

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN**

**PADA TOKO JOGGER YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Felix Kusumawardanny Saputra**

**14.12.7984**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN**

**PADA TOKO JOGGER YOGYAKARTA**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Felix Kusumawardanny Saputra**

**14.12.7984**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN**

**PADA TOKO JOGGER YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Felix Kusumawardanny Saputra**

**14.12.7984**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 08 Agustus 2018

**Dosen Pembimbing,**



**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**

**NIK. 190302163**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN**

**PADA TOKO JOGGER YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Felix Kusumawardanny Saputra**  
14.12.7984

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 28 Agustus 2018

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs  
NIK. 190302235

Wiwi Widayani, M.Kom  
NIK. 190302272

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom  
NIK. 190302163



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 28 Agustus 2018

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



Krisnawati, S.Si, M.T.  
NIK. 190302038

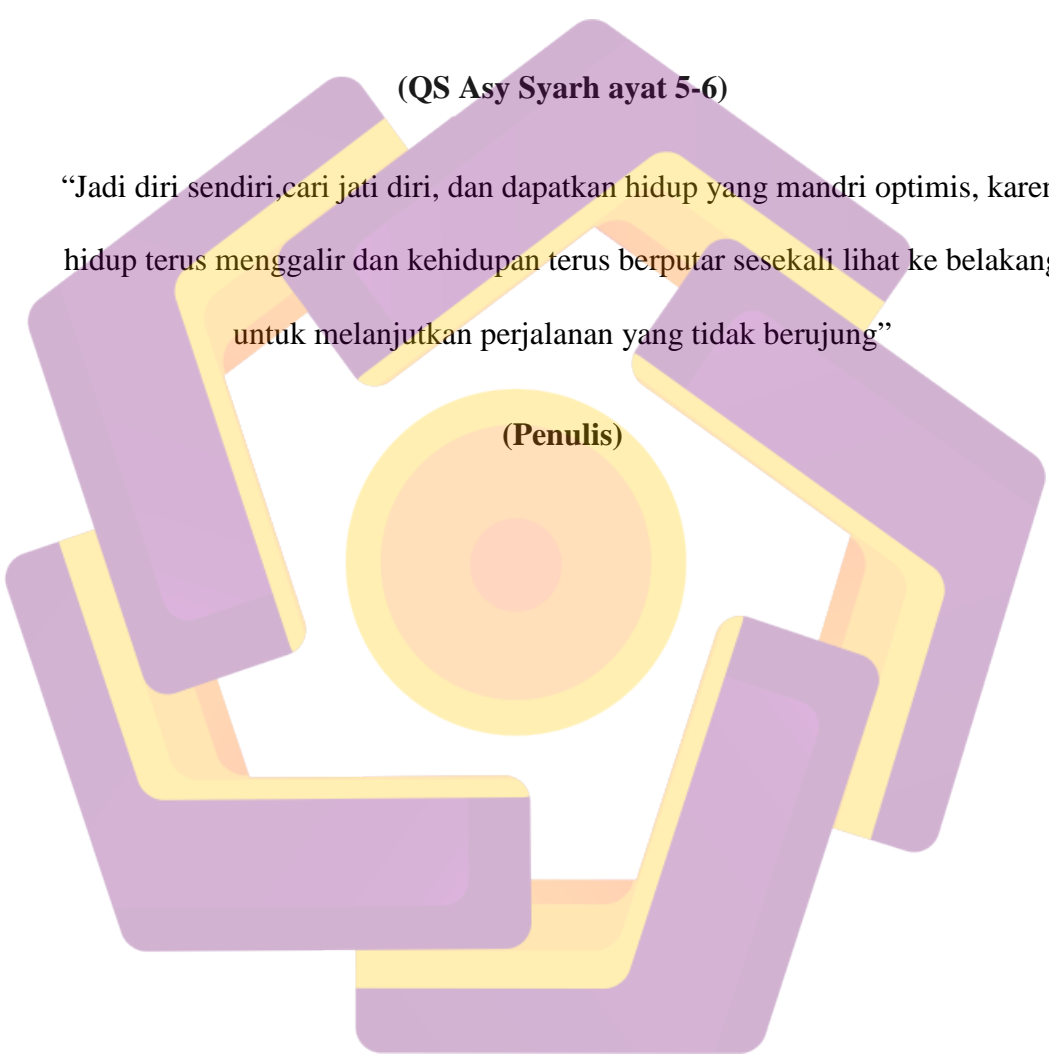
## **MOTTO**

"Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan."

