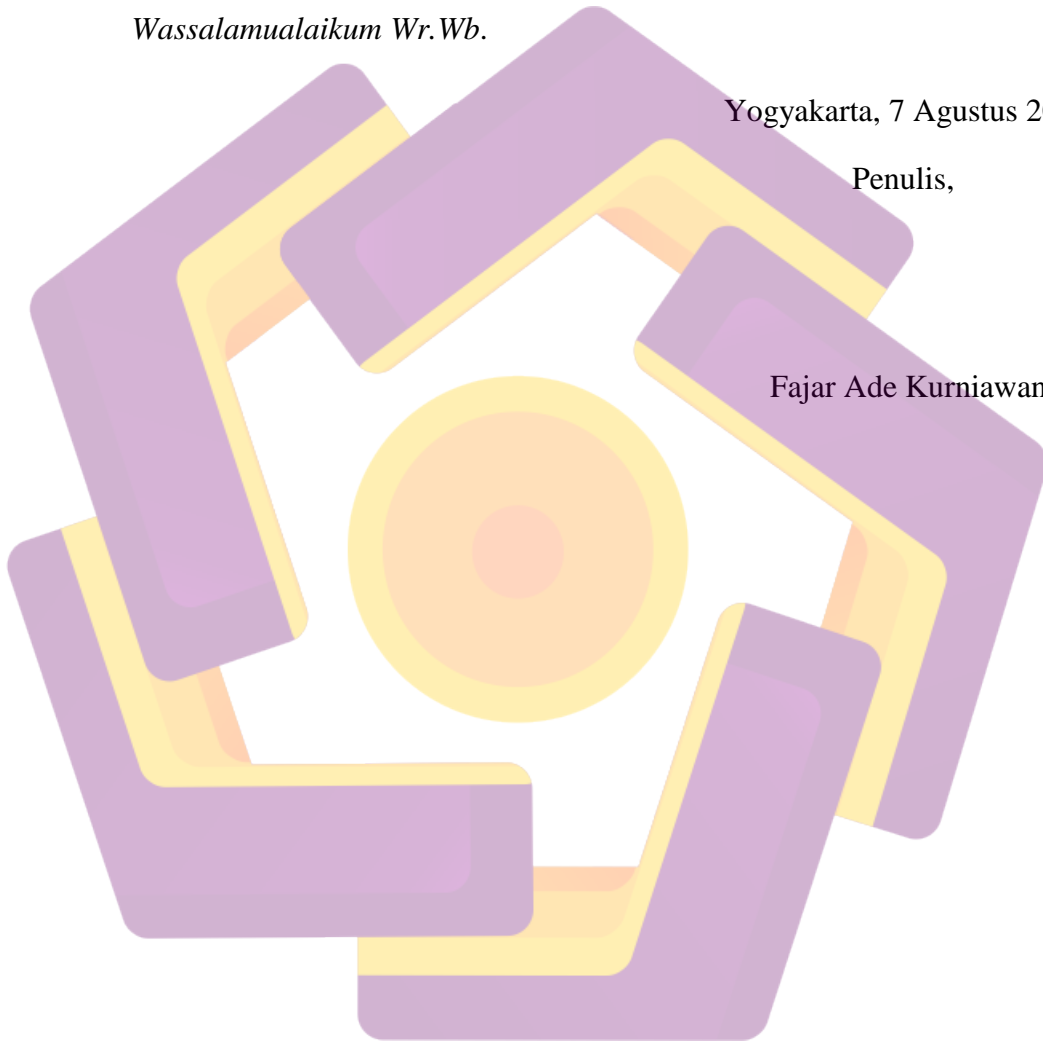
Peneliti tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu peneliti berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun peneliti tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Wassalamualaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 7 Agustus 2018

Penulis,

Fajar Ade Kurniawan



DAFTAR ISI

JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERNYATAAN.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Teoritis.....	4
1.5.2 Metode Praktis.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Metode Observasi.....	5
1.6.2 Metode Wawancara.....	5
1.6.3 Metode Kearsipan.....	5
1.6.4 Metode Kepustakaan.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II Landasan Teori.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Dasar Teori.....	10

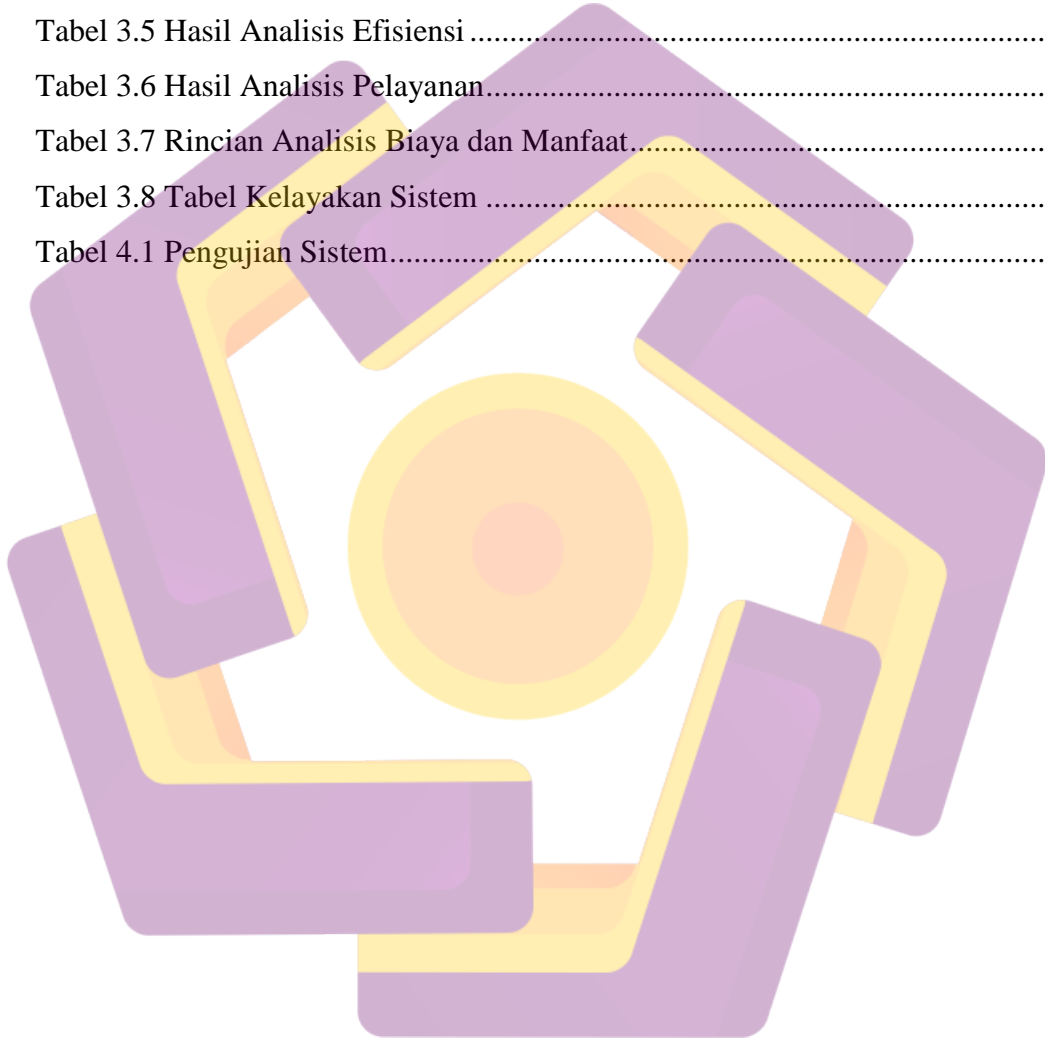
2.2.1 Definisi Sistem	10
2.2.2 Definisi Sistem Informasi	10
2.2.3 Kualitas Informasi	10
2.2.4 Definisi Sistem Informasi Penjualan.....	11
2.2.5 Definisi <i>E-Commerce</i>	12
2.2.6 Definisi Website.....	14
2.3 Karakteristik Sistem	14
2.4 Konsep Arsitektur Sistem	15
2.4.1 Client Side Scripting	15
2.4.2 Server Side Scripting.....	16
2.5 Konsep Pemodelan Sistem.....	17
2.5.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	17
2.6 Konsep Basis Data	21
2.6.1 Normalisasi	21
2.6.2 Bahasa Basis Data.....	23
2.6.3 Web Server.....	24
2.6.4 XAMPP.....	24
2.6.5 Web Browser.....	25
2.7 Bahasa Pemrograman.....	25
2.7.1 HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>)	25
2.7.2 PHP	26
2.7.3 CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	29
2.7.4 JavaScript	29
2.8 Konsep Analisis dan Perancangan Sistem	30
2.8.1 Analisis Kebutuhan Sistem	30
2.8.2 Analisis PIECES	31
2.9 Metode Pengujian Sistem.....	33
2.9.1 <i>Black Box Testing</i>	33
2.9.2 <i>White Box Testing</i>	33
2.10 Metode Pengembangan Sistem	33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	35