**(QS Asy Syarh ayat 5-6)**

“Jadi diri sendiri, cari jati diri, dan dapatkan hidup yang mandiri optimis, karena hidup terus mengalir dan kehidupan terus berputar sesekali lihat ke belakang untuk melanjutkan perjalanan yang tidak berujung”

**(Penulis)**



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 03 September 2018



Felix Kusumawardanny Saputra

14.12.7984

## PERSEMBAHAN

Sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT. Taburan cinta dan kasih sayang-Mu telah memberikanku kekuatan, membekaliku dengan ilmu serta memperkenalkanku dengan cinta. Atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam selalu terlimpahkan keharibaan Rasullah Muhammad SAW.

Kupersembahkan karya sederhana ini kepada orang yang sangat kukasihi dan kusayangi :

### 1. Ibu dan Bapak Tercinta

Sebagai tanda bukti, hormat, dan rasa terima kasih yang tiada terhingga kupersembahkan karya kecil ini kepada Ibu dan Bapak yang telah memberikan kasih sayang, segala dukungan, dan cinta kasih tiada terhingga yang tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembar kertas bertuliskan kata cinta dan persembahan. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat Ibu dan Bapak bahagia karena kusadar, selama ini belum bisa berbuat yang lebih. Untuk Ibu dan Bapak yang selalu membuatku termotivasi dan selalu menyirami kasih sayang, selalu mendoakanku, selalu menasehatiku menjadi lebih baik,

Terima Kasih Ibu.... Terima Kasih Bapak...



## **2. Dosen Pembimbing**

Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku dosen pembimbing saya, terima kasih pak...., saya sudah dibantu selama ini, sudah dinasehati, sudah diajari, saya tidak akan lupa atas bantuan dan kesabaran dari Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.

## **3. My Brother's "Edo & Hendra"**

Untuk adik-adikku ,tiada yang paling mengharukan saat kumpul bersama kalian, walaupun sering bertengkar tapi hal itu selalu menjadi warna yang tak akan bisa tergantikan, terima kasih atas doa dan bantuan kalian selama ini, hanya karya kecil ini yang dapat aku persembahkan. Maaf belum bisa menjadi panutan seutuhnya, tapi aku akan selalu menjadi yang terbaik untuk kalian semua.

## **4. My Sweet Heart "Friska Arum"**

Sebagai tanda cinta kasihku, Felix persembahkan karya kecil ini buatmu. Terima kasih atas kasih sayang, perhatian, dan kesabaranmu yang telah memberikanku semangat dan inspirasi dalam menyelesaikan Skripsi ini, semoga engkau pilihan yang terbaik buatku dan masa depanku. Terima kasih "ayy"...

## **5. My Best Friend's**

Buat sahabatku "Dwi Kurniawan, Fajar Ade K,Reno Surya K, Hari C Nugraha, Heri Budiarto " terima kasih atas bantuan,doa, nasehat, hiburan, dan semangat yang kalian berikan selama aku kuliah, aku tak akan melupakan semua yang kalian berikan selama ini. Buat anak-anak SI03 "Satria Nanda, Dias, Syahdad R,



Sukadi, Dedi, Eko, Hatta, Binti, Riska, Ami” terima kasih atas bantuan kalian, semangat kalian dan candaan kalian aku tidak akan melupakan kalian.



## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat rahmat serta kasih-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang mengambil judul “*Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Jogger Yogyakarta*”.

Tujuan penulisan skripsi ini untuk memenuhi sebahagian syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) bagi mahasiswa program S-1 di program studi Ilmu Komputer Jurusan Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini.

Terselesainya skripsi ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak, sehingga pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati dan penuh rasa hormat penulis menghaturkan terima kasih yang sebesar-besarnya bagi semua pihak yang telah memberikan bantuan moril maupun materil baik langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai, terutama kepada yang saya hormati:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

3. Anggit Dwi Hartanto, M.Kom yang telah membimbing dan memberikan sarannya kepada peneliti dalam penyusunan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama peneliti kuliah.
5. Semua keluarga besar peneliti terutama untuk kedua orang tua yang selalu mendukung, memberikan doa dan memberikan semangat.
6. Semua teman-teman yang telah memberikan semangat sehingga skripsi ini berhasil peneliti selesaikan.

Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dan penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan menjadi bahan masukan dalam dunia pendidikan.

WassalamualaikumWr.Wb

Yogyakarta,03 September 2018

Penulis,

Felix Kusumawardanny Saputra

NIM.14.12.7984

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	ii
PERSETUJUAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PENGESAHAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
MOTTO .....	v
PERNYATAAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	x
DAFTAR ISI .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xvi
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
INTISARI .....	xx
ABSTRACT .....	xxi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Metode Penelitian .....	4
1.5.1 Obyek Penelitian .....	4
1.5.2 Pengumpulan Data .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	7
2.1 Tinjauan Puastaka .....	7
2.2 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi .....	8
2.2.1 Definisi Sistem .....	8
2.2.2 Definisi Informasi .....	9
2.2.3 Definisi Sistem Informasi .....	10

2.2.4	Kualitas Informasi.....	10
2.2.5	Definisi Sistem Informasi Penjualan.....	11
2.2.6	Definisi <i>E-Commerce</i> .....	11
2.2.7	Definisi Website.....	14
2.3	Karakteristik Sistem.....	14
2.3.1	Karakteristik Sistem.....	14
2.4	Konsep Arsitektur Sistem.....	15
2.4.1	Client Side Scripting.....	15
2.4.2	Server Side Scripting.....	16
2.5	Konsep Pemodelan Sistem.....	18
2.5.1	Flowchart Sistem.....	18
2.5.2	Data Flow Diagram ( DFD ).....	19
2.6	Konsep Basis Data.....	21
2.6.1	Normalisasi.....	21
2.6.2	Bahasa Basis Data.....	23
2.7	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	24
2.7.1	Web Server.....	24
2.7.2	XAMPP.....	24
2.7.3	HTML ( Hiper Text Markup Language ).....	24
2.7.4	PHP.....	26
2.7.5	CSS (Cascading Style Sheet).....	29
2.7.6	Web Browser.....	29
2.7.7	JavaScript.....	30
2.7.8	Adobe Dreamweaver CS3.....	31
2.7.9	Adobe Photoshop CS3.....	32
2.8	Pengertian Analisis.....	32
2.8.1	Pengertian <i>PIECES</i> .....	32
2.9	Metode Pengembangan Sistem.....	34
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>36</b>
3.1	Tinjauan Umum.....	36
3.1.1	Sejarah dan Tujuan Perusahaan.....	36

3.1.2	Mekanisme Promosi dan Penjualan .....	36
3.1.3	Struktur Organisasi Toko Jogger Yogyakarta.....	37
3.2	Analisis Sistem.....	38
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	39
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	39
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	44
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	47
3.3	Perancangan Sistem .....	53
3.3.1	Perancangan Proses.....	53
3.3.2	Perancangan Basis Data .....	62
3.3.3	Perancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> ) .....	67
3.3.4	Struktur Halaman Utama Admin .....	74
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>79</b>
<b>4.1</b>	<b>Implementasi Sistem .....</b>	<b>79</b>
<b>4.2</b>	<b>Implementasi <i>Database</i> .....</b>	<b>79</b>
4.2.1	Tabel Admin.....	80
4.2.2	Tabel Barang .....	80
4.2.3	Tabel Flexslider.....	81
4.2.4	Tabel Kategori.....	81
4.2.5	Tabel Navigasi .....	82
4.2.6	Tabel Produk .....	82
4.2.7	Tabel Konfirmasi .....	83
4.2.8	Tabel Kritik .....	83
4.2.9	Tabel Member .....	84
4.2.10	Tabel Pemesanan.....	84
4.2.11	Tabel Testimoni .....	85
<b>4.3</b>	<b>Relasi Antar Tabel .....</b>	<b>86</b>
<b>4.4</b>	<b>Implementasi Sistem .....</b>	<b>87</b>
4.4.1	Skrip Koneksi <i>Database</i> .....	88
4.4.2	Skrip Login .....	88
4.4.3	Skrip Logout .....	89