3.1	Analisis Sistem.....	35
3.2	Identifikasi Masalah.....	35
3.3	Analisis Kelemahan Sistem.....	36
3.3.1	Analisis Kinerja (<i>performance</i>).....	36
3.3.2	Analisis Informasi (<i>information</i>).....	36
3.3.3	Analisis Ekonomi (<i>economy</i>).....	37
3.3.4	Analisis Pengendalian (<i>control</i>).....	38
3.3.5	Analisis Efisiensi (<i>efficiency</i>).....	39
3.3.6	Analisis Pelayanan (<i>service</i>).....	39
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	40
3.4.1	Kebutuhan Fungsional.....	40
3.4.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	41
3.5	Analisis Kelayakan Sistem.....	43
3.5.1	Analisis Kelayakan Teknologi.....	43
3.5.2	Analisis Kelayakan Hukum.....	43
3.5.3	Analisis Kelayakan Operasional.....	44
3.5.4	Analisis Kelayakan Ekonomi.....	44
3.6	Analisis dan Perancangan Sistem.....	49
3.6.1	Perancangan UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	49
3.6.2	Perancangan Antarmuka.....	62
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		74
4.1	Implementasi Sistem.....	74
4.2	Implementasi Database.....	74
4.2.1	Tabel Cart.....	75
4.2.2	Tabel Customer.....	76
4.2.3	Tabel Kategori.....	76
4.2.4	Tabel Ongkir.....	77
4.2.5	Tabel PO.....	77
4.2.6	Tabel Po_terima.....	78
4.2.7	Tabel Produk.....	79
4.2.8	Tabel Bank.....	79

4.3	Relasi Antar Tabel.....	80
4.4	Implementasi Sistem	80
4.4.1	<i>Script</i> Koneksi <i>Database</i>	81
4.4.2	<i>Script</i> Login.....	81
4.4.3	<i>Script</i> Logout.....	82
4.4.4	<i>Script</i> Input Data	82
4.4.5	<i>Script</i> Update Data	83
4.4.6	<i>Script</i> Hapus Data	83
4.5	Pembahasan Antarmuka Sistem.....	84
4.5.1	User Interface Untuk Pengunjung.....	84
4.5.2	User Interface Untuk Customer	87
4.5.3	User Interface Untuk Admin.....	90
4.6	Pengujian Sistem.....	94
4.6.1	White Box Testing	94
4.6.2	Black Box Testing.....	95
4.7	Pemeliharaan Sistem	96
4.7.1	Pemeliharaan Perangkat Keras.....	96
4.7.2	Pemeliharaan Perangkat Lunak.....	97
BAB V PENUTUP.....		99
5.1	Kesimpulan	99
5.2	Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA		101

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Hasil Analisis Kinerja	36
Tabel 3.2 Hasil Analisis Informasi	37
Tabel 3.3 Hasil Analisis Ekonomi	38
Tabel 3.4 Hasil Analisis Pengendalian	38
Tabel 3.5 Hasil Analisis Efisiensi	39
Tabel 3.6 Hasil Analisis Pelayanan.....	39
Tabel 3.7 Rincian Analisis Biaya dan Manfaat.....	44
Tabel 3.8 Tabel Kelayakan Sistem	49
Tabel 4.1 Pengujian Sistem.....	95



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Cara Kerja Client Side Scripting.....	16
Gambar 2.2 Cara Kerja Server Side Scripting.....	16
Gambar 2.3 Komponen Use Case Diagram.....	18
Gambar 2.4 Komponen Activity Diagram.....	19
Gambar 2.5 Komponen Sequence Diagram.....	20
Gambar 2.6 Komponen Class Diagram.....	21
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	50
Gambar 3.2 Activity Diagram Login Admin.....	51
Gambar 3.3 Activity Diagram Olah Data Admin.....	52
Gambar 3.4 Activity Diagram Olah Data Kategori.....	52
Gambar 3.5 Activity Diagram Olah Data Produk.....	53
Gambar 3.6 Activity Diagram Olah Data Customer.....	53
Gambar 3.7 Activity Order.....	54
Gambar 3.8 Activity Diagram Cetak Laporan.....	55
Gambar 3.9 Activity Diagram Logout.....	55
Gambar 3.10 Sequence Diagram Admin.....	56
Gambar 3.11 Sequence Diagram Kategori.....	57
Gambar 3.12 Sequence Diagram Produk.....	58
Gambar 3.13 Sequence Diagram Customer.....	58
Gambar 3.14 Sequence Diagram Cetak Laporan.....	59
Gambar 3.15 Sequence Diagram Logout.....	59
Gambar 3.16 Class Diagram.....	60
Gambar 3.17 ERD.....	61
Gambar 3.18 Perancangan Halaman Home Pengunjung.....	62
Gambar 3.19 Perancangan Halaman About Us.....	63
Gambar 3.20 Perancangan Halaman Login Customer.....	64
Gambar 3.21 Perancangan Halaman Register.....	64
Gambar 3.22 Perancangan Halaman Home Customer.....	65
Gambar 3.23 Perancangan Halaman Cart.....	66
Gambar 3.24 Perancangan Halaman Detail Cart.....	67