4.4.4	Skrip Edit .....	90
<b>4.5</b>	<b>Pembahasan Antarmuka Sistem.....</b>	<b>90</b>
4.5.1	User Interface Untuk Pengunjung.....	90
4.5.2	User Interface Untuk Member .....	94
4.5.3	User Interface Untuk Admin.....	99
<b>4.6</b>	<b>Pengujian Sistem .....</b>	<b>105</b>
4.6.1	White Box Testing .....	105
4.6.2	Black Box Testing.....	107
<b>4.7</b>	<b>Pemeliharaan Sistem.....</b>	<b>108</b>
4.7.1	Pemeliharaan Perangkat Keras.....	108
4.7.2	Pemeliharaan Perangkat Lunak.....	109
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>112</b>
<b>5.1</b>	<b>Kesimpulan .....</b>	<b>112</b>
<b>5.2</b>	<b>Saran .....</b>	<b>112</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>114</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart.....	18
Tabel 2.2 Simbol DFD .....	20
Tabel 3.1 Jumlah Karyawan.....	38
Tabel 3.2 Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ).....	40
Tabel 3.3 Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	41
Tabel 3.4 Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ).....	42
Tabel 3.5 Analisis Pengendalian ( <i>Control</i> ) .....	43
Tabel 3.6 Analisis Efisiensi ( <i>Efisiensi</i> ).....	43
Tabel 3.7 Analisis Pelayanan ( <i>Service</i> ).....	44
Tabel 3.8 Kebutuhan Perangkat Keras.....	46
Tabel 3.9 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	47
Tabel 3.10 Analisis Biaya dan Manfaat .....	49
Tabel 3.11 Metode Biaya dan Manfaat .....	53
Tabel 3.12 Keterangan ERD .....	62
Tabel 3.13 Tabel Admin .....	64
Tabel 3.14 Tabel Barang .....	64
Tabel 3.15 Tabel Kategori.....	65
Tabel 3.16 Tabel Kritik.....	65
Tabel 3.17 Tabel Flexslider .....	65
Tabel 3.18 Tabel Pemesanan.....	65
Tabel 3.19 Tabel Member.....	66
Tabel 4.1 Tabel White Box.....	106
Tabel 4.2 Tabel Black Box.....	117

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi .....	9
Gambar 2.2 Cara Kerja Client Side Scripting.....	16
Gambar 2.3 Cara Kerja Client Side Scripting.....	16
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	38
Gambar 3.2 Flowchart Sistem.....	54
Gambar 3.3 Context Diagram .....	55
Gambar 3.4 DFD Level 1 .....	56
Gambar 3.5 DFD Level 2 (Proses 1).....	57
Gambar 3.6 DFD Level 2 (Proses 2).....	57
Gambar 3.7 DFD Level 2 (Proses 3).....	58
Gambar 3.8 DFD Level 2 (Proses 4).....	59
Gambar 3.9 DFD Level 2 (Proses 5).....	59
Gambar 3.10 DFD Level 2 (Proses 6).....	60
Gambar 3.11 DFD Level 2 (Proses 7).....	60
Gambar 3.12 DFD Level 2 (Proses 8).....	61
Gambar 3.13 DFD Level 2 (Proses 9).....	61
Gambar 3.14 Keterangan ERD .....	62
Gambar 3.15 Pembuatan Entity Relational Diagram ERD.....	63
Gambar 3.16 Struktur Halaman Utama Jogger Yogyakarta .....	67
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Home.....	67
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Kategori.....	68
Gambar 3.19 Rancangan Halaman FAQ.....	69
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Detail Produk .....	70
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Detail.....	71
Gambar 3.22 Rancangan Checkout.....	72
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Selesai .....	73
Gambar 3.24 Struktur Halaman Utama Admin .....	74
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Login Admin.....	74
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Admin Home.....	75

Gambar 3.27 Rancangan Halaman Menu Manajemen Kategori .....	75
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Admin Menu Manaajemen Flexslider.....	76
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Menu Produk Admin.....	76
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Menu Pemesanan Admin .....	77
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Admin Kritik dan Pesan.....	77
Gambar 3.32 Rancangan Halamaan Admin Menu Data Admin.....	78
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Register Member.....	78
Gambar 4.1 <i>Database</i> .....	79
Gambar 4.2Struktur Tabel Admin.....	80
Gambar 4.3Struktur Tabel Barang .....	81
Gambar 4.4Struktur Tabel Flexslider.....	81
Gambar 4.5Struktur Tabel Kategori.....	82
Gambar 4.6Struktur Tabel Navigasi .....	82
Gambar 4.7Struktur Tabel Konfirmasi .....	83
Gambar 4.8Struktur Tabel Kritik .....	83
Gambar 4.9Struktur Tabel Member .....	84
Gambar 4.10Struktur Tabel Pemesanan.....	85
Gambar 4.11Struktur Tabel Testimoni .....	86
Gambar 4.12Struktur Tabel Relasi Antar Tabel .....	87
Gambar 4.13Struktur Tabel Script Koneksi Data Base .....	88
Gambar 4.14Struktur Tabel Login .....	89
Gambar 4.15 Skript Edit .....	90
Gambar 4.16 Halaman Home Pengunjung.....	91
Gambar 4.17 Halaman Detail Produk Pengunjung .....	92
Gambar 4.18 Halaman Cara Order Pengunjung .....	93
Gambar 4.19 Halaman Daftar Member.....	94
Gambar 4.20 Halaman Login Member .....	95
Gambar 4.21 Halaman Home Member .....	95
Gambar 4.22 Halaman Detail Produk Member.....	96
Gambar 4.23 Halaman Cara Order Member .....	96
Gambar 4.24 Halaman Keranjang.....	97

Gambar 4.25 Halaman Checkout .....	98
Gambar 4.26 Halaman Konfirmasi .....	99
Gambar 4.27 Halaman Login Admin.....	99
Gambar 4.28 Halaman Beranda Admin.....	100
Gambar 4.29 Halaman Edit Cara Order.....	100
Gambar 4.30 Halaman Flexslider Admin.....	101
Gambar 4.31 Halaman Olah Data Produk.....	101
Gambar 4.32 Halaman Ubah Data Produk.....	102
Gambar 4.33 Halaman Pemesanan Admin.....	102
Gambar 4.34 Halaman Stok Barang.....	103
Gambar 4.35 Halaman Laporan Penjualan.....	103
Gambar 4.36 Halaman Halaman Konfirmasi.....	104
Gambar 4.37 Halaman Olah Data Ongkir.....	104
Gambar 4.38 Halaman Ubah Data Admin.....	105
Gambar 4.39 Halaman Pemeliharaan Data.....	109
Gambar 4.40 Halaman Backup.....	110
Gambar 4.41 Halaman Restore.....	110
Gambar 4.42 Halaman Arsip File.....	111

## INTISARI

Dunia teknologi dan informasi yang semakin berkembang. Situs web adalah media informasi yang menyediakan berbagai fasilitas dalam menyajikan informasi. Jogger Yogyakarta adalah Toko kaos dan baju batik yang menyediakan berbagai bentuk pakaian. Sejah ini toko Jogger Yogyakarta menjual produknya secara offline, karena mereka tidak memiliki fasilitas situs web untuk memberikan informasi kepada publik.

Situs web yang dirancang terdiri dari beberapa halaman, termasuk rumah, keranjang, tentang kami, daftar anggota, keranjang, katalog, dan masuk. Temuan ini dapat melakukan analisis yang ada dengan analisis PIECES. Kemudian mulai merancang sistem dengan DFD dan ERD.

Penelitian ini bertujuan untuk mengeksplorasi pembuatan situs web untuk toko Jogger Yogyakarta, yang dapat digunakan untuk semua pihak. Hasil yang diharapkan dari penelitian ini adalah untuk promosi dan memungkinkan konsumen untuk membeli produk tanpa harus pergi langsung ke toko, dan juga dapat meningkatkan penjualan dan memberikan informasi laporan penjualan dengan cepat dan akurat.

Kata kunci: Situs web, Penjualan, Jogger Yogyakarta

## ABSTRACT

The world of technology and information is growing. The website is an information media that provides various facilities in presenting information. Jogger Yogyakarta is a T-shirt and batik shirt shop that provides various forms of clothing. So far, Jogger's Yogyakarta shop sells its products offline, because they do not have website facilities to provide information to the public.

The designed website consists of several pages, including homes, baskets, about us, members list, basket, catalog, and entry. This finding can carry out the existing analysis with PIECES analysis. Then start designing the system with DFD and ERD.

This study aims to explore the creation of a website for Jogger Yogyakarta stores, which can be used for all parties. The expected results of this research are for promotion and allowing consumers to buy products without having to go directly to the store, and also can increase sales and provide sales report information quickly and accurately.

Keywords: Website, Sales, Jogger Yogyakarta