Gambar 3.25 Perancangan Halaman Dashboard Customer	68
Gambar 3.26 Perancangan Halaman Login Admin	69
Gambar 3.27 Perancangan Halaman Beranda Admin.....	69
Gambar 3.28 Perancangan Halaman Olah Data Kategori.....	70
Gambar 3.29 Perancangan Halaman Input Data Kategori	70
Gambar 3.30 Perancangan Halaman Olah Data Produk	71
Gambar 3.31 Perancangan Halaman Input Data Produk	71
Gambar 3.32 Perancangan Halaman PO Terima	72
Gambar 3.33 Perancangan Halaman PO Kirim	73
Gambar 3.34 Perancangan Halaman Data Admin	73
Gambar 3.35 Perancangan Halaman Laporan Penjualan.....	74
Gambar 3.36 Perancangan Halaman Cetak Laporan Penjualan.....	75
Gambar 4.1 Database	75
Gambar 4.2 Tabel Cart.....	75
Gambar 4.3 Tabel Customer	76
Gambar 4.4 Tabel Kategori.....	77
Gambar 4.5 Tabel Ongkir	77
Gambar 4.6 Tabel PO.....	78
Gambar 4.7 Tabel Po_terima	78
Gambar 4.8 Tabel Produk	79
Gambar 4.9 Tabel Bank	80
Gambar 4.10 Relasi Antar Tabel.....	80
Gambar 4.11 Script Koneksi Database	81
Gambar 4.12 Script Login.....	82
Gambar 4.13 Script Koneksi Logout	82
Gambar 4.14 Script Input Data	83
Gambar 4.15 Script Update Data	83
Gambar 4.16 Script Hapus Data	84
Gambar 4.17 Halaman Home Pengunjung.....	85
Gambar 4.18 Halaman Detail Produk Pengunjung.....	85

Gambar 4.19 Halaman Profil	86
Gambar 4.20 Halaman Daftar Customer.....	86
Gambar 4.21 Halaman Login Customer	87
Gambar 4.22 Halaman Home Customer.....	87
Gambar 4.23 Halaman Detail Produk Customer.....	88
Gambar 4.24 Halaman Cart.....	88
Gambar 4.25 Halaman Detail Cart.....	89
Gambar 4.26 Halaman Dashboard Customer.....	90
Gambar 4.27 Halaman Login Admin.....	90
Gambar 4.28 Halaman Beranda Admin.....	91
Gambar 4.29 Halaman Olah Data Produk.....	91
Gambar 4.30 Halaman Olah Data PO Terima	92
Gambar 4.31 Halaman Simpan Data PO Kirim.....	92
Gambar 4.32 Halaman Olah Data PO	93
Gambar 4.33 Halaman Edit Data PO	93
Gambar 4.34 Halaman Laporan Perhari.....	94
Gambar 4.35 Halaman Gagal Validasi Beli Barang	95

INTISARI

Semakin berkembangnya dunia teknologi dan informasi. *Website* merupakan suatu media informasi yang menawarkan berbagai kemudahan dalam menyajikan informasi. UD. Medali Emas adalah Toko Batik yang menyediakan berbagai bentuk pakaian batik. Selama ini UD. Medali Emas menjual produknya secara offline , karena belum memiliki fasilitas *website* untuk memberikan informasi kepada masyarakat luas.

Website yang dirancang terdiri dari beberapa halaman diantaranya home, keranjang, tentang kami, daftar member, keranjang, katalog dan *login*. Peneliti mencoba menganalisis permasalahan yang ada dengan analisis PIECES. Kemudian mulai melakukan perancangan sistem dengan UML dan ERD.

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis dalam membuat *website* untuk UD. Medali Emas, dimana nantinya dapat berguna bagi semua pihak. Hasil yang diharapkan dari penelitian ini berupa *website* Medali Emas, dapat memperluas jangkauan promosi dan memudahkan konsumen untuk memiliki produk tanpa harus datang langsung ke toko, dan juga mampu meningkatkan penjualan dan memberikan informasi laporan penjualan dengan cepat dan akurat.
Kata Kunci : *Website*, Penjualan, Medali Emas.

ABSTRACT

The growing world of technology and information. A website is an information medium that provides various facilities in presenting information. UD. The Gold Medal is a Batik Shop that provides various forms of batik clothing. So far UD. Gold Medals sell their products offline, because they do not have website facilities to provide information to the public.

The designed website consists of several pages, including home, basket, about us, member list, basket, catalog and login. The findings can carry out existing analyzes with PIECES analysis. Then start designing the system with UML and ERD.

This study aims to explore the creation of a website for UD. Gold Medal, which can be used for all parties. The expected results of this research are the Gold Medal website, can be expanded to promotion and allow consumers to have products without having to go directly to the store, and also can increase sales and provide sales report information quickly and accurately.

Keywords: Website, Sales, Gold Medal.

